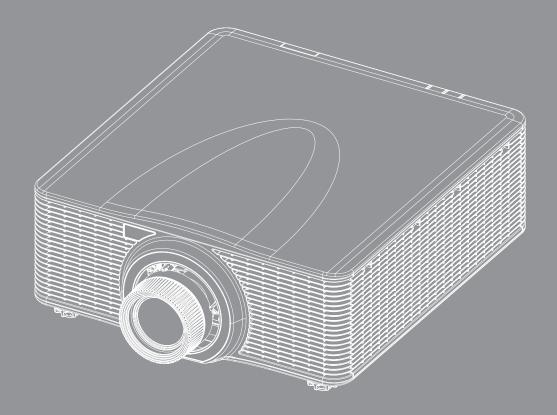


DLP®-Projektor







INHALTSVERZEICHNIS

8 8 9
8 9
9
9
10
10
10
10
12
13
14
15
16
16
18
20
20
20
20
23
25
26
27
30
30
31
32
33
48
48
49
· · · · · • · · · · • · · · · •

Helligkeit	49
Kontrast	49
Schärfe	49
Gamma	
Dynamischer Kontrast	50
Farbeinstellung	50
Wandfarbe	51
3D-Setup	51
Speichern unter Benutzer	
Für Nutzer übernehmen	
Zurücksetzen	
Menü ANZEIGE	
Seitenverhältnis	
Digitalzoom	
Geometriekorrektur	
Kantenmaske	
Standbild	
Testmuster	
BiB/BnB	
Zurücksetzen	
Menü Input Settings	
Automatische Quelle	
Schnelles Resync	
Schnelles Resync	
Anpassung der Latenzzeit	
Sicherungseingang	
HDMI	
Zurücksetzen	
Menü Device Setup	
Sprache	
Projektion	
Objektiveinstellungen	
Zeitplan	
Datum und Uhrzeit	66
Energieeinst	67
LichtqEinst	67
Blende	68
Sicherheit	68
OSD	68
Logo-Setup	69
Hintergrundbeleuchtung	69
Große Höhe	
Nutzerdaten	69
Systemaktualisierung (FOTA)	
Zurücksetzen	
Menü Kommunikation	
Projektor-ID	
Remote-Setup	
Netzwerk-Setup	
E-Mail-Benachrichtigung	
Steuerung	
olodorung	/ /

Baudrate	72
Zurücksetzen	
Webbedienfeld verwenden	
RS-232-Befehl per Telnet verwenden	
Menü Infos	
ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN	77
Kompatible Auflösungen	77
Bildgröße und Projektionsabstand	
Deckenmontage	
Projektorabmessungen	
Informationen zur Deckenmontage	
IR-Fernbedienungscodes	
Problemlösung	
LED-Statusanzeigen	
Technische Daten	
Anweisungen zur manuellen Verzerrungssteuerung	
Optoma-Niederlassungen weltweit	
optoma moderacoungem month of	100

SICHERHEIT



Das Blitzzeichen mit einem Pfeil am Ende in einem gleichseitigen Dreieck warnt vor nicht isolierter "gefährlicher Spannung" innerhalb des Produkts. Diese Spannung kann elektrische Schläge verursachen.



Das Ausrufezeichen in einem gleichseitigen Dreieck soll Sie auch wichtige Bedienungs- und Wartungsanweisungen in der mit dem Gerät gelieferten Literatur aufmerksam machen.

Befolgen Sie alle Warnhinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Wartungshinweise in diesem Handbuch.

Wichtige Sicherheitshinweise

- Blockieren Sie keine Belüftungsöffnungen. Um einen zuverlässigen Betrieb des Projektors sicherzustellen und den Projektor vor Überhitzung zu schützen, platzieren Sie den Projektor bitte an einem ausreichend belüfteten Ort. Stellen Sie den Projektor z. B. nicht auf einen vollen Untergrund. Stellen Sie den Projektor nicht in einen geschlossenen Raum wie z.B. ein Bücherregal oder Schrank, wo die Luftzirkulation behindert sein kann.
- Setzen Sie den Projektor zur Reduzierung von Brand- oder Stromschlaggefahr weder Regen noch Feuchtigkeit aus. Installieren Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen, wie z. B. Heizkörpern, Heizungen, Öfen und sonstigen Wärmequellen inklusive Verstärkern.
- Lassen Sie keine Gegenstände oder Flüssigkeiten in das Geräteinnere eindringen. Andernfalls können sie mit gefährlicher Hochspannung in Berührung kommen oder einen Kurzschluss zwischen den Teilen verursachen. Ein Brand oder Stromschlag kann die Folge sein.
- Verwenden Sie das Gerät nicht unter den folgenden Umständen:
 - In extrem heißer, kalter oder feuchter Umgebung.
 - (i) Stellen Sie sicher, dass die Umgebungstemperatur innerhalb des Bereichs von 0 °C bis 40 °C liegt
 - (ii) Die relative Luftfeuchte sollte 10 bis 85 % betragen
 - In besonders staubiger und schmutziger Umgebung.
 - Platzieren des Produktes in der N\u00e4he von Ger\u00e4ten, die starke Magnetfelder erzeugen.
 - Im direkten Sonnenlicht.
- Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn es beschädigt oder unsachgemäß verwendet wurde. Als Beschädigung/unsachgemäße (Verwendung gilt u. a. Folgendes):
 - Das Gerät ist heruntergefallen.
 - Netzkabel oder Stecker wurden beschädigt.
 - Flüssigkeiten wurden über dem Gerät verschüttet.
 - Das Gerät war Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt.
 - Gegenstände sind in das Gerät eingedrungen, oder irgendetwas innerhalb des Gerätes hat sich gelöst.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einen instabilen Untergrund. Der Projektor könnte umkippen und Verletzungen verursachen oder beschädigt werden.
- Blockieren Sie nicht das Licht, das im Betrieb aus dem Projektorobjektiv austritt. Das Licht erhitzt das Objekt und könnte es schmelzen oder Feuer fangen lassen und so einen Brand auslösen.
- Versuchen Sie nicht, den Projektor zu öffnen oder zu demontieren. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Versuchen Sie niemals den Projektor in Eigenregie zu reparieren. Durch Öffnen des Gehäuses setzen Sie sich Hochspannung und anderen Gefahren aus. Bitte nehmen Sie vor dem Einsenden Ihres Gerätes zu Reparaturzwecken Kontakt mit Optoma auf.
- Achten Sie auf die Sicherheitshinweise am Projektorgehäuse.
- Der Projektor darf nur von autorisiertem Kundendienstpersonal repariert werden.
- Verwenden Sie nur vom Hersteller angegebene Zubehörteile/Zusatzgeräte.
- Blicken Sie w\u00e4hrend des Betriebs nicht direkt in der Projektorobjektiv. Das helle Licht kann Ihren Augen schaden.
- Ausschalten des Gerätes und Ziehen des Netzsteckers vor dem Reinigen.
- Reinigen des Gehäuses mit einem weichen, trockenen Tuch und einem milden Reinigungsmittel. Reinigen Sie das Gerät nicht mit Hilfe von Scheuermitteln, Wachsen oder Lösungsmitteln.

- Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, wenn das Produkt voraussichtlich längere Zeit nicht benutzt wird.
- Stellen Sie den Projektor nicht an Orten auf, an denen sie Vibrationen oder Stößen ausgesetzt sein könnten.
- Berühren Sie das Obiektiv nicht mit bloßen Händen.
- Blicken Sie nicht in das Objektiv, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Jegliche daraus resultierenden Schäden lassen die Garantie erlöschen.
- Entfernen Sie vor der Lagerung die Batterie(n) aus der Fernbedienung. Falls die Batterie(n) lange Zeit in der Fernbedienung bleibt, könnte(n) sie auslaufen.
- Verwenden oder lagern Sie den Projektor nicht an Orten, an denen sich Rauch von Öl oder Zigaretten befinden könnte, da sich dies negativ auf die Qualität der Projektorleistung auswirken kann.
- Bitte befolgen Sie die Anweisungen zur Proiektorausrichtung, da eine nicht standardmäßige Installation die Projektorleistung beeinträchtigen kann.
- Verwenden Sie eine Steckdosenleiste und/oder einen Überspannungsschutz. Da Spannungsspitzen und Stromausfälle Geräte zerstören können.
- Warnung: Sie dürfen den Schutzkontakt nicht von den Netzsteckern entfernen. Dieses Gerät ist mit einem Netzstecker ausgestattet, der einen Schutzkontakt besitzt. Dieser Stecker passt nur in eine dafür ausgelegte Steckdose. Dies ist eine Sicherheitsfunktion. Lässt sich der Stecker nicht mit der Steckdose verbinden, kontaktieren Sie einen Elektriker.
- Vorsicht: Dieses Gerät ist mit einem Netzstecker ausgestattet, der einen Schutzkontakt besitzt. Sie dürfen dieses Schutzkontakt nicht vom Netzstecker entfernen. Dieser Stecker passt nur in eine dafür ausgelegte Steckdose. Dies ist eine Sicherheitsfunktion. Lässt sich der Stecker nicht mit der Steckdose verbinden, kontaktieren Sie einen Elektriker.

Gefahrenabstand wegen Lichtintensität

Dieses Produkt ist als LASERPRODUKT DER KLASSE 1 - RISIKOGRUPPE 2 von IEC 60825-1:2014 klassifiziert und stimmt zudem überein mit 21 CFR 1040.10 und 1040.11 als LIP der Risikogruppe 2 gemäß der Definition in IEC 62471-5:Ed. 1,0. Weitere Informationen finden Sie im Laserhinweis Nr. 57 vom 8. Mai 2019.

Bei Einrichtung mit einem BX-CTA13-Objektiv (Verhältnis des Projektionsabstands von mehr als 2,92) könnte dieser Projektor ein Laserprodukt der Klasse 1 - Risikogruppe 3 (RG3) werden; mit anderen Objektiven (Verhältnis des Projektionsabstands von weniger als 2,92) könnte dieser Projektor ein Laserprodukt der Klasse 1- Risikogruppe 2 (RG2) gemäß IEC 60825-1:2014 und IEC 62471-5: 2015 werden, zudem könnte eine abweichende Genehmigung gemäß 21 CFR 1010.4 für einen LIP der RG3 entsprechend der Klassifizierung und den Anforderungen für Laser-beleuchteten Projektoren (LIPs) (Laserhinweis Nr. 57) aelten.

Projektionsobjektiv Verhältnis des Projektionsabstands		Klassifizierung und Anforderungen für Laser-beleuchtete Projektoren (LIPs)		
BX-CAA01/BX- CTA01	• 0,95 bis 1,22			
BX-CAA03/BX- CTA03	• 1,52 bis 2,92	• IEC 62471-5: 2015		
BX-CAA06/BX- CTA06	• 1,22 bis 1,52	HD: Nicht verfügbar LASERPRODUKT DER KLASSE 1, RISIKOGRUPPE 2		
BX-CTA15	• 0,75 bis 0,95	NISIROGROFFE 2		
BX-CTA16	• 0,361 (120 Zoll)			
BX-CTA17	• 0,65 bis 0,75			

Projektionsobjektiv	Verhältnis des Projektionsabstands	Klassifizierung und Anforderungen für Laser-beleuchtete Projektoren (LIPs)			
• BX-CTA13	• 2,9 bis 5,5	•	HD: 2,2 Meter	•	IEC 62471-5: 2015 IEC 60825-1: 2014 LASERPRODUKT DER KLASSE 1, RISIKOGRUPPE 3

Sicherheitshinweise zur Laserstrahlung

Lesen Sie zur Gewährleistung eines sicheren Betriebs alle Lasersicherheitshinweise, bevor Sie den Projektor installieren und in Betrieb nehmen.

- Dieser Projektor ist ein Laserprodukt der Klasse1 von IEC/EN 60825-1:2014 und der Risikogruppe 2 mit den Anforderungen von IEC 62471-5:2015.
- Dieser Projektor nutzt einen extrem hellen Laser. Blicken Sie nicht direkt in den Laserstrahl, da die extrem hohe Helligkeit dauerhafte Augenschäden verursachen kann. (Risikogruppe 2 von IEC 62471-5:2015).

- Eine direkte Aussetzung des Strahls ist verboten. (Risikogruppe 3 von IEC 62471-5:2015).
- Dieses Produkt ist nicht für den privaten Hausgebrauch vorgesehen.
- Möglicherweise gefährliche optische Strahlung, die von diesem Produkt emittiert wird.
- Dieser Projektor verfügt über ein Lasermodul der Klasse 4. Versuchen Sie niemals, das Lasermodul zu demontieren oder zu modifizieren.
- Jegliche nicht spezifisch in der Bedienungsanleitung angegebene Aktion oder Anpassung erzeugt die Gefahr einer Aussetzung gefährlicher Laserstrahlung.
- Blicken Sie nicht in den Strahl, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Achten Sie beim Einschalten des Projektors darauf, dass niemand innerhalb der Projektionsbereichs zum Objektiv blickt.
- Befolgen Sie die Steuerungs-, Anpassungs- , oder Bedienverfahren, damit es nicht zu Schäden oder Verletzungen durch Aussetzung der Laserstrahlung kommt.
- Die Anweisungen zu Montage, Bedienung und Wartung müssen klare Warnhinweise enthalten, damit keine versehentliche Aussetzung gefährlicher Laserstrahlung erfolgt.
- Sie sollten diesen Projektor oberhalb und außer Reichweite von Kindern installieren.
- Es wird darauf hingewiesen, dass Kinder beaufsichtigt werden müssen und es ihnen unter keinen Umständen gestattet sein darf, in den Projektorstrahl zu blicken, ganz gleich, aus welcher Entfernung zum Projektor.
- Es wird darauf hingewiesen, dass Vorsicht angeraten ist, wenn Sie vor dem Projektionsobjektiv stehen und den Projektor mit der Fernbedienung in Betrieb setzen.
- Der Nutzer darf keine optischen Hilfsmittel, wie Ferngläser oder Teleskop, im Bereich des Strahls verwenden.

Produktsicherheitsschilder

Auf Lichtstrahl bezogene Sicherheitsschilder

Abbildung des Schildes

"WARNING: MOUNT ABOVE THE HEADS OF CHILDREN." Additional warning against eye exposure for close exposures less than 1 m. "AVERTISSEMENT: INSTALLER AU-DESSUS DE LA TÊTE DES ENFANTS." Avertissement supplémentaire contre l'exposition oculaire pour des expositions à une distance de moins de 1 m. 「告告: 安装在高于孩童头顶处" 关于小于1 m泛距离照相多露的附加警告 「告告: 安装在底於兒童頭那處」 對對 1 m以下近距离照相應的额外警告

Beschreibung des Schildes

*WARNUNG: ÜBER DEN KÖPFEN UND AUSSERHALB DER REICHWEITE VON KINDERN MONTIEREN."

Die Verwendung einer Deckenhalterung wird empfohlen, wenn Sie dieses Produkt oberhalb der Augenhöhe von Kindern platzieren möchten. Zusätzliche Warnung vor Augenexposition auf kurze Distanz von weniger als 1 Meter.

Optoma Technology Inc.
47697 Westinghouse Drive, Fremont, CA 94539, USA

This product complies with performance standards for laser products under 21 CFR Part 1040 except with respect to those characteristics authorized by Variance Number XXXX-X-XXXX effective [insert the date of the variance approval]

FDA-Laser-Varianz (nur bei US-Projektoren)



Dieses Produkt ist als Laserprodukt der Klasse 1 - Risikogruppe 2 von IEC 60825-1:2014 klassifiziert und stimmt zudem mit 21 CFR 1040.10 und 1040.11 als LIP (Laser Illuminated Projector) der Risikogruppe 2 gemäß der Definition in IEC 62471:5:Ed. 1.0 überein. Weitere Informationen finden Sie im Laserhinweis Nr. 57 vom 8. Mai 2019.



Dieser Projektor kann als Produkt der Risikogruppe 3 zugeordnet werden, wenn ein Wechselobjektiv mit einem Projektionsverhältnis größer 2,92 installiert wird. Beachten Sie die Anleitung für das Objektivverzeichnis und den Gefahrenabstand vor dem Betrieb. Solche Kombinationen von Projektor und Objektiv dienen nur der professionellen Verwendung und sind nicht für den Privatgebrauch vorgesehen. Nicht für den privaten Hausgebrauch.

Eine direkte Aussetzung des Strahls darf nicht erlaubt werden, da sie Verletzungen der Retina im hinteren Bereich des Auges verursachen kann

Blicken Sie wie bei allen hellen Lichtquellen nicht in den Strahl, RG2 IEC 62471-5:2015.

Urheberrecht

Diese Publikation, einschließlich aller Fotos, Abbildungen und Software, ist durch internationale Urheberrechte geschützt, wobei alle Rechte vorbehalten werden. Weder diese Anleitung noch irgendwelche hierin enthaltenen Materialien dürfen ohne schriftliche Genehmigung des Urhebers reproduziert werden.

© Copyright 2022

Haftungsausschluss

Die Informationen in diesem Dokument können ohne Ankündigung geändert werden. Der Hersteller macht keine Zusicherungen oder Garantien bezüglich der Inhalte dieses Dokuments und lehnt insbesondere jegliche implizierten Garantien bezüglich der Marktgängigkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Der Hersteller behält sich das Recht vor, diese Publikation zu ändern und von Zeit zu Zeit Änderungen an den Inhalten vorzunehmen, ohne dass der Hersteller verpflichtet ist, jegliche Personen über derartige Änderungen zu informieren.

Anerkennung von Marken

Kensington ist eine in den USA eingetragene Marke der ACCO Brand Corporation mit ausgestellten Eintragungen und ausstehenden Anträgen in anderen Ländern weltweit.

HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing LLC in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

DLP®, DLP Link und das DLP-Logo sind eingetragene Marken von Texas Instruments und BrilliantColor™ ist eine Marke von Texas Instruments.

HDBaseT™ und das HDBaseT Alliance-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von HDBaseT Alliance.

Alle anderen in dieser Anleitung verwendeten Produktnamen sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber und werden anerkannt.

FCC

Diese Ausrüstung wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse Agemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohnanlagen zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkfrequenzenergie, die ausgestrahlt werden kann und bei unsachgemäßer, nicht der Anleitung des Herstellers entsprechender Installation und Verwendung schädliche Störungen des Rundfunkempfangs verursachen kann.

Allerdings ist nicht gewährleistet, dass es in bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommt. Falls dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten des Gerätes herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne(n).
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an einen vom Stromkreis des Empfängers getrennten Stromkreis.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/Fernsehtechnikers.

Hinweis: Abgeschirmte Kabel

Um weiterhin die Anforderungen der FCC-Bestimmungen zu erfüllen, müssen abgeschirmte Kabel bei allen Verbindungen mit anderen Computergeräten verwendet werden.

Vorsicht

Durch Änderungen oder Modifi kationen, die nicht ausdrücklich von dem Hersteller genehmigt wurden, kann die von der Federal Communications Commission erteilte Projektorbetriebsbefugnis des Benutzers ungültig werden.

Betriebsbedingungen

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Folgende zwei Bedingungen müssen für die Inbetriebnahme erfüllt sein:

- 1. Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen, und
- 2. Dieses Gerät muss alle empfangenen Störungen akzeptieren, einschließlich Störungen, die zu einer unbeabsichtigten Betriebsweise führen können.

Hinweis: Anwender in Kanada

Dieses Digitalgerät der Klasse A erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe A est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Konformitätserklärung für EU-Länder

- EMV-Richtlinie 2014/30/EU (inklusive Änderungen)
- Niederspannungsrichtlinie 2014/35/EU
- Funkgeräte-Richtlinie 2014/53/EU (wenn das Produkt über HF-Funktionen verfügt)
- RoHS-Richtlinie 2011/65/EU

WEEE



Anweisungen zur Entsorgung

Entsorgen Sie das elektronische Gerät nicht gemeinsam mit dem Hausmüll. Bitte recyceln Sie das Gerät, um die Umweltbelastung zu minimieren und die Umwelt zu schützen.

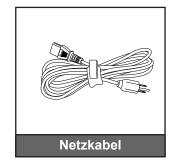
Lieferumfang

Packen Sie den mit allem nachstehend gezeigten Standardzubehör vorsichtig aus und prüfen Sie ihn. Einige Zubehörartikel sind je nach Projektormodell, Spezifikationen und Einkaufsland möglicherweise nicht verfügbar. Die Garantiekarte wird nur in bestimmten Regionen mitgeliefert. Bitte prüfen Sie weitere Informationen mit dem Laden oder Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.

Standardzubehör













Hinweis:

- (*) Die Fernbedienung benötigt zwei AAA-Batterien. Siehe "Batterien installieren/auswechseln" auf Seite 27 für weitere Informationen.
- (**) Informationen zur europäischen Garantie finden Sie unter www.optoma.com.



Bitte scannen Sie den QR-Code der OPAM-Garantiekarte ein oder besuchen Sie die folgende URL: https://www.optoma.com/us/support/warranty-and-return-policy/



Bitte scannen Sie den QR-Code ein oder besuchen Sie die folgende URL: https://www.optoma.com/support/download

Optionales Zubehör









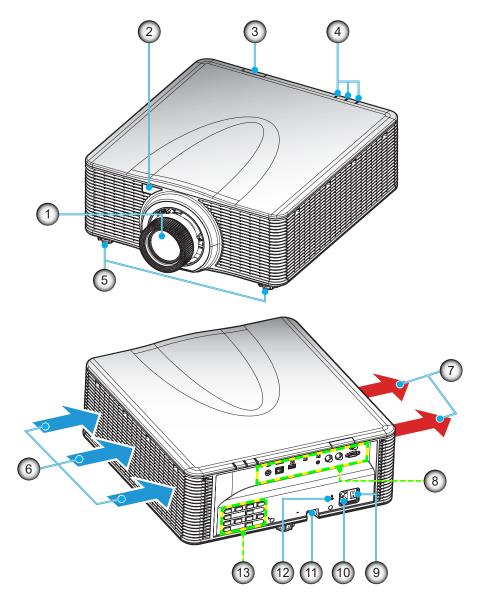






Hinweis: Das Zubehör kann je nach Modell, technischen Daten und Region variieren.

Produktübersicht

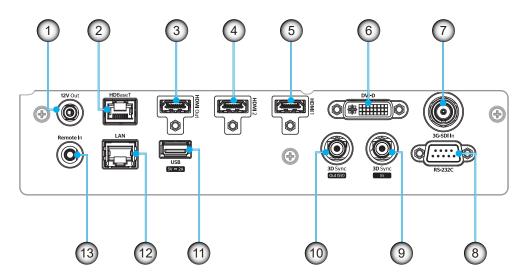


Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Objektiv	8.	Ein-/Ausgänge
2.	Vorderer IR-Empfänger	9.	Ein-/Ausschalter
3.	Oberer IR-Empfänger	10.	Netzanschluss
4.	LED-Statusanzeigen	11.	Sicherheitssperre
5.	Winkelverstellfüße	12.	Anschluss für Kensington™-Schloss
6.	Belüftung (Eingang)	13.	Tastenfeld
7.	Belüftung (Ausgang)		

Hinweis: Blockieren Sie keine Zu-/Abluftöffnungen des Projektors.

Anschlüsse

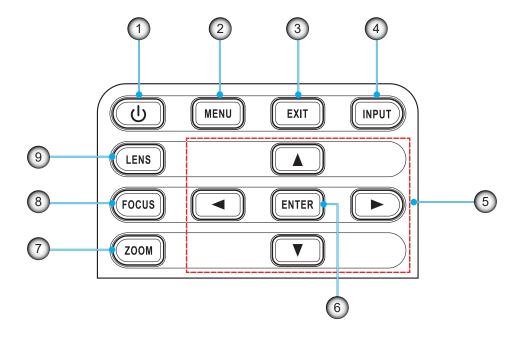
Hintere I/O-Blende



Nr.	IO	Тур	Kabel	Gerätebeispiel
1.	Ausgang 12 V	IO-Anschluss	12-V-Kabel	Gerät
2.	HDBaseT	Eingangssignal	RJ-45-Kabel	HDBaseT-Digitalempfänger
3.	HDMI-Ausgang	Ausgang	HDMI-Kabel	Bildschirm, Projektor, Anzeigegerät
4.	HDMI-2-Eingang	Eingangssignal	HDMI-Kabel	Gerät
5.	HDMI-1-Eingang	Eingangssignal	HDMI-Kabel	Gerät
6.	DVI-D	Eingangssignal	DVI-D-Kabel	Gerät
7.	3G-SDI-Eingang	Eingangssignal	3G-SDI-Kabel	Gerät von 3G-SDI-Signal
8.	RS-232C	IO-Anschluss	RS-232C-Kabel	Gerät
9.	3D-Sync-Eingang	IO-Anschluss	3D-SYNC-Kabel	Gerät von 3D-Signal
10.	3D-Sync-Ausgang	IO-Anschluss	3D-SYNC-Kabel	3D-Emitter
11.	USB TYPE-A	IO-Anschluss	USB-Kabel	Nur zur Stromversorgung
12.	Ethernet	IO-Anschluss	RJ-45-Kabel	Gerät, Internet
13.	Fernbedienungseingang	IO-Anschluss	TRS-Kabel	Fernbedienung

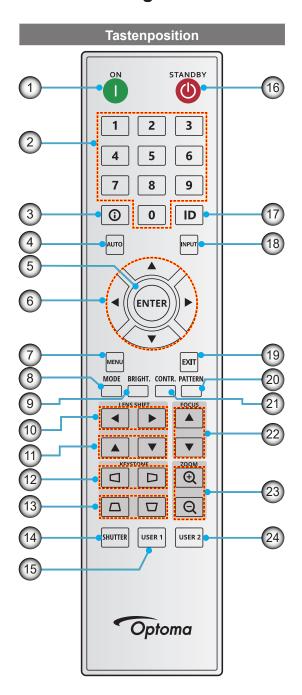
Hinweis: Der USB-Anschluss dient nur der Stromversorgung (5 V, 2A).

Tastenfeld



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Ein/Aus-Taste	6.	Eingabe
2.	Menü	7.	Zoom
3.	Beenden	8.	Fokus
4.	Eingabe	9.	Objektiv
5.	Pfeiltasten		

Fernbedienung



Nr.	Taste	Funktion
1.	Einschalten	Projektor einschalten.
2.	Zifferntasten	Zifferneingabe (0 bis 9)
3.	Info	Informationsanzeige zum
0.		Eingangsbild.
4.	Autom.	Durch Drücken dieser Taste wird der Projektor automatisch mit einer Eingangsquelle synchronisiert.
5.	Bestätigen	Betätigung der Auswahl.
6.	Pfeiltasten	Navigieren Sie mit den Pfeiltasten durch das Menü und wählen Sie die geeigneten Einstellungen.
7.	Menü	Zeigt das Hauptmenü am Bildschirm.
8.	Modus	Zur Auswahl des voreingestellten Anzeigemodus drücken.
9.	Helligkeit (Helligkeit)	Zum Einstellen der Bildhelligkeit.
10.	Objektivversatz (horizontal)	Zur Anpassung der horizontalen Bildposition.
11.	Objektivversatz (vertikal)	Zur Anpassung der vertikalen Bildposition.
12.	Trapezkorrektur (horizontal)	Zur Anpassung der horizontalen Trapezkorrektur.
13.	Trapezkorrektur (vertikal)	Zur Anpassung der vertikalen Trapezkorrektur.
14.	Blende	Zum vorübergehenden Ein-/ Ausschalten des Bildschirms (AV-Stummschaltung).
15.	Benutzer1	Zum Zuweisen angepasster Funktionen drücken. Siehe Bedienungsanleitung für weitere Informationen.
16.	Standby	Zum Ausschalten des Projektors.
17.	ID	Zum Festlegen der Projektoradresse.
18.	Eingabe	Zur manuellen Auswahl einer Eingangsquelle.
19.	Beenden	Zum Zurückkehren zum vorherigen Menü.
20.	Muster	Zur Anzeige von Testbildern.
21.	Kontrast (Kontrast)	Zum Einstellen des Bildkontrasts.
22.	Fokus	Zum Anpassen des Bildfokus.
23.	Vergrößern/ Verkleinern	Zum Anpassen der Bildgröße.
24.	Benutzer2	Zum Zuweisen angepasster Funktionen drücken. Siehe Bedienungsanleitung für weitere Informationen.

Projektionsobjektiv installieren

Installieren Sie vor Einrichtung des Projektors das Projektionsobjektiv im Projektor.

在安装或替换镜头前,关掉投影机的电源。

在镜头安装联接过程中,避免使用遥控器或投影机按键板的按钮调节侧平移镜头或缩放/聚焦。

Before installing or replacing the lens, switch off the power to the projector.

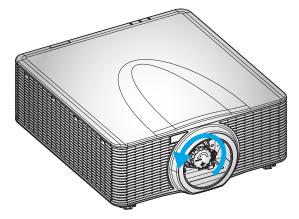
Avoid using the remote control or projector keypad button to adjust the lens shift or zoom/focus while the lens attachment process is carried out.

Wichtig!

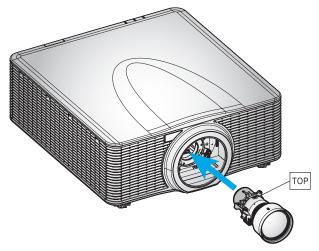
- Stellen sie vor Installieren oder Auswechseln des Objektivs sicher, dass der Ein-/Ausschalter des Projektors ausgeschaltet ist.
- Passen Sie während der Objektivinstallation Objektivversatz, Zoom oder Fokus weder über die Fernbedienung noch über das Projektorbedienfeld an.
- Vermeiden Sie Schäden am Objektiv sowie Verletzungen, indem Sie das Objektiv nicht reinigen, während der Projektor eingeschaltet ist. Jegliche daraus resultierenden Schäden lassen die Garantie erlöschen.

Verfahren:

1. Drehen Sie die Objektivabdeckung gegen den Uhrzeigersinn. Entfernen Sie dann die Objektivabdeckung.



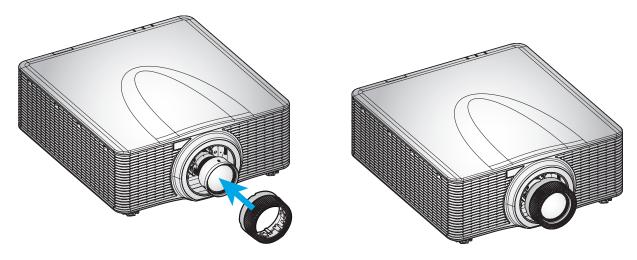
2. Setzen Sie das Objektiv in den Projektor ein.



3. Drehen Sie das Objektiv im Uhrzeigersinn, bis es sicher befestigt ist.



4. Installieren Sie den Objektivring sicher am Objektiv.

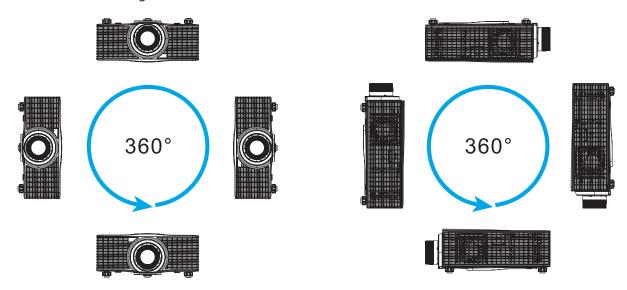


Hinweis: Entfernen Sie das Objektiv in entgegengesetzter Reihenfolge.

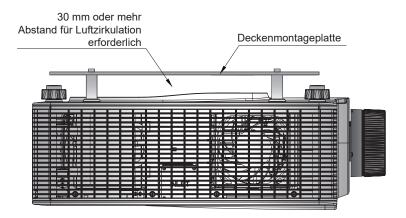
Projektorposition einstellen

Berücksichtigen Sie bei der Wahl der Projektorposition die Größe und Form Ihrer Projektionsfläche, die Verfügbarkeit von Steckdosen und den Abstand zwischen dem Projektor und Ihrer restlichen Ausrüstung. Beachten Sie dabei die folgenden Richtlinien:

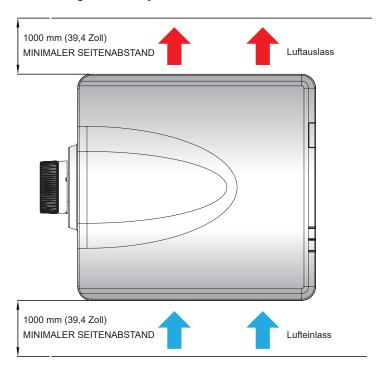
- Positionieren Sie den Projektor auf einer flachen Aufstellfläche in einem rechten Winkel zur Projektionsfläche.
- Positionieren Sie den Projektor im gewünschten Abstand zur Projektionsfläche. Der Abstand des Projektionsobjektivs zur Projektionsfläche, die Zoomeinstellung und das Videoformat bestimmen die Größe des projizierten Bildes.
- Freie Ausrichtung um 360 Grad



• Bei Montage an der Decke muss ein Abstand von 30 mm zwischen der Deckenhalterung und den Zuluftöffnungen an der Unterseite des Projektors vorhanden sein.



Es ist wichtig, für Luftzirkulation und Kühlung immer genügend Platz rund um den Projektor zu lassen. Achten Sie bei 360°-Installation und mehreren Projektoren darauf, mindestens 1000 mm Platz rund um die Zu- und Abluftöffnungen des Projektors zu lassen.



Mittelachsenanpassung

Wenden Sie eine Mittelachsenanpassung nur an, wenn der Fokus des projizierten Bildes insgesamt nicht gleichmäßig scharf ist. Die Mittelachsenanpassung hilft beim Ausgleichen der Neigung der Objektivhalterung, damit unscharfe Bildabschnitte scharf werden. Sie neigt den Objektivhalter parallel zu Objektivplatte und DMD-Platte.

Hinweis: Diese Mittelachsenanpassung kann dazu führen, dass andere Bildbereiche aus dem Fokus geraten. Dies ist völlig normal.

Benötigte Werkzeuge

Beim Objektiv BX-CAA01/BX-CTA01/BX-CAA03/BX-CTA03/BX-CAA06/BX-CTA06/ BX-CTA13/ BX-CTA15 werden folgende Werkzeuge zur Sichtlinienanpassung benötigt:

Inbusschlüsse, Sechskant, 4 mm

Beim BX-CTA16-/ BX-CTA17-Objektiv werden die folgenden Werkzeuge benötigt:

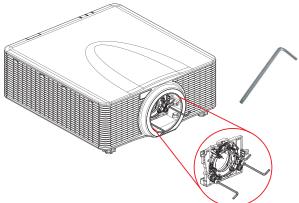
- Mittelachsenverlängerung mit rotem Gummiring
- L-förmiges Steckschlüssel-Werkzeug

Projektorstartmodus einrichten

- 1. Wählen Sie das Testmuster des OSD. Wechseln Sie in den Vollbildmodus.
- 2. Bereiten Sie den Testbereich vor. Stellen Sie sicher, dass das Verhältnis des Projektionsabstands des installierten Objektivs mit den Anforderungen des Installationsbereichs übereinstimmen (Projektionsabstand und Leinwandgröße).
- 3. Prüfen Sie, ob das Objektiv richtig installiert ist.

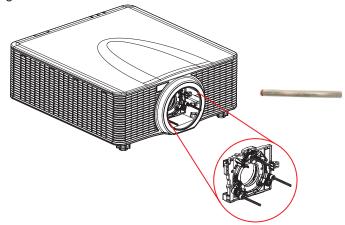
Mittelachsenanpassung durchführen

Beim Objektiv BX-CAA01/BX-CTA01/BX-CAA03/BX-CTA03/BX-CAA06/BX-CTA06/ BX-CTA13/ BX-CTA15 Passen Sie die drei Mittelachsenschrauben mit dem Inbusschlüssel im oder gegen den Uhrzeigersinn an.



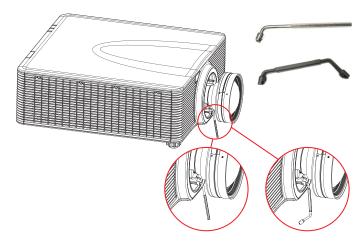
Für das Objektiv BX-CTA16/ BX-CTA17

Die Mittelachsenverlängerungen müssen vor Installation des BX-CTA16-/ BX-CTA17-Objektivs installiert werden.



Hinweis: BX-CTA16-Einrichtung erfordert ein spezielles Unterstützungskit. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung zum BX-CTA16-Objektiv.

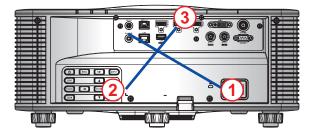
1. Passen Sie mit dem Mittelachsen-Werkzeug die drei Mittelachsenschrauben an.

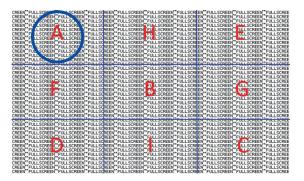


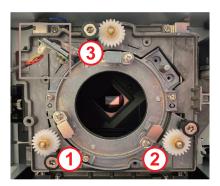
- 2. Stellen Sie den Objektivzoom auf die weiteste Öffnung an.
- 3. Passen Sie die Fokussteuerung zur Suche nach der optimalen Schärfe für das projizierte Bild an.
- 4. Zone-A/C-Mittelachse.

Wenn Zone C an der Leinwand im Fokus ist, prüfen Sie bitte die Brennebene von Zone A.

- Wenn die klare Position nur auf der Leinwand ist, ist keine Anpassung erforderlich.
- Wenn sich die klare Position außerhalb der Leinwand (nahe dem Projektor) befindet, drehen Sie die Schraube ig(1) gegen den Uhrzeigersinn und anschließend ig(2) und ig(3) um die Hälfte der Drehung von (1) im Uhrzeigersinn. Wiederholen Sie dies, bis sowohl A als auch C klar sind. Drehen Sie beispielsweise (1) eine volle Umdrehung gegen den Uhrzeigersinn und dann (2) und (3) eine halbe Umdrehung im Uhrzeigersinn).
- Wenn sich die klare Position innerhalb der Leinwand (vom Projektor entfernt) befindet, drehen Sie die Schraube (1) im Uhrzeigersinn und anschließend (2) und (3) um die Hälfte der Drehung von (1) gegen den Uhrzeigersinn. Wiederholen Sie dies, bis sowohl A als auch C klar sind.



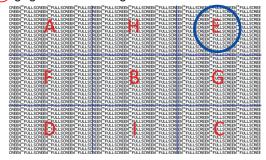


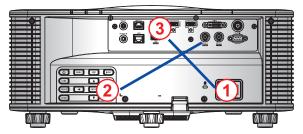


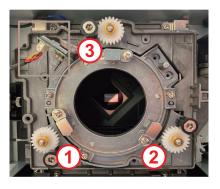
5. Zone-D/E-Mittelachse.

Wenn Zone D an der Leinwand im Fokus ist, prüfen Sie bitte die Brennebene von Zone E.

- Wenn die klare Position nur auf der Leinwand ist, ist keine Anpassung erforderlich.
- Wenn sich die klare Position außerhalb der Leinwand (nahe dem Projektor) befindet, drehen Sie die Schraube 2 gegen den Uhrzeigersinn und anschließend 1 und 3 um die Hälfte der Drehung von 2 im Uhrzeigersinn. Wiederholen Sie dies, bis sowohl D als auch E klar sind. Drehen Sie beispielsweise 2 eine volle Umdrehung gegen den Uhrzeigersinn und dann 1 und 3 eine halbe Umdrehung im Uhrzeigersinn).
- Wenn sich die klare Position innerhalb der Leinwand (vom Projektor entfernt) befindet, drehen Sie die Schraube 2 im Uhrzeigersinn und anschließend 1 und 3 um die Hälfte der Drehung von 2 gegen den Uhrzeigersinn. Wiederholen Sie dies, bis sowohl D als auch E klar sind.



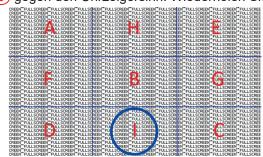


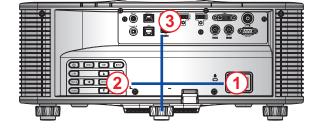


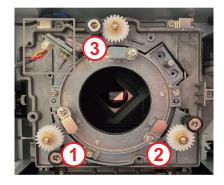
6. Zone-H/ I-Mittelachse.

Wenn Zone H an der Leinwand im Fokus ist, prüfen Sie bitte die Brennebene von Zone I.

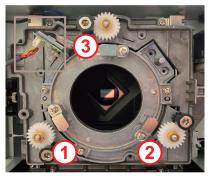
- Wenn die klare Position nur auf der Leinwand ist, ist keine Anpassung erforderlich.
- Wenn sich die klare Position außerhalb der Leinwand (nahe dem Projektor) befindet, drehen Sie die Schraube 3 gegen den Uhrzeigersinn und anschließend 1 und 2 um die Hälfte der Drehung von 3 im Uhrzeigersinn. Wiederholen Sie dies, bis sowohl H als auch I klar sind. Drehen Sie beispielsweise 3 eine volle Umdrehung gegen den Uhrzeigersinn und dann 1 und 2 eine halbe Umdrehung im Uhrzeigersinn).
- Wenn sich die klare Position innerhalb der Leinwand (vom Projektor entfernt) befindet, drehen Sie die Schraube 3 im Uhrzeigersinn und anschließend 1 und 2 um die Hälfte der Drehung von 3 gegen den Uhrzeigersinn. Wiederholen Sie dies, bis sowohl H als auch I klar sind.







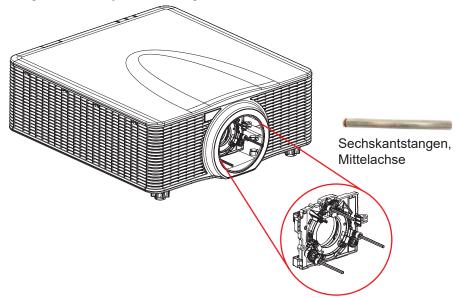
7. Nach der obigen Anpassung der Sichtachse kann das projizierte Bild von Zone A bis Zone I immer noch keinen klaren Fokus auf der Leinwand erzielen. Bitte entfernen Sie das PJ-Objektiv, drehen Sie dann die Mittelachsenschrauben (1) bis (3) bis zum Anschlag (STOP) gegen den Uhrzeigersinn und anschließend um 2 Umdrehungen in die Designwertposition im Uhrzeigersinn.



8. Wiederholen Sie zur Anpassung die obigen Schritte 2 bis 6.

BX-CTA17-Mittelachsen-Werkzeug bedienen

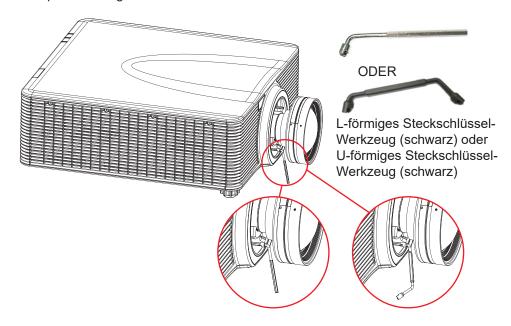
Gehen Sie zur Montage des ST-Objektivs wie folgt vor:



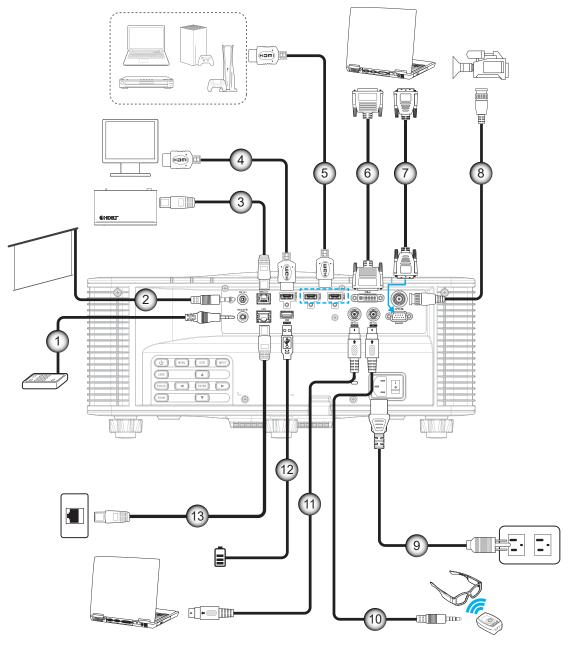
- 1. Installieren Sie die drei Mittelachsenverlängerungen.
- 2. Richten Sie die Sechskantschraubenköpfe der Verlängerungen zum Projektor aus.

Mittelachsenanpassung

Eine Anpassung der Mittelachse ist erforderlich, wenn das Bild nach der Fokusanpassung immer noch unscharf ist. Die Anpassung der Mittelachse neigt den Objektivhalter parallel zur Objektivebene und DMD-Ebene, damit das Bild an der Leinwand komplett scharf gestellt wird.

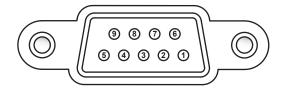


Quellen mit dem Projektor verbinden



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Fernbedienungseingangs-/-ausgangskabel	8.	3G-SDI-Kabel
2.	12-V-Auslöserkabel	9.	Netzkabel
3.	RJ-45-Kabel	10.	3D-Emitter-Kabel
4.	HDMI-Kabel	11.	3D-Sync-Kabel
5.	HDMI-Kabel	12.	USB-Kabel
6.	DVI-D-Kabel	13.	RJ-45-Kabel
7.	RS-232-Kabel		

RS232-Pinbelegung



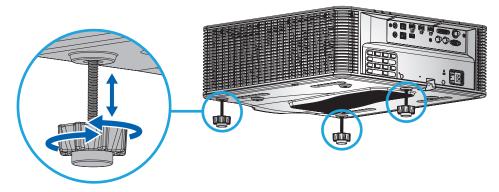
Pin-Nr.	Signal	Pin-Nr.	Signal
1	Nicht verfügbar	6	Nicht verfügbar
2	RXD	7	Nicht verfügbar
3	TXD	8	Nicht verfügbar
4	Nicht verfügbar	9	Nicht verfügbar
5	Erde		

Projektionsbild einstellen

Bildhöhe

Der Projektor hat höhenverstellbare Füße, mit denen die Höhe des Projektionsbildes angepasst werden kann.

- 1. Machen Sie an der Unterseite des Projektors den höhenverstellbaren Fuß ausfindig, den Sie anpassen möchten.
- 2. Drehen Sie zum Erhöhen/Absenken des Projektors die einstellbaren Füße im bzw. gegen den Uhrzeigersinn.

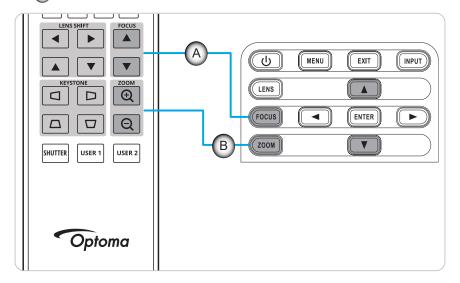


Hinweis: Die verstellbaren Füße können um bis zu 38mm verlängert oder bei bestimmten Installationen entfernt werden. Bitte achten Sie darauf, dass genügend Platz rund um den Projektor zur Belüftung vorhanden ist.

Zoom und Fokus

Passen Sie mit Fernbedienung und Projektorbedienfeld Zoom und Fokus des projizierten Bildes an.

- Drücken Sie zur Anpassung des Bildfokus **Fokus** und die Tasten ▲▼, dadurch lässt sich die Bildqualität verbessern. A
- Drücken Sie zur Anpassung der Bildgröße **Zoom** und die Tasten ⊕ ⊖, bis die gewünschte Bildgröße erreicht ist. (B)

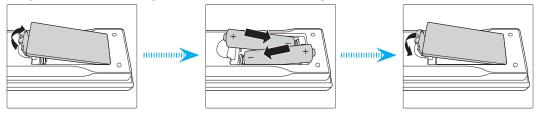


Remote-Setup

Batterien installieren/auswechseln

Zwei AAA-Batterien werden für die Fernbedienung mitgeliefert.

- Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung an der Rückseite der Fernbedienung. 1.
- 2. Legen Sie AAA-Batterien wie abgebildet in das Batteriefach ein.
- 3. Bringen Sie die Abdeckung wieder an der Fernbedienung an.



Hinweis: Ersetzen Sie die Batterien nur durch den gleichen und einen gleichwertigen Batterietyp.

VORSICHT

Bei unsachgemäßer Handhabung können Batterien auslaufen oder explodieren. Achten Sie darauf, die nachstehenden Anweisungen zu befolgen.

- Kombinieren Sie nicht unterschiedliche Batterietypen. Verschiedene Batterietypen können unterschiedliche Eigenschaften aufweisen.
- Kombinieren Sie nicht alte und neue Batterien. Die Kombination alter und neuer Batterien kann die Laufzeit der neuen Batterien verkürzen oder zu einem Auslaufen der alten Batterien führen.
- Entfernen Sie die Batterien, sobald sie erschöpft sind. Chemische Flüssigkeit, die aus den Batterien ausläuft und mit Haut in Kontakt kommt, kann Reizungen verursachen. Falls Flüssigkeit ausgelaufen ist, wischen Sie diese gründlich mit einem Tuch weg.
- Die mit dem Produkt gelieferten Batterien können aufgrund der Lagerungsbedingungen eine kürzere Laufzeit aufweisen.
- Falls Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht benutzen, entfernen Sie die Batterien.
- Beim Entsorgen von Batterien müssen Sie die örtlichen Gesetze einhalten.

Fernbedienungs-ID einrichten

Die Infrarot- (IR) Fernbedienung unterstützt die individuelle Adressierung von Projektoren. Der Fernbedienungsempfänger am Projektor kann mit einer spezifischen Nummer von 00 bis 99 versehen werden. In diesem Fall reagiert der Projektor nur auf die IR-Fernbedienung, die auf dieselbe Nummer eingestellt ist. Der Standard-ID-Code der IR-Fernbedienung lautet 00, was Ihnen die Steuerung aller Projektoren innerhalb ihrer Reichweite ermöglicht.

Befolgen Sie die nachstehenden Schritte zur Einrichtung des ID-Codes für die IR-Fernbedienung:

ID-Code	Modus ändern	Anpassungscode
1	Halten Sie die "ID"-Taste 3 s gedrückt, geben Sie "0" und dann innerhalb von 2 s "1" ein und lassen Sie die "ID"-Taste los.	3201
2	Halten Sie die "ID"-Taste 3 s gedrückt, geben Sie "0" und dann innerhalb von 2 s "2" ein und lassen Sie die "ID"-Taste los.	3202
10	Halten Sie die "ID"-Taste 3 s gedrückt, geben Sie "1" und dann innerhalb von 2 s "0" ein und lassen Sie die "ID"-Taste los.	3210
11	Halten Sie die "ID"-Taste 3 s gedrückt, geben Sie "1" und dann innerhalb von 2 s "1" ein und lassen Sie die "ID"-Taste los.	3211
98	Halten Sie die "ID"-Taste 3 s gedrückt, geben Sie "9" und dann innerhalb von 2 s "8" ein und lassen Sie die "ID"-Taste los.	3298
99	Halten Sie die "ID"-Taste 3 s gedrückt, geben Sie "9" und dann innerhalb von 2 s "9" ein und lassen Sie die "ID"-Taste los.	3299

Setzen Sie die IR-Fern# auf den Standardwert 00, bei dem alle Projektoren gesteuert werden können, zurück, indem Sie 3 Sekunden lang die ID-Taste und anschließend innerhalb von 2 Sekunden zweimal die Taste 0 drücken.

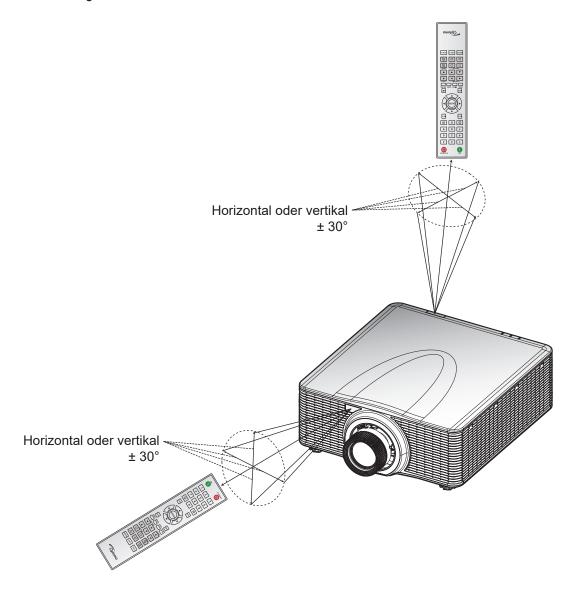
Weitere Informationen zur Einstellung der Fernbedienungsempfänger am Projektor finden Sie unter "Remote-Setup" auf Seite 70.

Effektive Reichweite

Der Infrarot- (IR) Fernbedienungssensor befindet sich an der Vorder- und Oberseite des Projektors. Damit die Fernbedienung richtig funktioniert, halten Sie die Fernbedienung in einem Winkel von ± 30° horizontal oder vertikal innerhalb des Abstands von 10 m zum IR-Fernbedienungssensor des Projektors.

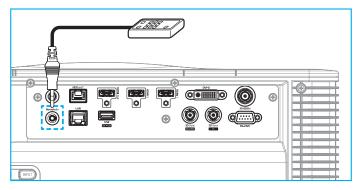
- Achten Sie darauf, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und IR-Sensor am Projektor befinden.
- Stellen Sie sicher, dass der IR-Sender der Fernbedienung keinem direkten Sonnenlicht oder Neonlicht ausgesetzt ist.
- Halten Sie die Fernbedienung. Mindestens 2 m von Neonlampen entfernt; andernfalls können Störungen auftreten.
- Wenn sich die Fernbedienung in der Nähe von Inverter-Neonlampen befindet, funktioniert sie möglicherweise nicht immer richtig.
- Falls der Abstand zwischen Fernbedienung und Projektor zu gering ist, funktioniert die Fernbedienung möglicherweise nicht richtig.
- Wenn Sie die Fernbedienung auf die Leinwand richten, beträgt die effektive Reichweite weniger als 5 Meter zwischen Fernbedienung und Leinwand (die IR-Strahlen werden zurück zum Projektor reflektiert). Allerdings kann die effektive Reichweite je nach Leinwand variieren.

Wichtig! Wenn Sie den 3D-IR-Emitter nutzen möchten, beachten Sie "IR-Fernbedienung bei Verwendung des 3D-IR-Emitters einrichten" auf Seite 52.

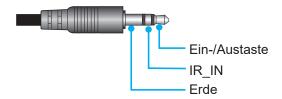


Kabelfernbedienung

Der Fernbedienungseingang unterstützt eine Kabelfernbedienung oder ein IR-Bedienfeld mit längerer Reichweite und ermöglicht schnelle, einfache Einrichtung und zuverlässige individuelle Steuerung eines spezifischen Projektors. Bei Verwendung mehrerer Projektoren sendet der Fernbedienungsausgang das IR-Steuersignal an den nächsten Projektor.



Beim Anschluss handelt es sich um einen 3,5-mm-Klinkenanschluss.

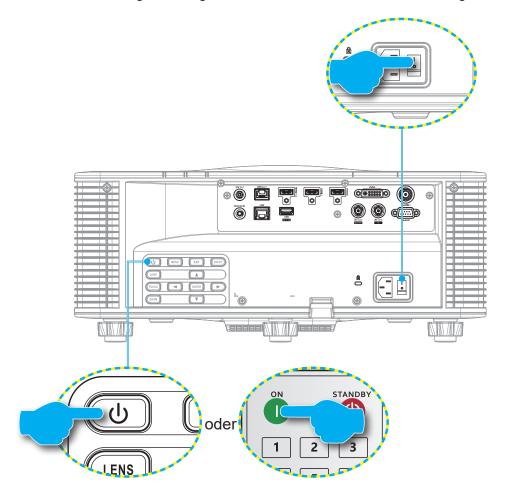


Projektor ein-/ausschalten

Einschalten

- 1. Stellen Sie sicher, dass Netzkabel und Signal-/Eingangskabel richtig mit dem Projektor verbunden sind.
- 2. Bringen Sie den Ein-/Ausschalter in die Position "I" (Ein) und warten Sie, bis die Ein-/Austaste "**U**" auf dem Bedienfeld des Projektors durchgehend orange leuchtet.
- 3. Schalten Sie den Projektor durch Drücken der **Ein**-Taste "• an der Fernbedienung oder der Ein-Austaste "• auf de, Projektorbedienfeld ein.

Die Status-LED blinkt langsam orange, dann leuchtet die Status-LED dauerhaft grün.



Hinweis: Wenn der Projektor das erste Mal eingeschaltet wird, werden Sie gebeten, Projektorsprache, Projektionsausrichtung und andere Einstellungen festzulegen.

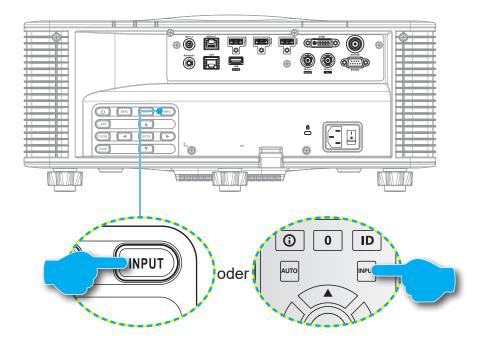
Abschalten

- 1. Schalten Sie den Projektor durch Drücken der Ein-/Austaste "U" auf dem Bedienfeld des Projektors oder der Aus-Taste "U" auf der Fernbedienung aus.
 - Eine Meldung erscheint zur Bestätigung, dass Sie den Projektor ausschalten möchten.
- 2. Drücken Sie die Ein-/Austaste oder die **Aus**-Taste zur Bestätigung erneut. Andernfalls verschwindet die Warnmeldung nach 10 Sekunden und der Projektor bleibt eingeschaltet.
- 3. Bringen Sie die Ein-/Ausschalter in die Position "• (Aus). Die Status-LED wechselt von orangem Blinken zu orangem Leuchten und auch das Bedienfeld leuchtet orange.
- 4. Ziehen Sie das Netzkabel von Projektor und Steckdose ab.

Hinweis: Sie sollten den Projektor nicht sofort nach dem Ausschalten wieder einschalten. Warten Sie bis zum erneuten Einschalten 10 Sekunden.

Eine Eingangsquelle wählen

Schalten Sie die angeschlossene Quelle, die Sie an der Leinwand anzeigen möchten, ein (Computer, Notebook und/oder Videoplayer). Die Eingangssignalquelle wird automatisch erkannt. Wenn mehrere Quellen angeschlossen sind, drücken Sie zur Auswahl einer Eingangsquelle die **EINGABE**-Taste an der Fernbedienung oder die **EINGABE**-Taste am Bedienfeld des Projektors.

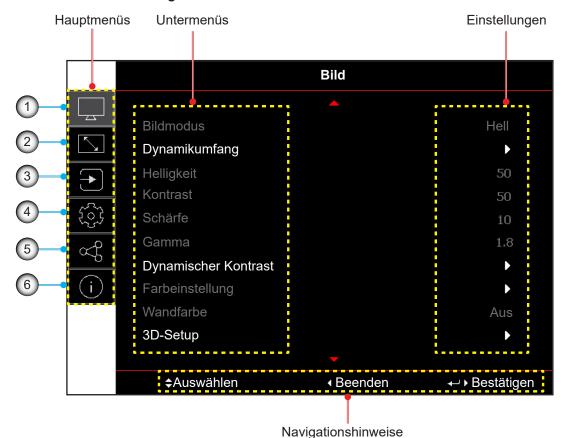


Menünavigation und -funktionen

Der Projektor verfügt über mehrsprachige OSD-Menüs, mit denen Sie Bildeinstellungen vornehmen und Parameter verändern können.

- 1. Drücken Sie zum Öffnen des OSD-Menüs die **Menü**-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld.
- 2. Wählen Sie ein Haupt- oder Untermenü, indem Sie es mit ▲ und ▼ hervorheben. Drücken Sie dann zum des Untermenüs die **Bestätigen**-Taste.
- 3. Mit der **Beenden-**Taste kehren Sie zum vorherigen Menü zurück bzw. verlassen Sie das OSD-Menü, wenn Sie sich auf der obersten Ebene befinden.
- 4. Einstellungsmethoden zur Anpassung des Funktionswertes oder zur Auswahl einer Option.

 - Wählen Sie ein Kontrollkästchen aus oder ab, indem Sie die Funktion hervorheben und **Bestätigen** drücken.
 - Geben Sie eine Ziffer oder ein Symbol ein, indem Sie die Ziffer oder das Symbol hervorheben und mit den Tasten ▲ und ▼ eine Auswahl machen. Zudem können Sie die Zifferntasten an Fernbedienung oder Bedienfeld nutzen.
 - Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ ◀ ▶ eine Funktionsoption. Falls kein **Bestätigen**-Symbol in der Navigationsleiste erscheint, wird die hervorgehobene Option automatisch angewandt. Wenn sich ein **Bestätigen**-Symbol in der Navigationsleiste befindet, drücken Sie zum Bestätigen Ihrer Auswahl **Bestätigen**.



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Menü BILD	4.	Menü Device Setup
2.	Menü ANZEIGE	5.	Menü Kommunikation
3.	Menü Input Settings	6.	Menü Information

OSD-Menübaum

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Bild	Bildmodus					Präsentation
						Hell
						Kino
						HDR
						sRGB
						DICOM SIM.
						Vermischung
						3D
						2D-High-Speed
						Benutzer
	Dynamikumfang	HDR				Aus
						Autom.
		HDR-Bildmodus				Hell
						Standard
						Film
						Detail
	Helligkeit					0 bis 100
	Kontrast					0 bis 100
	Schärfe	,	_			1 bis 15
	Gamma					Film
						Grafiken
		-				Standard (2.2)
		-				Lebendig
						3D
						Schwarze Tafel
						DICOM SIM.
						1,8
			_		,	2,0
					,	2,4
						2,6
	Dynamischer Kontrast	Dynamisches				Aus
		Schwarz				Ein
		Geschwindigkeit				1 bis 15
		Stärke				0 bis 3
		Level				50 bis 100 %
		Extremes Schwarz				Aus
						Ein
		AV Mute Timer				0 bis 10 s
		Black Signal Level				0 bis 5

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Bild	Farbeinstellung	Farbe				0 bis 100
		Farbton				0 bis 100
		Farbtemp				Warm
						Standard
						Kühl
		Weißabgleich	Rotverstärkung			0 bis 100
			Grünverstärkung			0 bis 100
			Blauverstärkung			0 bis 100
			Rot-Offset			0 bis 100
			Grün-Offset			0 bis 100
			Blau-Offset			0 bis 100
		White Enhancement				0 bis 10
		Farbraum				Autom.
						RGB(0~255)
						RGB(16~235)
			_			REC709
						REC601
		Farbanpassung	Auto-Testmuster			Aus
						Ein
			Rot	Farbton		0 bis 254
				Sättigung		0 bis 254
				Luminance		0 bis 254
			Grün	Farbton		0 bis 254
				Sättigung		0 bis 254
				Luminance		0 bis 254
			Blau	Farbton		0 bis 254
				Sättigung		0 bis 254
				Luminance		0 bis 254
			Zyan	Farbton		0 bis 254
				Sättigung		0 bis 254
				Luminance		0 bis 254
			Magenta	Farbton		0 bis 254
				Sättigung		0 bis 254
				Luminance		0 bis 254
			Gelb	Farbton		0 bis 254
				Sättigung		0 bis 254
				Luminance		0 bis 254
			Weiß	Rot		0 bis 254
				Grün		0 bis 254
				Blau		0 bis 254
			Zurücksetzen			Ja / Abbrechen (Dialogfenster

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Bild	Wandfarbe					Aus
						Schwarze Tafel
						Hellgelb
						Hellgrün
						Hellblau
						Rosa
						Gray
	3D-Setup	3D-Modus				Aus
						Aktiv 3D
		3D-Format				Autom.
						Frame-Packing
						Side-by-Side
						Top/Bottom
						Frame-Sequential
		3D-Tech				DLP-Link
						3D-Sync.
		3D-2D				3D
						L
						R
		3D-Sync-Ausgang				Zu Emitter
						Zu nächstem Projektor
		3D umkehren				Aus
						Ein
		Frame-Verzögerung				1 bis 200
		Zurücksetzen				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
	Speichern unter Benutzer					Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
	Für Nutzer übernehmen					Benutzer-Präsentation
						Benutzer-Hell
						Benutzer-Kino
						Benutzer-HDR
						Benutzer-sRGB
						Benutzer-DICOM SIM.
						Benutzer-Vermischung
						Benutzer-3D
						Benutzer-2D-High-Speed
	Zurücksetzen					Ja / Abbrechen (Dialogfenster)

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Anzeige	Seitenverhältnis					Autom.
						4:3
						16:9
						16:10
						LBX
						Native
	Digitalzoom	Proportional				Aus
						Ein
		Horizontal				50 bis 400%
		Vertikal				50 bis 400%
		Horizontal Versatz				0 bis 100
		Vertikal Versatz				0 bis 100
		Zurücksetzen				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
	Geometriekorrektur	Krümmungssteuerung				Grundlegend
		0 0				Erweitert
						AP
		Grundlegende	Trapezkorrektur	Horizontal		0 bis 40
		Krümmung		Vertikal		0 bis 40
			Kissenentzerrung	Horizontal		0 bis 100
				Vertikal		0 bis 100
			4 Ecken	Oben links		
				Oben rechts		
				Unten links		
				Unten rechts		
		Erweiterte Krümmung	Gitterfarbe			Grün
						Magenta
						Rot
						Zyan
			Gitterhintergrund			Schw.
				-		Transparent
			Warp Setting	Gitterpunkte		2x2
				-		3x3
				-		5x5
				-		9x9
				-		17x17
				Innere Krümmung		Aus
				-		Ein
				Krümmungsschärfe		0 bis 9
			Angleicheinstellung	Angleichbreite		
			5g	Überlappungsgitter- nummer		4/6/8/10/12
				Gamma		1,8 /1,9 /2,0/2,1/2,2/2,3/2,4

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Anzeige	Geometriekorrektur	Erweiterte Krümmung	Schwarzwert	Bereich		Unten
						Oben
				Aktivieren		Aus
						Ein
				Bereich editieren		
				Helligkeit	Helligkeit	
					Rot	0 bis 255
					Grün	0 bis 255
					Blau	0 bis 255
					Beenden	
				Rot		0 bis 255
				Grün		0 bis 255
				Blau		0 bis 255
				Zurücksetzen	Unten	Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
					Oben	Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
					Alles	Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
		Speicher	Speicher abspeichern			Speicher 1bis Speicher 5
			Speicher übernehmen			Speicher 1bis Speicher 5
			Speicher löschen			Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
		Zurücksetzen				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
	Kantenmaske					0 bis 10
	Standbild					Entriegeln
						Standbild
	Testmuster					Aus
						Grün-Raster
						Magenta-Raster
						Weiß-Raster
						Weiß
						Schw.
						Rot
						Grün
						Blau
						Gelb
						Magenta
						Zyan
						ANSI-Kontrast 4x4
						Farbleiste
						Vollbild

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Anzeige	BiB/BnB	Bildschirm				Aus
						BiB
						BnB
		Hauptquelle				HDMI1
						HDMI2
						DVI-D
						3G-SDI
						HDBaseT
		Teilquelle				HDMI1
						HDMI2
						DVI-D
						3G-SDI
						HDBaseT
		Tauschen				
		Größe				Klein
						Mittel
						Groß
		Position				BnB, links primär
						BnB, oben primär
						BuB, rechts primär
						BnB, unten primär
						BiB, rechts unten
						BiB, links unten
						BiB, links oben
						BiB, rechts oben
	Zurücksetzen					Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
Eingabe	Automatische Quelle					Aus
						Ein
	Schnelles Resync					Aus
						Ein
	Active Inputs					HDMI1
						HDMI2
						DVI-D
						3G-SDI
						HDBaseT
	Anpassung der					Normal
	Latenzzeit					2D-Ultra

auptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
ngabe	Sicherungseingang	Auto-Wechsel				Aus
						Ein
		Aktuelles Signal				(schreibgeschützt)
		Erster Eingang				HDMI1
						HDMI2
						HDBaseT
						DisplayPort
		Zweiter Eingang				HDMI1
						HDMI2
						HDBaseT
						DisplayPort
		Status des Sicherungseingangs				Aktiv/Inaktiv (schreibgeschützt)
		Änderung der Sicherungseingang				Geändert/Keine Änderung (schreibgeschützt)
		Eingangsinfo sichern.	Aktuelles Signal			(schreibgeschützt)
			Status des Sicherungseingangs			Aktiv/Inaktiv (schreibgeschützt)
			Änderung der Sicherungseingang			Geändert/Keine Änderung (schreibgeschützt)
			Erster Eingang			Nach Erster Eingang (schreibgeschützt)
			Auflösung			(schreibgeschützt)
			Horizontale Aktualisierung			(schreibgeschützt)
			Farbraum			(schreibgeschützt)
			HDR			Ja/Nein (schreibgeschützt
			Zweiter Eingang			Nach Zweiter Eingang (schreibgeschützt)
			Auflösung			(schreibgeschützt)
			Horizontale Aktualisierung			(schreibgeschützt)
			Farbraum			(schreibgeschützt)
			HDR			Ja/Nein (schreibgeschützt
	HDMI	Ausgang				HDMI 1
						HDMI 2
		HDMI 1 EDID				1.4
						2.0
		HDMI 2 EDID				1.4
						2.0
	Zurücksetzen					Ja / Abbrechen (Dialogfens

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Device Setup	Sprache					English
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
						Nederlands
						Norsk
						繁體中文
						簡体中文
						日本語
						한국어
						Русский
						Magyar
						ไทย
	Projektion	Decke				Autom.
			-			Ein
						Aus
		Rückseite				Aus
						Ein
	Objektiveinstellungen	Fokus				+
						-
		Zoom				Ф
						Q
		Objektivversatz				A
						▼
						◀
			-			>
		Objektivspeicher	Speicher abspeiche	ern		Speicher 1 bis Speicher 5
			Speicher übernehn	nen		Speicher 1 bis Speicher 5
			Speicher löschen			Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
		Objektivkalibrierung				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
		Objektivsperre				Sperren
						Freigeben
		Zurücksetzen				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
	Zeitplan	Datum und Uhrzeit				//
		Zeitplanmodus				Aus / Ein
		Heute anzeigen				Montag / Dienstag / Mittwoch / Donnerstag / Freitag / Samstag / Sonntag

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Device Setup	Zeitplan	Montag / Dienstag /	Zeitplanaktivierung			Aus
		Mittwoch / Donnerstag / Freitag / Samstag /				Ein
		Sonntag	Ereignis 01-16	Uhrzeit		00:00 bis 23:59
				Funktion		Aus / Energieeinst. / Eingangsquelle / Lichtleistung / Blende
				Ereignis		Aus
				(Funktion = Energieeinst.)		Einschalten / Öko / Aktiv / Kommunikation
				(Funktion = Eingangsquelle)		HDMI1 / HDMI2 / DVI-D / 3G-SDI / HDBaseT
				(Funktion = Lichtleistung)		Normaler Modus / Ökomodus / Helligkeitsanpassung
				(Funktion = Blende)		Verschluss ein / Verschluss aus
				Zurücksetzen		Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
			Events kopieren nach			Montag / Dienstag / Mittwoch / Donnerstag / Freitag / Samstag / Sonntag
			Tag zurücksetzen			Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
		Zeitplan zurücksetzen				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
	Datum und Uhrzeit	Uhrmodus				NTP-Server verwenden
						Manuell
		Datum				2000 bis 2037 (Jahr)
						01 bis 12 (Monat)
						01 bis 31 (Tag)
		Uhrzeit Sommerzeit				00 bis 23 (Stunde)
						00 bis 59 (Minute)
			Sommerzeit			
						Ein
		NTP-Server				time.google.com
						asia.pool.ntp.org
						europe.pool.ntp.org
						north-america.pool.ntp.org
		Zeitzone				UTC+14:00
						UTC+13:00
						UTC+12:45
						UTC+12:00
						UTC+11:00
						UTC+10:30
						UTC+10:00
						UTC+09:30
						UTC+09:00
						UTC+08:45
						UTC+08:00
						UTC+07:00

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Device Setup	Datum und Uhrzeit	Zeitzone				UTC+06:30
						UTC+06:00
						UTC+05:45
						UTC+05:30
						UTC+05:00
						UTC+04:30
						UTC+04:00
						UTC+03:30
						UTC+03:00
						UTC+02:00
						UTC+01:00
						UTC+00:00
						UTC-01:00
						UTC-02:00
						UTC-03:00
						UTC-03:30
						UTC-04:00
			-			UTC-05:00
						UTC-06:00
						UTC-07:00
						UTC-08:00
						UTC-09:00
			-			UTC-09:30
						UTC-10:00
						UTC-11:00
						UTC-12:00
		Update-Intervall				Stündlich
						Täglich
		Anwenden				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
	Energieeinst.	Betriebsmod.(Standby)				Öko
			-			Aktiv
			-			Kommunikation
		Signaleinschaltung				Aus
						Ein
		Automatisch ausschalten				0 – 180 m
		Sleeptimer				0 bis 16 h
		12-V-Auslöser				Aus
						Ein
		Zurücksetzen				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
	LichtqEinst.	Lichtleistung				Normal
						Ökomodus
						Benutzerdefinierte Leistung
		Helligkeitsanpassung	Helligkeitsstufe			30 bis 100 %
			Konstante Helligkei	t		Aus
						Ein

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Device Setup	Blende	Einblenden				0,5 bis 5 s
		Ausblenden				0,5 bis 5 s
		Betriebsstart				Verschluss aus
						Verschluss ein
	Sicherheit	Sicherheit				Aus
						Ein
		Sicherheitstimer	Monat			0 bis 35
			Tag			0 bis 29
			Stunde			0 bis 23
		Kennwort ändern				
	OSD	Menüposition				Oben links
						Oben rechts
						Mitte
						Unten links
						Unten rechts
		Menütransparenz				0 bis 9
		Menütimer				Aus
						5 s
						10s
						15s
						30s
						60s
		Informationen				Aus
		ausblen.				Ein
		Hintergrund				Blau
		J				Schw.
						Weiß
						Logo
	Logo-Setup	Logo ändern				Standardlogo
	9 -	g				Neutral
						Benutzer Logo
						Aufgenommenes Logobild
		Logobildaufnahme				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
		Logo löschen	Aufgenommenes Logobild			Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
			Benutzer Logo			Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
	Hintergrundbeleuch-	Tastenfeld				Aus
	tung					Ein
		Ein/Aus-Taste				Aus
						Ein
	Große Höhe					Aus
						Ein
	Nutzerdaten	Alle Einstellungen speichern				Speicher 1 bis Speicher 5
		Alle Einstellungen laden				Speicher 1 bis Speicher 5
	Systemaktualisierung	Autom.				Ein
	(FOTA)					Aus
		Aktualisierung				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Device Setup	Zurücksetzen	OSD zurücksetzen				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
		Standardwerte				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
		Selektiv zurücksetzen	Bild			Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
			Anzeige			Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
			Eingabe			Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
			Kommunikation			Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
			Setup			Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
Kommunikation	Projektor-ID					0 bis 99
	Remote-Setup	Fernbedienungscode				0 bis 99
		Schnellumschaltung				Aus
		Code				1 bis 9
		IR-Funktion	Vorderseite			Aus
						Ein
			Oben			Aus
				-		Ein
			HDBaseT			Aus
						Ein
		Benutzer1				Standbild
						Leeranzeige
						BiB/BnB
						Seitenverhältnis
						Informationen ausblen.
						Netzwerk-Setup
						Projektor-ID
						Farbanpassung
						Selektiv zurücksetzen
		Benutzer2				Standbild
		2511412512				Leeranzeige
						BiB/BnB
						Seitenverhältnis
						Informationen ausblen.
						Netzwerk-Setup
						Projektor-ID Farbanpassung
	Notes de Cotas	LAN Cabadhatalla				Selektiv zurücksetzen
	Netzwerk-Setup	LAN-Schnittstelle				RJ-45
						HDBaseT
		MAC-Adresse				(schreibgeschützt)
		Netzwerkstatus				(schreibgeschützt) Verbunden / Getrennt
		DHCP				Aus
						Ein
		IP-Adresse				,,
		Subnet-Maske				
		Gateway				,,
		DNS				,,
		Anwenden				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
		Netzwerkrücksetzung				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Kommunikation	E-Mail- Benachrichtigung	Email 1				E-Mail-Adresse 1 (schreibgeschützt)
		Email 2				E-Mail-Adresse 1 (schreibgeschützt)
		Ereignis				
		Lüfter erro				Aus / Email
		Einschalten/ ausschlaten				Aus / Email
		Videoverlust				Aus / Email
		Laser				Aus / Email
		Zurücksetzen				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
	Steuerung	Crestron				Aus
						Ein
		IP-Adresse				,,
		IPID				2 bis 255
		Port				0 bis 65535
		Crestron-Setup- Übernahme				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
		PJ Link				Aus
						Ein
		Authentication				Aus
						Ein
		Kennwort				(schreibgeschützt)
		Service				,,
		PJ Link-Setup- Übernahme				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
		Extron				Aus
						Ein
		AMX				Aus
			-			Ein
		Telnet				Aus
						Ein
		HTTP				Aus
			-			Ein
		Zurücksetzen				Ja / Abbrechen (Dialogfenster)
	Baudrate	Serieller Eingang				1200
						2400
						4800
						9600
						19200
						38400
						57600
			·			115200

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Informationen	Device	Regulatorisch				
		Seriennummer				
		Projektionsstunden				
	Systemstatus	Bereitschaftsmodus				
		Lichtleistung				
		Lichtqh				
		Total Hours				
		Normal				
		Ökomodus				
		Benutzerdefinierte				
		Leistung Temperatur				
		Wechselspannung				
	Kommunikation	Projektor-ID				
		Fernbedienungscode				
		LAN-Schnittstelle				
		MAC-Adresse				
		Netzwerkstatus				
		DHCP				
		IP-Adresse				
		Subnet-Maske				
		Gateway				
		DNS				
		Crestron				
		Extron				
		PJ Link				
		AMX				
		Telnet				
		HTTP				
	Signal	Eingangssignal				
		Auflösung				
		Signalformat				
		Pixeluhr				
		Horizontale Aktualisierung				
		Vert. Akt.				
		 Farbraum				
		Bildmodus				
		Zweites Signal				
		Auflösung				
		Signalformat				
		Pixeluhr				
		Horizontale				
		Aktualisierung				
		Vert. Akt. Farbraum				
		i aiviauiil				

Hauptmenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Untermenü 5	Untermenü 6	Werte
Informationen	Sicherungseingang	Aktuelles Signal				
		Status des Sicherungseingangs				
		Änderung der Sicherungseingang				_
		Erster Eingang				
		Auflösung				
		Horizontale Aktualisierung				
		Farbraum				
		HDR				
		Zweiter Eingang				
		Auflösung				
		Horizontale Aktualisierung				
		Farbraum				
		HDR				
	Firmwareversion	Hauptversion				
		I-SCALER-Version				
		F-MCU-Version				
		M-MCU-Version				
		L-MCU-Version				
		A-MCU-Version				
		K-MCU-Version				
		LAN-Version				
		Formatierer-Version				
		FPGA0-Version				
		FPGA1-Version				
		FPGA2-Version				
		XFPGA-Version				
		HDBaseT-Version				
		Kameraversion				

Menü BILD

Erfahren Sie, wie Bildeinstellungen konfiguriert werden.

Untermenüs

- Bildmodus
- Dynamikumfang
- Helligkeit
- Kontrast
- Schärfe
- Gamma
- Dynamischer Kontrast
- Farbeinstellung
- Wandfarbe
- 3D-Setup

Bildmodus

Das Bildmodus-Menü bietet verschiedene Funktionen zur Optimierung des projizierten Bildes, um unter Berücksichtigung von Faktoren, wie Eingangsquelle, Leinwandfarbe und Umgebungsbeleuchtung, in allen Umgebungen optimale Bildqualität zu erzielen.

Präsentation

Ideal zur Anzeige von Präsentationsfolien in einem hellen Raum.

<u>Hell</u>

Ideal bei Installationen, die besonders helle Bilder benötigen.

Kino

Ideal bei in einem dunklen Raum projizierten Videos.

HDR

Ideal bei der Anzeige von HDR- (High Dynamic Range) Inhalten.

<u>sRGB</u>

Standardisierte Bildfarbe, die zum sRGB-Farbstandard passt.

DICOM SIM.

Ideal beim Projizieren monochromer medizinischer Bilder, wie Röntgenbilder.

<u>Vermischung</u>

Ideal bei Installationen mit mehreren Projektoren.

<u>3D</u>

Ideal beim Abspielen von 3D-Videos.

2D-High-Speed

Zeigt den Status des 2D-High-Speed-Modus (dieser Modus sollte bei der medizinischen Diagnostik nicht genutzt werden).

Hinweis: Wenn die Auflösung der Eingangsquelle 800 x 600 bei120 Hz, 1024 x 768 bei 120 Hz oder 1280 x 720 bei 120 Hz beträgt, wechselt der Anzeigemodus automatisch zu 2D-High-Speed. Anschließend werden 3D-Modus und BiB- / BuB-Modi nicht unterstützt.

Benutzer

Vom Nutzer gespeicherte Bildeinstellungen.

Dynamikumfang

Konfigurieren Sie die HDR-Einstellung und ihren Effekt bei Anzeige eines Videos von 4K-Blu-ray-Playern und Streaminggeräten.

HDR

HDR-Verarbeitung de-/aktivieren.

HDR-Bildmodus

- Hell: Wählen Sie diesen Modus für stärker gesättigte Farben.
- Standard: Wählen Sie diesen Modus für natürlich aussehende Bilder.
- Film: Wählen Sie diesen Modus für mehr Details.
- Detail: Wählen Sie diesen Modus für mehr Details in dunklen Szenen.

Helligkeit

Passen Sie die Helligkeit des projizierten Bildes zur Anpassung an unterschiedliche Umgebungsbeleuchtungen an.

Kontrast

Passen Sie das Kontrastverhältnis des projizierten Bildes an. Mit der Kontrast-Funktion wird der Unterschied zwischen den hellsten und dunkelsten Bildteilen festgelegt.

Schärfe

Passen Sie die Klarheit von Details im projizierten Bild an, damit das Bild klarer und schärfer wird.

Gamma

Wählen Sie einen geeigneten Gamma-Wert zur Optimierung der Bildkonformität entsprechend den verschiedenen Eingangsquellen.

Film

Ideal für Heimkino-Einstellung.

Grafiken

Ideal zur Projektion von Fotos vom PC-Eingang.

Standard (2.2)

Standard-Gamma-Wert.

Lebendia

Ideal zum Spielen. In diesem Modus sind Farbsättigung und Helligkeit gut ausgewogen.

Ideal beim Abspielen von 3D-Videos.

Schwarze Tafel

Ideal zum Projizieren auf eine schwarze Tafel.

DICOM SIM.

Ideal beim Projizieren monochromer medizinischer Bilder, wie Röntgenbilder.

1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6

Wählen Sie einen voreingestellten Gamma-Wert zur Anpassung der Bildleistung. Im Allgemeinen werden dunkle Bildteile umso heller, je kleiner der Wert ist.

Dynamischer Kontrast

Stellen Sie Dynamischer Kontrast zur Maximierung des Kontrasts bei dunklen Inhalten ein.

Dynamisches Schwarz

Aktivieren Sie diese Funktion zur automatischen Anpassung des Kontrastverhältnisses bei Videoquellen. Dies verbessert den Schwarzwert in dunklen Szenen durch Reduzierung der Lichtausgabe.

- **Geschwindigkeit:** Zur Anpassung der Geschwindigkeit der Lichtquellenkorrektur. Der Wertebereich geht von 1 bis 15. Ein geringerer Wert macht die Korrektur langsamer und weniger aggressiv, während ein höherer Wert zu einer schnelleren Korrektur führt.
- **Stärke:** Zur Einstellung der Stärke der Anpassung des dynamischen Kontrasts. Der Wertebereich geht von 0 bis 3. Je höher der Wert, desto stärker die Korrektur.
- Level: Zur Anpassung der Lichtquelle, wenn die Helligkeitsstufe des aktuellen Inhaltes unter den eingestellten Wert fällt. Der Wertebereich geht von 50 % bis 100 %. Je höher der Wert, desto größer der Bereich zur Anpassung der Lichtquelle.

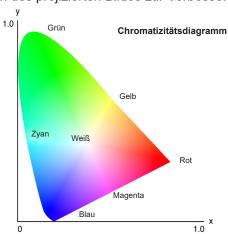
Extremes Schwarz

Aktivieren Sie diese Funktion zum automatischen Erhöhen des Kontrastverhältnisses durch Abschaltung des Laserlichts, wenn ein schwarzes Bild erkannt wird.

- **AV Mute Timer:** Zur Einstellung eines Timers, damit sich das Laserlicht nach Erkennung von schwarzem Inhalt ausschalten. Der eingestellte Wertebereich geht von 0 s bis 10 s.
- Black Signal Level: Zum Einstellen des Schwarzwertes als Schwelle für die Funktion Echtes Schwarz. Der Wert kann von 0 % bis 5 % angepasst werden, wobei 0 das dunkelste und 5 das hellste Schwarz ist.

Farbeinstellung

Konfigurieren Sie die Farbeinstellungen des projizierten Bildes zur Verbesserung der Farbleistung.



Farbe

Passen Sie die Sättigung der ausgewählten Farbe an. Der Wert zeigt den Farbversatz von oder zu Weiß in der Mitte des Chromatizitätsdiagramms an.

Farbton

Hier können Sie die Balance der Farben Rot und Grün in Videobildern einstellen.

Farbtemp

Passen Sie die Farbtemperatur des projizierten Bildes an. Die verfügbaren Optionen sind Warm, Standard und Kühl.

<u>Weißabgleich</u>

Passen Sie den Weißabgleich des projizierten Bildes über Verstärkung und Versatz an. Verstärkung und Versatz sind individuelle Regler für jeden verwendeten RGB-Kanal zur Festlegung der Grauskala. Verstärkung kalibriert die Farbe der dunklen Bereiche und Tendenz kalibriert die weißen Bereiche.

- Rot / Grün / Blauverstärkung: Passen Sie die Farbe heller Bildbereiche an.
- Rot / Grün / Blau-Offset: Passen Sie die Farbe dunkler Bildbereiche an.

White Enhancement

Passen Sie die Bildfarbhelligkeit während der Anzeige lebendigerer Farben in Stufen von 0 bis 10 an.

Farbraum

Wählen Sie einen Farbraum, der speziell für das Eingangssignal eingestellt wurde. Die verfügbaren Optionen sind Autom., RGB(0~255), RGB(16~235), REC709 und REC601.

Hinweis: Die Funktion Farbraum ist ausgegraut, wenn der Bildmodus sRGB ist oder keine Eingangsquelle anlieat.

Farbanpassung

Ändern Sie die Farbe eines projizierten Bildes durch Anpassung jeder Farbkomponente im Bild. Die anpassbare Farbe beinhaltet Rot, Grün, Blau, Zyan, Gelb und Magenta (R / G / B / C / Y / M).

- Auto-Testmuster: Aktivieren Sie die Funktion zur Anzeige eines spezifischen Farbmusters während der Anpassung.
- Rot / Grün / Blau / Zyan / Magenta / Gelb: Wählen Sie eine Farbe zur weiteren Anpassung.
 - Farbton: Passen Sie den Farbton der ausgewählten Farbe an. Der Wert spiegelt den Grad der Drehung rund um das Chromatizitätsdiagramm ausgehend von der ursprünglichen Farbe wider. Ein Erhöhen des Wertes zeigt eine Drehung gegen den Uhrzeigersinn, eine Verringerung des Wertes eine Drehung im Uhrzeigersinn an.
 - Sättigung: Passen Sie die Sättigung der ausgewählten Farbe an. Der Wert reflektiert den Farbversatz von oder zu Weiß in der Mitte des Chromatizitätsdiagramms.
 - Luminance: Passen Sie die Luminanz der ausgewählten Farbe an. Erhöhen Sie den Wert zum Aufhellen des Bildes (fügt einer Farbe Weiß hinzu) oder verringern Sie den Wert zum Verdunkeln des Bildes (fügt einer Farbe Schwarz hinzu).
- Weiß: Passen Sie die Leistung der weißen Farbe durch Einstellung der Rot-, Grün- und Blau-Werte
 - Rot / Grün / Blau: Passen Sie Rot, Grün und Blau zur Optimierung der Leistung der weißen
- Zurücksetzen: Zum Zurücksetzen der Funktionseinstellungen auf die werkseitigen Standardwerte.

Wandfarbe

Legen Sie die Wandfarbe des Projektors zur Erzielung optimaler Farbleistung für eine bestimmte Wand fest. Die verfügbaren Optionen sind Aus, Schwarze Tafel, Hellgelb, Hellgrün, Hellblau, Rosa und Gray.

3D-Setup

Eine 3D-Videodatei kombiniert zwei leicht unterschiedliche Bilder (Einzelbilder) derselben Szene, die verschiedene Ansichten des linken und rechten Auges liefern. Wenn diese Einzelbilder schnell genug gezeigt und mit einer mit den linken und rechten Einzelbildern synchronisierten 3D-Brille betrachtet werden, fügt das Gehirn des Zuschauers diese zu einem einzigen 3D-Bild zusammen. Das 3D-Menü enthält Optionen zur Einrichtung der 3D-Funktionen, damit 3D-Videos richtig angezeigt werden.

3D-Modus

Aktivieren oder deaktivieren Sie die 3D-Funktion.

3D-Format

Wählen Sie ein geeignetes 3D-Format für das 3D-Eingangssignal. Die verfügbaren Optionen sind Autom., Frame-Packing, Side-by-Side, Top/Bottom und Frame-Sequential.

3D-Tech

Wählen Sie geeignete 3D-Technologie entscheidend der Art der Verarbeitung des 3D-Sync-Signals.

- DLP-Link: Wählen Sie DLP-Link, wenn das 3D-Sync-Signal durch die in den Projektor integriert DLP-Link-Technologie erzeugt wird. DLP-Link funktioniert nur mit einer Brille, die mit DLP-3D-Technologie kompatibel ist, und bei aktivierter 3D-Funktion.
- **3D-Sync.**: Wählen Sie 3D-Sync., wenn das 3D-Sync-Ausgangssignal über den 3D-Sync-Ausgang an einen Emitter oder einen anderen Projektor gesendet wird.

3D-2D

Zum Transformieren von 3D-Inhalten in 2D-Bilder.

- **3D:** Zur normalen Wiedergabe der 3D-Inhalte.
- L: Zur Wiedergabe der linken Bilder des 3D-Inhaltes.
- R: Zur Wiedergabe der rechten Bilder des 3D-Inhaltes.

3D-Sync-Ausgang

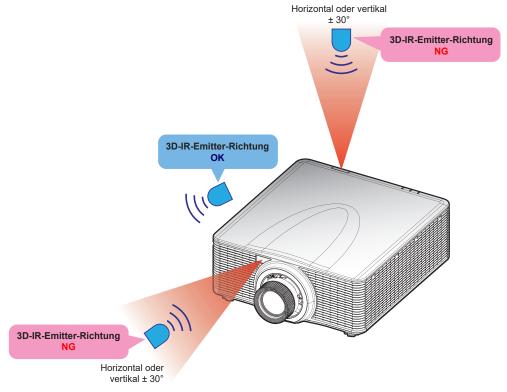
Zur Einrichtung der Übertragung des 3D-Sync-Ausgangssignals.

- **Zu Emitter:** Zum Senden des 3D-Sync-Signals an den mit dem 3D-Sync-Ausgang verbundenen Emitter.
- Zu nächstem Projektor: Zum Senden des 3D-Sync-Signals an den nächsten Projektor, wenn mehrere Projektoren verwendet werden.

IR-Fernbedienung bei Verwendung des 3D-IR-Emitters einrichten

Infrarot-Geräte stören einander, wenn sie sich in demselben Erkennungswinkel befinden. Gehen Sie wie folgt vor, wenn Sie den 3D-IR-Emitter und die IR-Fernbedienung nutzen möchten:

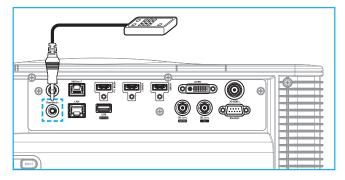
 Platzieren Sie den 3D-IR-Emitter wie nachstehend gezeigt außerhalb des Erkennungsbereichs der IR-Fernbedienung.



 Basierend auf dem Raumlayout deaktivieren Sie entweder den vorderen oder den oberen Fernbedienungsempfänger im OSD-Menü > Kommunikation > Remote-Setup > IR-Funktion, damit keine Störungen des 3D-IR-Emitters auftreten und Sie die IR-Fernbedienung dennoch nutzen können.

Wenn keine der beiden oben erwähnten Methoden das Problem löst, verwenden Sie bitte einen anderen 3D-IR-Emitter/3D-HF-Emitter oder versuchen Sie es mit einer der folgenden beiden Methoden.

Verwenden Sie das Kabelfernbedienung-Eingangskabel für die IR-Fernbedienung.



Verwenden Sie die IR-Fernbedienung über das HDBaseT-Gerät (nicht im Lieferumfang enthalten).

Hinweis: Deaktivieren Sie die vorderen/oberen Fernbedienungsempfänger und aktivieren Sie HDBaseT für IR-Steuerung im OSD-Menü > Kommunikation > Remote-Setup > IR-Funktion.

3D umkehren

Wenn das 3D-Video nicht richtig erscheint, kehren Sie mit dieser Funktion das linke und rechte 3D-Einzelbild

Frame-Verzögerung

Stellen Sie die Bildverzögerung für den Projektor ein, damit der Zeitunterschied zwischen 3D-Signal und Ergebnis korrigiert wird. Diese Funktion funktioniert nur, wenn L/R-Referenz auf Feld-GPIO eingestellt ist. Stellen Sie bei der 3D-Vermischung an mehreren Projektoren die Frame-Verzögerung für jeden Projektor zur Korrektur nicht-synchroner Bilder ein.

Zurücksetzen

Zum Zurücksetzen der Funktionseinstellungen auf die werkseitigen Standardwerte.

Speichern unter Benutzer

Zum Speichern der Bildeinstellungen im Benutzermodus.

Für Nutzer übernehmen

Zum Anwenden der Bildeinstellungen auf Benutzer-Präsentation, Benutzer-Hell, Benutzer-Kino, Benutzer-HDR, Benutzer-sRGB, Benutzer-DICOM SIM., Benutzer-Vermischung, Benutzer-3D oder Benutzer-2D-High-Speed.

Zurücksetzen

Zum Zurücksetzen aller 3D-Einstellungen.

Menü ANZEIGE

Erfahren Sie, wie Einstellungen konfiguriert werden müssen, damit Bilder entsprechend Ihren Installationsbedingungen richtig projiziert werden.

Untermenüs

- Seitenverhältnis
- Digitalzoom
- Geometriekorrektur
- Kantenmaske
- Standbild
- Testmuster
- BiB / BuB

Seitenverhältnis

Zum Einstellen des Seitenverhältnisses des projizierten Bildes. Die verfügbaren Optionen sind Autom., 4:3, 16:9, 16:10, LBX und Native. Wählen Sie zur Anzeige der erkannten Bildgröße Autom..

Digitalzoom

Zur digitalen Anpassung der Größe des projizierten Bildes.

Hinweis: Die Bildprojektion auf der Leinwand hängt von der Signalquelle ab.

Proportional

Aktivieren Sie die Funktion, damit Höhe und Breite des Bildes in demselben Verhältnis geändert werden.

Horizontal

Ändern Sie mit den Tasten ◀ und ▶ die Breite des projizierten Bildes.

Vertika

Ändern Sie mit den Tasten ▲ und ▼ die Höhe des projizierten Bildes.

Horizontal Versatz

Verschieben Sie das Bild mit den Tasten ◀ und ▶ horizontal.

Vertikal Versatz

Verschieben Sie das Bild mit den Tasten ▲ und ▼ vertikal.

Zurücksetzen

Zum Zurücksetzen der Digitalzoom-Einstellungen auf die werkseitigen Standardwerte.

Geometriekorrektur

Zum Konfigurieren der Geometrieeinstellungen, um die Bildform für verschiedene Projektionsflächen anzupassen.

Krümmungssteuerung

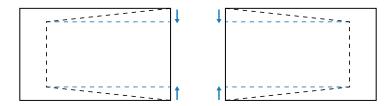
Zum Konfigurieren der Verzerrungseinstellungen. Wählen Sie zwischen Grundlegend, Erweitert und AP.

- Grundlegend: Zum Konfigurieren von Trapezkorrektur, Kissenentzerrung und 4 Ecken.
- Erweitert: Stellen Sie Gitterfarbe und Gitterhintergrund ein und konfigurieren Sie die Einstellungen Verzerren und vermischen.
- AP: Verwenden Sie Visual Suite zur Steuerung des Projektors. Wenn die Visual Suite aktiviert ist, werden die im Projektor integrierte Geometriefunktionen deaktiviert.

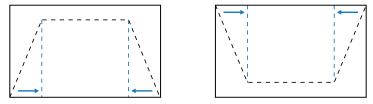
Grundlegende Krümmung

Zum Konfigurieren grundlegender Verzerrungseinstellungen.

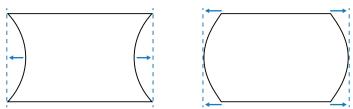
- Trapezkorrektur: Trapezkorrektur-Funktion dient der Anpassung der Bilder in asymmetrischer rechteckiger Form.
 - Horizontal: Passen Sie die linke und rechte Seite des projizierten Bildes an, damit es gleichmäßig rechteckig wird. Zur Verwendung bei Bildern mit ungleichmäßigen linken und rechten Seiten.



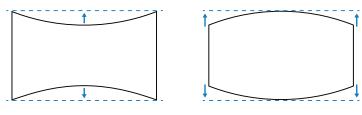
Vertikal: Passen Sie die obere und untere Seite des projizierten Bildes an, damit es gleichmäßig rechteckig wird. Zur Verwendung bei Bildern mit ungleichmäßigen oberen und unteren Seiten.



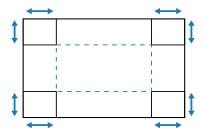
- Kissenentzerrung: Kissenentzerrung-Funktion dient der Anpassung von Bildern mit Fass- oder Kissenentzerrung.
 - Horizontal: Zur Korrektur projizierter Bilder mit horizontaler Fass- oder Kissenentzerrung.



Vertikal: Zur Korrektur projizierter Bilder mit vertikaler Fass- oder Kissenentzerrung.



 4 Ecken: Zum Umformen des Bildes durch Bewegen der 4 Ecken des Bildes, damit es auf die angegebene Projektionsfläche passt.



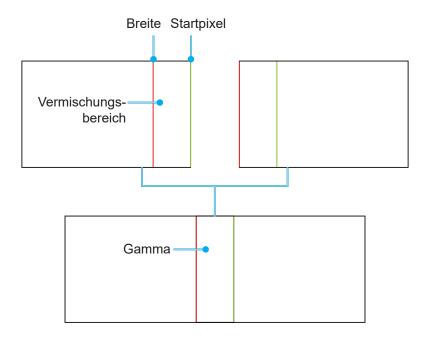
Erweiterte Krümmung

Zum Konfigurieren erweiterter Verzerrungseinstellungen. Siehe "Anweisungen zur manuellen Verzerrungssteuerung" auf Seite 100.

Hinweis: Wenn Grundlegend oder AP von Krümmungssteuerung ausgewählt ist, ist Erweiterte Krümmung nicht verfügbar.

- **Gitterfarbe:** Wählen Sie eine Gitterfarbe für Verzerrungs- und Vermischungsmuster zwischen Grün, Magenta, Rot und Zyan.
- Gitterhintergrund: Zur Auswahl eines Gitterhintergrunds zwischen Schwarz und Transparent.
- Warp Setting: Zum Konfigurieren der Verzerrungseinstellungen.
 - **Gitterpunkte:** Die Rasternummer-Auswahl der Verzerrungssteuerung, 2x2/ 3x3/ 5x5/ 9x9/ 17x17
 - Innere Krümmung: Zum Anpassen des Innenrasters einschalten. Die Funktion wird aktiviert, wenn 3x3-Rasterpunkte überschritten werden.
 - Krümmungsschärfe: Sind die Rasterlinien nicht mehr gerade, sondern krumm verzogen, sind die Rasterlinien verzerrt und werden gezackt dargestellt. Zur Vermeidung gezackter Linien können Sie die Bildränder durch Anpassung der Verzerrungsschärfe verwischen oder scharf einstellen.
- **Angleicheinstellung:** Zur direkten Konfiguration der Vermischungseinstellungen am Projektor, um zwei oder mehr benachbarte Bilder zu einem größeren, nahtlosen Bild zusammenzufügen.
 - Angleichbreite: Legt die Vermischungsbreite des Musters fest.
 - **Überlappungsgitternummer:** Stellen Sie die Einstellungsskala der Angleichbreite ein, bis 12 Pixel.
 - Gamma: Zur Auswahl des Gamma-Wertes des Vermischungsbereichs, um die Wölbung des Vermischungseffekts anzupassen.

Hinweis: Zur Installationsflexibilität haben keine FW-Beschränkung auf das Vermischung-Menü dieses Gerätes angewandt. Verzerrung kann auftreten, wenn Sie versuchen, extrem zu krümmen. Bei komplexeren Installationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler für externe Geräte zum Krümmen.



- Schwarzwert: Zur manuellen Anpassung des Schwarzwertes des projizierten Bildes.
 - BereichUnterstützt zwei Ebenen Schwarzwert-Einstellung, oben und unten. Bitte vermeiden Sie überlappenden Bereiche der beiden Schichten, nur oberer Schwarzwert wird im überlappenden Bereich angezeigt.
 - Aktivieren: Zum De-/Aktivieren des Schwarzwertes im ausgewählten Bereich.
 - Bereich editieren: Die Bereichsanpassung des Schwarzwertes. Bei Aufrufen der Bereichseinstellungsansicht kann der Nutzer die "Info"-Taste an der Fernbedienung drücken, damit die Schnelltaste Punkte hinzufügt oder entfernt...
 - Punkt hinzufügen: Zur Ergänzung von bis zu 32 Bereichskontrollpunkten für die Schwarzwert-Anpassung.
 - Punkt entfernen: Zum Entfernen von mindestens 4 Kontrollpunkten aus dem ausgewählten Bereich.

Hinweis:

- Den Bearbeitungsbereichs aufrufen:
 - a) Verwenden Sie zum De-/Aktivieren der Funktion Punkt hinzufügen die "Eingabe"-Schnelltaste an der Fernbedienung.
 - b) Verwenden Sie zum De-/Aktivieren der Funktion Punkt entfernen die "Autom."-Schnelltaste an der Fernbedienung.
 - c) Zeigen Sie mit der "Info"-Schnelltaste an der Fernbedienung den Schnelltasten-Hilfe-Dialog Bereich editieren auf und drücken Sie zum Ausblenden des Hilfe-Dialogs "Menü" oder "Beenden".
- Nach dem Ergänzen oder Entfernen eines Kontrollpunktes drücken Sie zum Bewegen zum nächsten Punkt entgegen den Uhrzeigersinn Bestätigen.
- Helligkeit: Passen Sie Rot- / Grün- / Blau-Werte des ausgewählten Schwarzwert-Bereichs gleichzeitig an.
- Rot/Grün/Blau: Zur individuellen Anpassung jeder Farbe des ausgewählten Schwarzwertbereichs.
- Zurücksetzen: Zum Zurücksetzen des Schwarzwertes auf die werkseitigen Standardwerte im unteren oder oberen Bereich oder in beiden Bereichen.

Speicher

Der Projektor ermöglicht es dem Benutzer, bis zu fünf Geometriespeicher abzulegen, darunter jene, die direkt am Projektor eingestellt werden, und jene, die über externe Software-Tools konfiguriert werden. Die verfügbaren Optionen sind Speicher abspeichern, Speicher übernehmen und Speicher löschen.

Zurücksetzen

Zum Zurücksetzen der Geometrieeinstellungen auf die werkseitigen Standardwerte.

Kantenmaske

Die Kantenvermischung ermöglicht Ihnen, eine oder mehrere Kanten des projizierten Bildes auszublenden. Nutzen Sie diese Funktion zum Entfernen des Videokodierungsrauschens an den Rändern der Videobilder.

Standbild

Zum Anhalten der Anzeige unabhängig von einer Änderung des Eingangsgerätes wählen.

Testmuster

Wählen Sie ein Testmuster. Die verfügbaren Optionen sind Aus, Grün-Raster, Magenta-Raster, Weiß-Raster, Weiß, Schw., Rot, Grün, Blau, Gelb, Magenta, Zyan, ANSI-Kontrast 4x4, Farbleiste und Vollbild.

BiB/BnB

BiB / BuB (Bild-im-Bild/Bild-und-Bild) ermöglicht Ihnen die gleichzeitige Anzeige von zwei Bildern von zwei Eingangsquellen.

Bildschirm

Zur Auswahl des geeigneten BiB- / BuB-Modus oder zum Deaktivieren der Funktion.

- Aus: Zum Deaktivieren des BiB- / BuB-Modus.
- **BiB:** Zur Anzeige einer Eingangsquelle im Hauptfenster und einer weiteren Eingangsquelle in einem eingefügten Fenster.
- BnB: Zeigt zwei Bilder in derselbe Größe an der Leinwand.

Hauptquelle

Wählen Sie eine Eingangsquelle für das Hauptfenster. Die verfügbaren Eingangsquellen sind HDMI1, HDMI2, DVI-D, 3G-SDI und HDBaseT.

Teilquelle

Zur Auswahl einer Eingangsquelle für das sekundäre Fenster. Die verfügbaren Eingangsquellen sind HDMI1, HDMI2, DVI-D, 3G-SDI und HDBaseT.

Tauschen

Zum Tauschen von Haupt- und Subquelle.

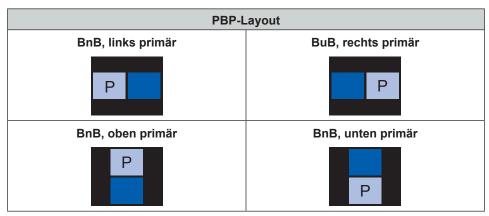
Größe

Zum Ändern der Anzeigegröße der Subquelle im BiB-Modus.

Position

Zur Anpassung der Position des Subbildes. Im nachstehenden Layout-Diagramm meint "P" das Hauptbild.

PBP-Layout



PIP-Layout

DID I event	PIP-Größe					
PIP-Layout	Klein	Mittel	Groß			
BiB, rechts unten	P	Р	P			
BiB, links unten	P	P	P			

DID I event	PIP-Größe				
PIP-Layout	Klein	Mittel	Groß		
BiB, links oben	P	P	P		
BiB, rechts oben	P	P	P		

Hinweis: Beachten Sie die nachstehende Tabelle bezüglich der BiB-/BuB-Kompatibilität.

PIP/PBP-Kompatibilität

PIP/PBP-Matrix	DVI-D	HDMI-1	HDMI-2	3G-SDI	HDBaseT
DVI-D	_	V	V	V	V
HDMI-1	V	_	V	V	V
HDMI-2	V	V	-	V	V
3G-SDI	V	V	V	_	V
HDBaseT	V	V	V	V	_

Zurücksetzen

Alle Einstellungen auf die werkseitigen Standardwerte zurücksetzen.

Menü Input Settings

Erfahren Sie, wie die Projektoreingangseinstellungen konfiguriert werden.

Untermenüs

- Automatische Quelle
- Schnelles Resync
- Active Inputs
- Anpassung der Latenzzeit
- Sicherungseingang
- HDMI
- HDBaseT

Automatische Quelle

Wenn Automatische Quelle aktiviert ist, erkennt und wählt der Projektor das Eingangssignal automatisch. Sobald eine Eingangsquelle ausgewählt ist, drücken Sie die INPUT-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld zum Umschalten zu anderen verfügbaren Quellen. Wenn die Funktion deaktiviert ist, rufen Sie mit der INPUT-Taste das Untermenü Active Inputs auf.

Schnelles Resync

Aktivieren Sie diese Funktion zur Durchführung einer schnellen Synchronisierung des Projektors mit dem Eingangssignal.

Schnelles Resync

Wählen Sie ein Eingangssignal aus der Quellenliste. Die verfügbaren Eingangsquellen sind HDMI1, HDMI2, DVI-D, 3G-SDI und HDBaseT.

Anpassung der Latenzzeit

Aktivieren Sie diese Funktion zur Reduzierung der Reaktionszeit.

Hinweis: Wenn die Latenzanpassung auf 2D-Ultra eingestellt ist, werden 3D-Modus, BiB-Modi und 4K-30-Hz-Auflösung nicht unterstützt.

Sicherungseingang

Die Funktion Sicherungseingang ermöglicht dem Nutzer die Einrichtung von zwei Eingangsquellen mit derselben Timing-Spezifikation. Bei Verlust einer Eingangsquelle wechselt der Projektor automatisch zur anderen Quelle.

Diese Funktion ist praktisch bei Installationen, die eine unterbrechungsfreie Anzeige der Inhaltsquelle erfordern, z. B. Live-Shows, Ausstellungen und kritische Kontrollräume. Die verfügbaren Eingangsquellen sind HDMI1, HDMI2, DVI und HDBaseT.

Auto-Wechsel

Markieren Sie das Kontrollkästchen zur Aktivierung des automatischen Wechsels zur Sicherungseingangsquelle, wenn die aktuelle Quelle ausfällt.

Aktuelles Signal

Zeigt das aktuell aktive Signal.

Erster Eingang

Zur Auswahl eines Signals als erste Eingangsquelle. Sobald die ausgewählte Quelle aktiviert ist, listet das OSD-Menü Auflösung, Horizontale Aktualisierung (horizontale Bildwiederholfrequenz) und Farbraum auf.

Zweiter Eingang

Zur Auswahl eines Signals als zweite Eingangsquelle. Sobald die ausgewählte Quelle aktiviert ist, listet das OSD-Menü Auflösung, Horizontale Aktualisierung (horizontale Bildwiederholfrequenz) und Farbraum auf.

Status des Sicherungseingangs

Zur Anzeige des Funktionsstatus. Das Status des Sicherungseingangs ist aktiv, wenn folgende Bedingungen erfüllt werden:

- Auto-Wechsel ist ausgewählt.
- Die beiden Quellen weisen dieselbe Timing-Spezifikation auf.
- Die beiden Quellen sind aktiv.
- Der Projektor zeigt eine der beiden Quellen.

Änderung der Sicherungseingang

Zur Anzeige der Funktionsänderung.

Eingangsinfo sichern.

Zeigt die Funktionsinformationen, darunter Aktuelles Signal, Status des Sicherungseingangs, Änderung der Sicherungseingang, Erster Eingang und Auflösung, Horizontale Aktualisierung, Farbraum, HDR, Zweiter Eingang und Auflösung, Horizontale Aktualisierung, Farbraum und HDR.

HDMI

Richten Sie die HDMI-Anschlüsse des Projektors ein.

Ausgang

Wählen Sie einen HDMI-Anschluss zur Ausgabe des Signals.

HDMI 1 EDID/HDMI 2 EDID

Beim Empfangen eines HDMI-Signals stellen Sie die EDID-Kompatibilität des Projektors zur richtigen Anzeige des Signals ein. Wählen Sie 1.4 bei Eingangsgeräten mit HDMI 1.4 oder 2.0 bei HDMI-2.0-Geräten.

Zurücksetzen

Zum Rücksetzen der Eingangseinstellungen auf die werkseitigen Standardwerte.

Menü Device Setup

Erfahren Sie, wie die Systemeinstellungen für den Projektor konfiguriert werden.

Untermenüs

- Sprache
- Projektion
- Objektiveinstellungen
- Zeitplan
- Datum und Uhrzeit
- Energieeinst.
- Lichtq.-Einst.
- Blende
- Sicherheit
- OSD
- Logo-Setup
- Hintergrundbeleuchtung
- Große Höhe
- Nutzerdaten
- Systemaktualisierung

Sprache

Wählen Sie eine Sprache für das Bildschirmmenü. Die verfügbaren Sprachen sind Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Polnisch, Niederländisch, Norwegisch, Chinesisch (traditionell), Chinesisch (vereinfacht), Japanisch, Koreanisch, Russisch, Ungarisch und Thai.

Projektion

Ändern Sie die Bildrichtung durch Auswahl eines geeigneten Projektionsmodus.

Decke

Aktivieren Sie die Funktion für die Deckenmontage.

Rückseite

Prüfen Sie die Funktion für die Rückprojektion.

Objektiveinstellungen

Konfigurieren Sie die Objektiveinstellungen zur Anpassung von Bildqualität und -position.

<u>Fokus</u>

Passen Sie mit ▲ und ▼ den Fokus des projizierten Bildes an.

Zoom

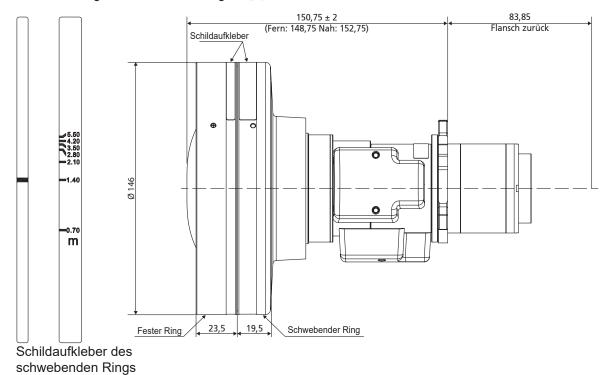
Passen Sie mit ⊕ und ⊖ die Größe des projizierten Bildes an.

Objektivversatz

Passen Sie mit ▲ ▼ ◀ ▶ die Objektivposition zum Verschieben des projizierten Bereichs an.

Hinweis: Schwebender Ring BX-CTA17

- Für bessere optische Leistung passen Sie vor Anpassung von Zoom und Fokus den schwebenden Ring an.
- Die Schildskala des schwebenden Rings zeigt die Projektionsentfernung.
- Die Projektionsentfernung meint die Entfernung vom Projektorobjektiv zur Leinwand. Wenn bspw. Der Abstand zwischen Leinwand und Projektorobjektiv 1,4 m beträgt, passen Sie die Skala des schwebenden Rings für bessere Leistung auf "1.40" an.



Objektivspeicher

Dieser Projektor kann bis zu fünf Objektiveinstellungen speichern, die Position des Objektivs aufzeichnen. Bitte führen Sie zur Aufzeichnung der richten Daten eine Objektivkalibrierung durch, wenn Sie den Objektivspeicher zum ersten Mal verarbeiten.

- Speicher abspeichern: Wählen Sie eine Aufzeichnung von 1 bis 5 zum Speichern der aktuellen Objektiveinstellungen.
- Speicher übernehmen: Wählen Sie eine Aufzeichnung von 1 bis 5 zum Anwenden der Objektiveinstellungen.
- Speicher löschen: Zum Löschen der gespeicherten Objektivaufzeichnungen.

Hinweis:

- Vor Speicher übernehmen müssen Sie Speicher abspeichern wählen; andernfalls ist die Funktion Speicher übernehmen ausgegraut oder deaktiviert.
- Durch die Ausführung einer Objektivkalibrierung werden die gespeicherten Objektivaufzeichnungen gelöscht.
- BX-CTA16-Einrichtung erfordert ein spezielles Unterstützungskit. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung zum BX-CTA16.

Objektivkalibrierung

Zum Kalibrieren der Objektivposition zur Rückkehr in die Mitte. Führen Sie zur Vermeidung von Schäden an Projektor und Objektiv immer eine Objektivkalibrierung durch, bevor Sie das Objektiv ersetzen.

Objektivsperre

Sperren Sie das Objektiv, damit sich die Objektivmotoren nicht bewegen, was alle Objektivfunktionen deaktiviert.

Zurücksetzen

Zum Zurücksetzen der Objektiveinstellungen auf die werkseitigen Standardwerte.

Zeitplan

Zur Planung der automatischen Ausführung von Projektorfunktionen zur festgelegten Uhrzeit.



Datum und Uhrzeit

Stellen Sie vor Einrichtung eines Zeitplans Datum und Uhrzeit ein. Siehe "Datum und Uhrzeit" auf Seite 66.

Zeitplanmodus

Aktivieren oder deaktivieren Sie die Zeitplan-Funktion. Falls der Projektor über externe Geräte oder Software gesteuert wird, zeigt der Zeitplanmodus den AP-Modus und die Zeitplanfunktionen des Projektors werden ausgegraut.

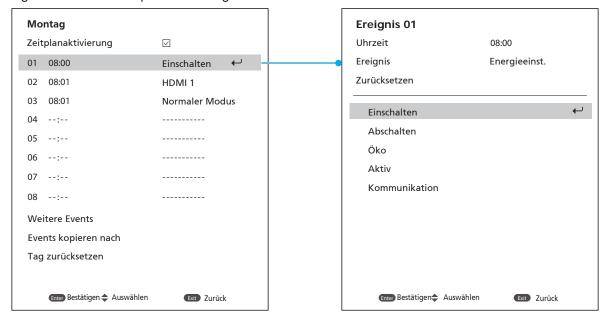
Heute anzeigen

Zur Anzeige der für heute geplanten Ereignisliste.

Hinweis: Achten Sie nach Einrichtung des Zeitplans darauf, alle Einstellungen zu speichern.

Montag bis Sonntag

Zur Einrichtung des Zeitplans für die Tage einer Woche. Wählen Sie auf der Zeitplan-Menüseite einen Tag und konfigurieren Sie die Zeitplaneinstellungen.

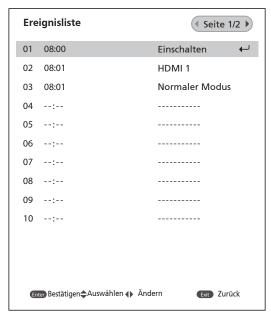


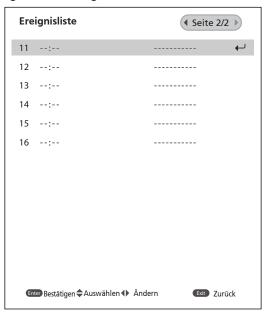
Zeitplanaktivierung: Zum De-/Aktivieren der Zeitplanfunktion für den ausgewählten Tag.

- Ereignis 01-16: Zur Auswahl einer Ereignisaufzeichnungsnummer und zur Einrichtung der Zeitplandetails.
 - Uhrzeit: Zur Festlegung der Zeit für das Ereignis.
 - Funktion: Wählen Sie die Funktion. Die verfügbaren Funktionen sind Energieeinst.,
 Eingangsquelle, Lichtleistung und Blende

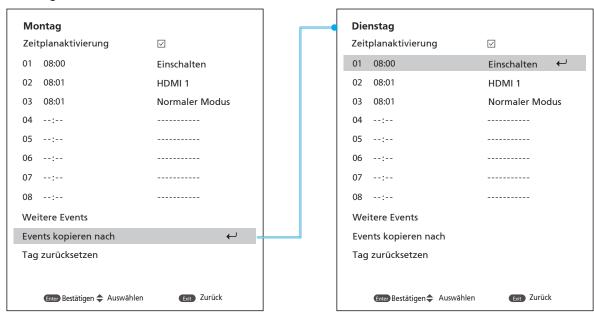
Hinweis: Wenn die Energieeinstellung auf Öko oder Aktiv gesetzt ist, kann der Projektor nicht erneut starten.

- Ereignis: Zur Auswahl einer Funktion für das Ereignis, die automatisch zur festgelegten Zeit aktiviert wird.
- Zurücksetzen: Zum Rücksetzen der Ereigniseinstellungen.





• **Events kopieren nach:** Zum Kopieren der für den Tag eingerichteten Ereignisse auf einen anderen Tag.



Tag zurücksetzen: Zum Zurücksetzen der Zeitplaneinstellungen für den Tag.

Zeitplan zurücksetzen

Zum Zurücksetzen aller Zeitplaneinstellungen.

Datum und Uhrzeit

Zum Einstellen von Datum und Uhrzeit des Projektors.

Uhrmodus

Zum Einstellen des Uhrmodus auf NTP-Server oder Manuell.

Hinweis: Stellen Sie zur Nutzung des NTP-Servers sicher, dass der Projektor mit dem Internet verbunden ist.

Datum

Stellen Sie ein Datum für den Projektor ein. Das Datumsformat ist Jahr/Monat/Tag.

Uhrzeit

Stellen Sie die Zeit für den Projektor ein.

Sommerzeit

Aktivieren oder deaktivieren Sie die Sommerzeit-Funktion.

NTP-Server

Wählen Sie einen NTP-Server für den Netzwerkuhrmodus.

Zeitzone

Stellen Sie eine Zeitzone für den Netzwerkuhrmodus ein.

Update-Intervall

Stellen Sie das Aktualisierungsintervall von Datum und Uhrzeit ein.

Anwenden

Zur Anwendung von Änderungen an Datum und Uhrzeit.

Energieeinst.

Zur Konfiguration der Energieeinstellungen der Projektors.

Betriebsmod. (Standby)

Zum Einrichten des Bereitschaftsmodus des Projektors.

- Öko: Minimale Leistungsaufnahme (< 0,5 Watt), ermöglicht keine Netzwerksteuerung.
- Aktiv: Geringe Leistungsaufnahme: (< 2 Watt), ermöglicht dem LAN-Modul das Aufrufen des Ruhezustands und unterstützt das Aufwecken über Wake on LAN (WoL). Wenn das LAN-Modul per WoL aufgeweckt wird, kann der Projektor Befehle über das Netzwerk empfangen.
- Kommunikation: Höhere Leistungsaufnahme, ermöglicht Steuerung des Projektors über das Netzwerk.

Signaleinschaltung

Schalten Sie diese Funktion aus, damit sich der Projektor automatisch einschaltet, wenn eine Verbindung zu einer HDMI-Eingangsquelle besteht. Dies gilt nur für den auf den Kommunikationsmodus eingestellten Standby-Projektor.

Automatisch ausschalten

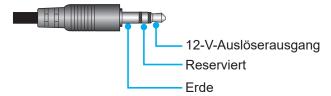
Zum Festlegen eines Intervall-Timers, damit sich der Projektor automatisch abschaltet, wenn innerhalb des angegebenen Zeitraums kein Signal erkannt wird. Drücken Sie zum Erhöhen oder Verringern der Zeit die Tasten ◀ und ▶, mit jeder Betätigung erhöht/verringert sie sich um 1 Minute.

Zum Festlegen eines Intervall-Timers, damit sich der Projektor nach einer angegebenen Betriebszeit automatisch abschaltet.

12-V-Auslöser

Bei Aktivierung wird die Projektorleinwand automatisch angehoben oder abgesenkt, wenn der Projektor ein- oder ausgeschaltet wird. Diese Funktion funktioniert nur, wenn der Projektor mit einer motorisierten Leinwand verbunden

Hinweis: 3,5-mm-Miniklinke, die zur Steuerung des Relaissystems 12 V / 500 mA (max.) ausgibt.



- Ein: Wählen Sie "Ein", um den Auslöser zu aktivieren.
- Aus: Wählen Sie "Aus", um den Auslöser zu deaktivieren.

Zurücksetzen

Zum Zurücksetzen der Energieeinstellungen auf die werkseitigen Standardwerte.

Lichtq.-Einst.

Zum Einrichten der Lichtquelle zur Steuerung der Projektorhelligkeit.

Lichtleistung

Zur Auswahl eines Lichtquellenmodus entsprechend den Installationsanforderungen. Die verfügbaren Optionen sind Normal, Ökomodus und Benutzerdefinierte Leistung.

Helligkeitsanpassung

Wenn Lichtleistung auf Modusanpassung eingestellt ist, legen Sie die angepasste Helligkeit fest.

Richten Sie Konstante Helligkeit ein, damit die Bildhelligkeit bei dem angegebenen Niveau bleibt. Ein spezieller Algorithmus zur Kompensation der natürlichen Helligkeitsabnahme, damit das Bild bei einer festen Helligkeit angezeigt werden kann.

- Helligkeitsstufe: Zur Anpassung der Helligkeit von 30 % auf 100 %.
- Konstante Helligkeit: Aktivieren Sie dies, damit die Bildhelligkeit bei der eingestellten Helligkeit gewahrt wird. Ein spezieller Algorithmus zur Kompensation der natürlichen Helligkeitsabnahme, damit das Bild bei einer festen Helligkeit angezeigt werden kann.

Blende

Zur Einrichtung des Blendenverhaltens.

Einblenden

Diese Funktion ermöglicht das Ausblenden, wenn die Blende ausgeschaltet wird. Die Länge der Überblendung kann von 0 bis 5 s eingestellt werden.

Ausblenden

Diese Funktion ermöglicht das Ausblenden, wenn die Blende eingeschaltet wird. Die Länge der Überblendung kann von 0 bis 5 s eingestellt werden.

Betriebsstart

Zur Auswahl des Blendenverhaltens, wenn der Projektor eingeschaltet wird.

- Verschluss aus: Der Projektor projiziert nach dem Einschalten normal.
- Verschluss ein: Der Projektor schaltet nach dem Einschalten automatisch die Blende ein.

Sicherheit

Zur Einrichtung der Sicherheitsverifizierung zum Schutz des Projektors.

Sicherheit

Zum Schutz des Projektors mit einem Kennwort einschalten. Wenn der Benutzer dreimal das falsche Kennwort eingibt, erscheint eine Warnmeldung, dass sich der Projektor in 10 Sekunden ausschaltet.

Sicherheitstimer

Zur Festlegung, wie lange der Projektor ohne das Kennwort genutzt werden kann. Sobald der Timer auf 0 herunterzählt, muss der Benutzer zur Verwendung des Projektors ein Kennwort eingeben. Der Timer startet bei jedem Einschalten des Projektors neu.

Kennwort ändern

Zum Ändern des Projektorkennwortes.

Hinweis: In der letzten Minute vor Erreichen eines angegebenen Timers, einschließlich Automatisch ausschalten, Sleeptimer und Sicherheitstimer, erscheint eine Meldung, die warnt, dass sich der Projektor in 60 Sekunden ausschaltet. Drücken Sie zum Rücksetzen des Projektors eine beliebige Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld und der Projektor bleibt eingeschaltet.

OSD

Zur Einrichtung der OSD-Menüs.

Menüposition

Wählen Sie als Menüposition Oben links, Oben rechts, Mitte, Unten links oder Unten rechts.

<u>Menütransparenz</u>

Zur Festlegung der Menütransparenz.

Menütimer

Zur Festlegung, wie lange das Menü angezeigt werden soll.

Informationen ausblen.

Zum De-/Aktivieren der Eckinformationen, wie Eingangsquelle, IP-Adresse usw.

Hintergrund

Zur Festlegung einer Hintergrundfarbe, wenn kein Eingangssignal erkannt wird. Die verfügbaren Optionen sind Blau, Schw., Weiß und Logo.

Logo-Setup

Zur Festlegung des Logos im Startbild.

Logo ändern

Zum Ändern des Logos im Startbild. Neben Standardlogo können Benutzer aus Neutral, Benutzer Logo und Aufgenommenes Logobild wählen.

- Standardlogo: Standardlogo des Projektors.
- Neutral: Das Logo wird nicht im Startbild angezeigt.
- Benutzer Logo: Benutzerdefiniertes Logo.
- Aufgenommenes Logobild: Das über die Funktion Logobildaufnahme gespeicherte Logo.

Hinweis: Das unterstützte Logoformat ist PNG und die Größe beträgt 1920 x 1200 Pixel.

Logobildaufnahme

Zur Aufnahme eines Teils des projizierten Bildes und zum Speichern als angepasstes Logo.

Logo löschen

Zum Löschen des gespeicherten angepassten Logos, einschließlich Aufgenommenes Logobild und. Benutzer Logo

Hintergrundbeleuchtung

Zum Einstellen der Hintergrundbeleuchtungsoptionen des Projektors.

Tastenfeld

Zum De-/Aktivieren der Bedienfeldhintergrundbeleuchtung.

Ein/Aus-Taste

Zum De-/Aktivieren der Hintergrundbeleuchtung der Ein/Aus-Taste.

Große Höhe

Zum Erhöhen der Lüftergeschwindigkeit einschalten. Zur Gewährleistung der Bildgualität und zur Verhinderung von Projektorschäden aktivieren Sie in Umgebunden mit hoher Temperatur, hoher Feuchtigkeit sowie in großer Höhe den Modus Große Höhe.

Nutzerdaten

Sie können Projektoreinstellungen als Nutzerdaten speichern und die Einstellungen später wieder laden.

- Alle Einstellungen speichern: Zum Speichern aller Projektoreinstellungen als Nutzerdaten. Sie können bis zu 5 Aufzeichnungen speichern.
- Alle Einstellungen laden: Zum Laden zuvor gespeicherter Nutzerdaten.

Systemaktualisierung (FOTA)

Zur automatischen oder manuellen Aktualisierung des Systems.

- Autom.: Das System sucht automatisch nach Aktualisierungen, wann immer er mit dem Internet verbunden wird.
- Automatischer Download: Das System lädt die Firmware-Aktualisierungsdatei im Hintergrund herunter und startet die Aktualisierung, sobald Sie den Projektor abschalten. Wenn die Aktualisierung fertig ist, schaltet sich der Projektor aus.
- Aktualisierung: Zur manuellen Aktualisierung der System-Firmware.

Zurücksetzen

Zum Zurücksetzen der Einstellungen auf werkseitigen Standardwerte.

- OSD zurücksetzen: Zum Zurücksetzen der OSD-Einstellungen auf die Standardwerte.
- Standardwerte: Zum Zurücksetzen aller Projektoreinstellungen auf die Standardwerte.
- Selektiv zurücksetzen: Zum Zurücksetzen der Einstellungen auf eines der Hauptmenüs. Sie können zwischen Bild, Anzeige, Erweitert, Eingabe, Kommunikation und Setup wählen.

Menü Kommunikation

Über das Menü Kommunikation können Sie die Einstellungen konfigurieren, mit deren Hilfe der Projektor mit anderen Projektoren oder Steuergeräten kommunizieren kann.

Untermenüs

- Projektor-ID
- Remote-Setup
- Netzwerk-Setup
- E-Mail-Benachrichtigung
- Steuerung
- Baudrate

Zusätzliche Informationen

- Webbedienfeld verwenden
- RS-232-Befehl per Telnet verwenden

Projektor-ID

Weisen Sie den Projektor einen ID-Code von 00 bis 99 zu- Verwenden Sie diesen Code als Projektor-ID, wenn Sie den Projektor per RS232, HDBaseT, Telnet oder über andere Steuermethoden steuern.

Remote-Setup

Zum Konfigurieren der Einstellungen der Infrarot- (IR) Fernbedienung.

Fernbedienungscode

Halten Sie die Fernbedienungstaste ID gedrückt. Wenn alle Tastenleuchten eingeschaltet sind, drücken Sie zum Zuweisen einer Nummer von 00 bis 99 die Zifferntasten. Wenn alle Tastenleuchten zweimal schnell blinken, wurde der Fernbedienungscode geändert. Lassen Sie zu dieser Zeit die Fernbedienungstaste ID los.

Schnellumschaltung Code

Die IR-Empfangsfunktion des Projektors kann mit Hilfe der Schnelltaste (0 bis 9) vorübergehend deaktiviert werden, damit keine IR-Störungen zwischen Projektoren auftreten. Die Fernbedienungs-ID muss auf **Alles** eingestellt sein.

Hinweis: Wenn die Schnelltaste eingeschaltet ist, werden die Standardfunktionen vorübergehend inaktiv.

IR-Funktion

Stellen Sie den Fernbedienungsempfänger für den Projektor zur Steuerung der Kommunikation zwischen Projektor und IR-Fernbedienung ein.

- Vorderseite: Zum De-/Aktivieren des vorderen Fernbedienungsempfängers.
- Oben: Zum De-/Aktivieren des oberen Fernbedienungsempfängers.
- **HDBaseT:** Zum Einstellen des HDBaseT-Terminals als Fernbedienungsempfängers einschalten.

Benutzer1 / Benutzer2

Weisen Sie den Tasten USER 1 und USER 2 an der Fernbedienung eine Funktion zu. Ermöglicht Ihnen die einfache Verwendung der Funktion, ohne OSD-Menüs durchlaufen zu müssen. Die verfügbaren Funktionen sind Standbild, Leeranzeige, BiB/BnB, Seitenverhältnis, Informationen ausblen., Netzwerk-Setup, Projektor-ID, Farbanpassung und Selektiv zurücksetzen.

Netzwerk-Setup

Zur Konfiguration der Netzwerkeinstellungen der Projektors.

LAN-Schnittstelle

Legen Sie zur Vermeidung von Konflikten die LAN-Schnittstelle auf RJ-45 oder HDBaseT fest.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse. (schreibgeschützt)

Netzwerkstatus

Zeigt den Netzwerkverbindungsstatus. (schreibgeschützt)

Schalten Sie DHCP ein, damit IP-Adresse, Subnet-Maske, Gateway und DNS automatisch bezogen werden.

IP-Adresse

Weisen Sie die IP-Adresse des Projektors zu.

Subnet-Maske

Weisen Sie die Subnet-Maske des Projektors zu.

Weisen Sie das Gateway des Projektors zu.

DNS

Weisen Sie das DNS des Projektors zu.

Anwenden

Zum Anwenden Sie die Kabelnetzwerkeinstellungen.

Netzwerkrücksetzung

Zum Zurücksetzen der Netzwerkeinstellungen auf die werkseitigen Standardwerte.

E-Mail-Benachrichtigung

Zum Einrichten von E-Mail-Benachrichtigungen für einige Ereignisse, wodurch Sie frühzeitige Alarme per E-Mail erhalten können.

Steuerung

Der Projektor kann aus der Ferne über einen Computer oder andere externe Geräte mittels kabelloser oder kabelgebundener Netzwerkverbindung gesteuert werden. Ermöglicht dem Benutzer die Steuerung von einem oder mehreren Projektoren über ein Fernsteuerungscenter, wie z. B. das Ein- oder Abschalten des Projektors und die Anpassung von Bildhelligkeit und -kontrast.

Wählen Sie über das Steuerung-Untermenü ein Steuergerät für den Projektor.

Crestron

Zur Steuerung des Projektors mit einer Crestron-Steuerung und relevanter Software. (Port: 41794)

Weitere Informationen finden Sie auf der Webseite http://www.crestron.com.

Crestron-Setup-Übernahme: Richten Sie IP-Adresse, IPID und Port der Crestron-Steuerung ein. Wählen Sie dann zum Speichern der Änderungen Crestron-Setup-Übernahme.

PJ Link

Zur Steuerung des Projektors mit PJLink-v2.0-Befehlen. (Port: 4352)

Weitere Informationen finden Sie auf der Webseite http://pjlink.jbmia.or.jp/english.

PJ Link-Setup-Übernahme: Zur Einrichtung der Adresse für den PJLink-Service und den relevanten Einstellungen. Wählen Sie dann zum Speichern der Änderungen PJ Link-Setup-Übernahme.

Extron

Zur Steuerung des Projektors mit Extron-Geräten. (Port: 2023)

Weitere Informationen finden Sie auf der Webseite http://www.extron.com.

<u>AMX</u>

Zur Steuerung des Projektors mit AMX-Geräten. (Port: 9131)

Weitere Informationen finden Sie auf der Webseite http://www.amx.com.

Telnet

Zur Steuerung des Projektors mit RS232-Befehlen über die Telnet-Verbindung. (Port: 23) Weitere Informationen finden Sie unter "RS-232-Befehl per Telnet verwenden" auf Seite 76.

HTTP

Zur Steuerung des Projektors mit einem Webbrowser. (Port: 80)

Weitere Informationen finden Sie unter "Webbedienfeld verwenden" auf Seite 73.

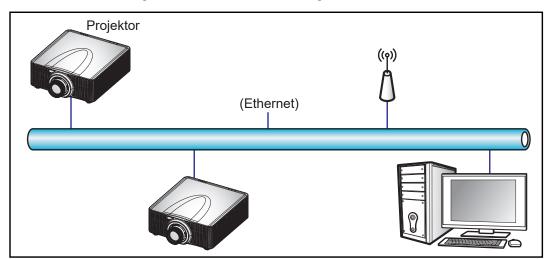
Optoma Management Suite (OMS)

Zur Steuerung des Projektors mit OMS.

Weitere Informationen finden Sie auf der Webseite https://www.optoma.com.

Zurücksetzen

Zum Zurücksetzen der Steuerungsfunktionen auf die werkseitigen Standardwerte.



Hinweis:

- Crestron ist eine eingetragene Marke der Crestron Electronics, Inc. in den Vereinigten Staaten.
- Extron ist eine eingetragene Marke der Extron Electronics, Inc. in den Vereinigten Staaten.
- AMX ist eine eingetragene Marke von AMX LLC in den Vereinigten Staaten.
- PJLink hat die Eintragung einer Marke und eines Logos in Japan, den Vereinigten Staaten von Amerika und anderen Ländern durch die JBMIA beantragt.
- Informationen zu den unterschiedlichen Arten externer Geräte, die mit dem LAN- / RJ-45-Anschluss und verbunden und den Projektor steuern können, sowie zu unterstützten Befehlen für diese externen Geräte erhalten Sie direkt beim Kundendienst.

Baudrate

Stellen Sie die Baudrate für Serieller Eingang und Serieller Ausgang ein. Die verfügbaren Optionen sind 1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600 und 115200.

Zurücksetzen

Zum Zurücksetzen aller Netzwerkeinstellungen auf Alle werkseitigen Standardwerte.

Webbedienfeld verwenden

Das Webbedienfeld ermöglicht die Benutzer die Konfiguration verschiedener Projektoreinstellungen über einen Webbrowser von einem PC oder Mobilgerät aus.

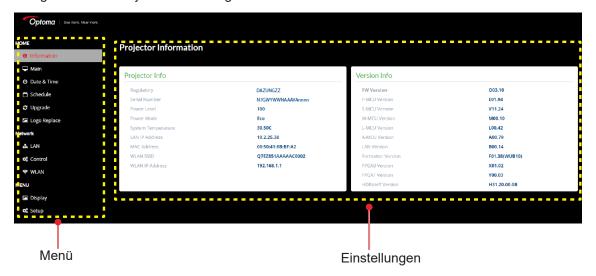
Systemanforderungen

Stellen Sie zur Nutzung des Webbedienfeldes sicher, dass Ihre Geräte und die Software die Mindestsystemanforderungen erfüllen.

- RJ45-Kabel (CAT-5e) oder WLAN-Dongle
- PC, Laptop, Mobiltelefon oder Tablet mit installiertem Webbrowser
- Kompatible Webbrowser:
 - Microsoft Edge 40 oder höher
 - Firefox 57 oder höher
 - Chrome 63 oder höher

Webbedienfeld im Überblick

Zur Konfiguration der Projektoreinstellungen über einen Webbrowser.



Menü	Beschreibung
Startseite	Zeigen Sie Projektorinformationen und Einzelheiten zur Firmware-Version an.
BILD	So konfigurieren Sie Bildeinstellungen.
ANZEIGE	Zur Konfiguration von Einstellungen, damit Bilder entsprechend Ihren Installationsbedingungen richtig projiziert werden.
INPUT SETTINGS	Zur Konfiguration der Projektoreingangseinstellungen.
DEVICE SETUP	Zur Konfiguration der Systemeinstellungen für den Projektor.
KOMMUNIKATION	Über das Menü Kommunikation können Sie die Einstellungen konfigurieren, mit deren Hilfe der Projektor mit anderen Projektoren oder Steuergeräten kommunizieren kann.
INFORMATIONEN	Zur Anzeige von Projektorinformationen über einen Status und seine Einstellungen. Die Projektorinformationen sind schreibgeschützt.

Auf das Webbedienfeld zugreifen

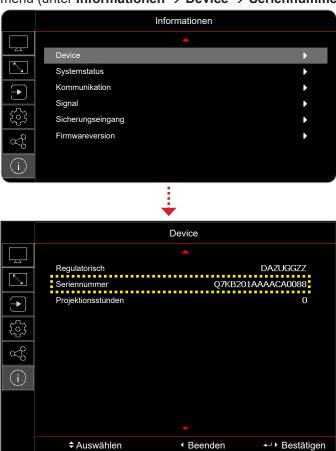
Wenn ein Netzwerk verfügbar ist, verbinden Sie Projektor und Computer mit demselben Netzwerk. Verwenden Sie die Projektoradresse als Web-URL zum Öffnen des Webbedienfeldes in einem Browser.

- 1. Prüfen Sie die Projektoradresse über das OSD-Menü.
 - Wählen Sie in einem Kabelnetzwerk Kommunikation > Netzwerk-Setup > IP-Adresse.
 Hinweis: Stellen Sie sicher, dass DHCP aktiviert ist.
 - Wählen Sie in einem kabellosen Netzwerk Kommunikation > Netzwerk-Setup > Gateway.
- 2. Öffnen Sie einen Webbrowser und geben Sie die Projektoradresse in die Adressleiste ein.
- 3. Die Webseite leitet Sie zum Webbedienfeld weiter.
- 4. Geben Sie in das Feld Nutzername den Nutzernamen ein: admin (Standard). Geben Sie in das Feld Kennwort das Kennwort ein: Geräte-Seriennummer (Standard).
 - Sie können über eine der folgenden Methoden die Seriennummer beziehen:
 - a. Auf dem Typenschild am Projektor, wie nachstehend gezeigt:



Hinweis: Die Abbildung des Typenschildes dient nur der Veranschaulichung.

b. Über das Bildschirmmenü (unter Informationen → Device → Seriennummer):

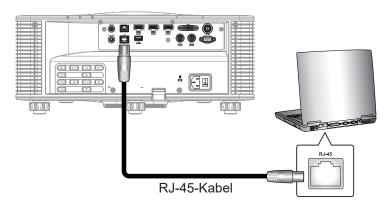


Hinweis: Sie müssen Nutzernamen und Kennwort nach der ersten Anmeldung ändern. Wir empfehlen ein sicheres Kennwort.

Beachten Sie "Projektor direkt mit einem Computer verbinden" auf Seite 75, wenn kein Netzwerk verfügbar ist.

Projektor direkt mit einem Computer verbinden

Wenn kein Netzwerk verfügbar ist, verbinden Sie den Projektor über ein RJ-45-Kabel direkt mit dem Computer und konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen manuell.



- 1. Weisen Sie dem Projektor eine IP-Adresse zu.
 - Wählen Sie aus dem OSD-Menü Kommunikation > Netzwerk-Setup.
 - Schalten Sie DHCP aus und legen Sie IP-Adresse, Subnet-Maske und Gateway des Projektors manuell fest.
 - Drücken Sie zur Bestätigung der Einstellungen Bestätigen.
- 2. Weisen Sie dem Computer eine IP-Adresse zu.
 - Legen Sie Standard-Gateway und Subnetzmaske des Computers entsprechend dem Projektor fest.
 - Stellen Sie die IP-Adresse des Computers entsprechend den ersten drei Ziffern des Projektors ein.

Beispiel: Wenn die Projektor-IP-Adresse 192.168.000.100 ist, stellen Sie die Computer-IP-Adresse auf 192.168.000.xxx, wobei xxx nicht 100 ist.

- 3. Öffnen Sie einen Webbrowser und geben Sie die Projektoradresse in die Adressleiste ein.
- 4. Die Webseite leitet Sie zum Webbedienfeld weiter.

RS-232-Befehl per Telnet verwenden

Dieser Projektor unterstützt den Einsatz von RS232-Befehlen durch Telnet-Verbindung.

- Richten Sie eine direkte Verbindung zwischen dem Projektor und Computer ein. Beachten Sie bitte Projektor direkt mit einem Computer verbinden auf Seite 75.
- 2. Deaktivieren Sie die Firewall am Computer.
- Öffnen Sie den Befehlsdialog auf dem Computer. Wählen Sie unter einem Windows 7-Betriebssystem
 Start > Alle Programme > Zubehör > Eingabeaufforderung.
- 4. Geben Sie den Befehl "telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23" ein. Ersetzen Sie "ttt.xxx.yyy.zzz" durch die IP-Adresse des Projektors.
- 5. Drücken Sie an der Tastatur des Computers **Eingabe**.

Spezifikationen für RS232 per Telnet

- Telnet: TCP
- Telnet-Dienstprogramm: Windows "TELNET.exe" (Konsolenmodus).
- Normale Trennung der RS232-per-Telnet-Steuerung: Schließen
- Nachstehend sind die Beschränkungen für die Verwendung des Dienstprogrammes Windows Telnet direkt nach Bereitstellung einer TELNET-Verbindung:
 - Die aufeinanderfolgende Netzwerklast bei der Telnet-Steuerung muss weniger als 50 Bytes betragen.
 - Ein kompletter RS232-Befehl muss bei der Telnet-Steuerung weniger als 26 Bytes betragen.
 - Mindestverzögerung für den nächsten RS232-Befehl muss mehr als 200 (ms) betragen.

Menü Infos

Zur Anzeige von Projektorinformationen über einen Status und seine Einstellungen. Die Projektorinformationen sind schreibgeschützt.

Untermenüs

- Device
- Systemstatus
- Kommunikation
- Signal
- Sicherungseingang
- Firmwareversion

Kompatible Auflösungen

Timing-Tabelle

								Н	DMI 1/HDM	12		
Signaltyp	Signalformat	Auflösung	Seitenv	erhältnis	V. Sync		RGB			YCbCr 4:4:4	1	YCbCr 4:2:2
					(Hz)	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit
	ĺ	640 x 350		16:10	85	V	V	V	V	V	V	V
		640 x 400		16:10	85	V	V	V	V	V	V	V
			1,33		60	V	V	V	V	V	V	V
	VGA	640 x 480	1,55	4:3	72	V	V	V	V	V	V	V
	VOA	040 / 400		4.5	75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
		720 x 400	1,8	9:5	70	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
					72	V	V	V	V	V	V	V
		800 x 600	1,33	4:3	75	V	V	V	V	V	V	V
	SVGA				85	V	V	V	V	V	V	V
					120	V	V	V	V	V	V	V
		832 x 624	1,33	4:3	75	V	V	V	V	V	V	V
		848 x 480			60	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
	V04	1004 700	4.00	4.0	70	V	V	V	V	V	V	V
	XGA	1024 x 768	1,33	4:3	75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
		1152 x 864	1 22		120	V	V	V	V	V		V
	SXGA		1,33	4:3	75 75	V	V	V	V	V	V	V
PC		1152 x 870	1,32		60	V	V	V	V	V	V	V
	WXGA	1280 x 768	1,67	5:3	75	V	V	V	V	V	V	V
	WAGA	1200 X 700	1,07	0.0	85	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
	WXGA	1280 x 800	1,6	16:10	75	V	V	V	V	V	V	V
		1280 x 800	.,0	16:10	85	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
		1280x960	1,33	4:3	85	V	V	V	V	V	V	V
	SXGA				60	V	V	V	V	V	V	V
		1280 x 1024	1,25	5:4	75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
		1360 x 765			60	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
	WXGA	1360 x 768	1,78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V
		1366 x 768			60	V	V	V	V	V	V	Nicht zutreffend
	SXGA+	1400 x 1050	1,33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
	WXGA+	1440 x 900	1,6	16:10	75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
	WXGA++	1600 x 900	1,78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V
	UXGA	1600 x 1200	1,33	4:3	50	V	V	V	V	V	V	V
			•		60	V	V	V	V	V	V	V
	WSXGA+	1680 x 1050	1,6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	V
500	WUXGA RB	1920 x	1,6	16:10	50	V	V	V	V	V	V	V
PC	2K	1200RB 2560 x	1,78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V
	۱ ۲۱۱	1440RB	1,70	10.9	00		_ v	_ v		_ v	v	_ v

Signaltyp Sign		Auflösung	g Seitenverhältnis				Н	DMI 1/HDM	12			
Signaltyp	Signalformat	Auflösung	Seitenv	verhältnis	V. Sync		RGB			YCbCr 4:4:4		YCbCr
g					(Hz)	0.034		40 Dit		1		4:2:2
	SDTV (480i)	720 x 480	1,5	3:2	59,94	8 Bit V	10 Bit V	12 Bit V	8 Bit V	10 Bit	12 Bit V	8 Bit V
	SDTV (480i)	720 x 480	1,5	3:2	60	V	V	V	V	V	V	V
	SDTV (400i)	720 x 400 720 x 576	1,25	5:4	50	V	V	V	V	V	V	V
	EDTV (480p)	720 x 480	1,5	3:2	59,94	V	V	V	V	V	V	V
	EDTV (480p)	720 x 480	1,5	3:2	60	V	V	V	V	V	V	V
	EDTV (576p)	720 x 576	1,25	5:4	50	V	V	V	V	V	V	V
	(, -		50	V	V	V	V	V	V	V
	HDTV (1080i)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	V	V	V	V	V	V
Fernsehen	LIDT\/ (720m)	1000 v 700	1 70	16:9	59,94	V	V	V	V	V	V	V
	HDTV (720p)	1280 x 720	1,78	16.9	60	V	V	V	V	V	V	V
					120	V	V	V	V	V	V	V
					23,98	V	V	V	V	V	V	V
					24	V	V	V	V	V	V	V
					25	V	V	V	V	V	V	V
	HDTV (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	29,97	V	V	V	V	V	V	V
	(1227)		.,		30	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	V	V	V	V	V	V
					59,94	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
SD-SDI	SDTV (480i)	720 x 480	1,5	3:2	59,94	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend		Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	
	SDTV (576i)	720 x 576	1,25	5:4	50	Nicht zutreffend						
					50	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
	HDTV (720p)	1280 x 720	1,78	16:9	59,94	Nicht zutreffend						
					60	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
					50	Nicht						
						Nicht	Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	Nicht
	HDTV (1080i)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	zutreffend						
					60	Nicht zutreffend				Nicht zutreffend		
HD-SDI					23,98	Nicht zutreffend						
110-001					24	Nicht zutreffend						
	HDTV (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	25	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
					29,97	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
					30	Nicht						
					25	zutreffend	zutreffend	zutreffend	Nicht	Nicht	zutreffend	Nicht
	HDTV	1920 x 1080	1,78	16:9	29,97	zutreffend Nicht						
	(1080sF)	1920 X 1000	1,70	10.9		zutreffend Nicht						
					30	zutreffend	zutreffend	zutreffend			zutreffend	
					50	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
3GA-SDI	HDTV (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
					60	Nicht	Nicht	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht zutreffend

								Н	DMI 1/HDMI	12		
Signaltyp	Signalformat	Auflösung	Seitenv	verhältnis	V. Sync (Hz)		RGB			YCbCr 4:4:4		YCbCr 4:2:2
					(112)	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit
					50	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
3GB-SDI	HDTV (1080p)	1920 x 1080 mit 352M- Payload-ID	1,78	16:9	59,94	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
		r dylodd 12			60	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
Obligatorisches	Frame-Packing	1920 x 1080	1,78	16:9	23,98	V	V	V	V	V	V	V
3D	(1080p)	1920 X 1000	1,70	10.9	24	V	V	V	V	V	V	V
	· ·				50	V	V	V	V	V	V	V
	Frame-Packing (720p)	1280 x 720	1,78	16:9	59,94	V	V	V	V	V	V	V
	(. = +				60	V	V	V	V	V	V	V
	0:4 0:4-				50	V	V	V	V	V	V	V
	Side-by-Side (1080i)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	V	V	V	V	V	V	V
	(10001)				60	V	V	V	V	V	V	V
					24	V	V	V	V	V	V	V
	Side-by-Side	1920 x 1080	1,78	16:9	50	V	V	V	V	V	V	V
Obligatorisches 3D	(1080p)	1920 X 1060	1,70	10.9	59,9	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	V	V	V	V	V	V
	Top/Bottom	1280 x 720	1,78	16:9	59,94	V	V	V	V	V	V	V
	(720p)				60	V	V	V	V	V	V	V
					23,98	V	V	V	V	V	V	V
	Top/Bottom		4.70	400	24	V	V	V	V	V	V	V
	(1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,9	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
	SVGA	800 x 600	1,33	4:3	120	V	V	V	V	V	V	V
	XGA	1024 x 768	1,33	4:3	120	V	V	V	V	V	V	V
	HDTV	1280 x 720	1,78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
Frame	HDTV	1280 x 800	1,78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
Sequential 3D					120	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	1920 x 1080	1,78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	Х
	WUXGA	1920 x 1200	1,6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	V
			<u> </u>		24	V	V	V	V	V	V	V
					25	V	V	V	V	V	V	V
					30	V	V	V	V	V	V	V
	3840 x 2160	3840 x 2160	1,78	16:9	50	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V
ALC					60	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V
4K					24	V	V	V	V	V	V	V
					25	V	V	V	V	V	V	V
	4096 x 2160			Nicht	30	V	V	V	V	V	V	V
	SMPTE	4096 x 2160	1,9	Nicht – verfügbar –	50	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V
					60	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V

Hinweis:

- "V" bedeutet, dass es unterstützt wird, "Nicht zutreffend" bedeutet, dass es nicht unterstützt wird.
- "RB" bedeutet "Reduced Blanking".

									DVI			
Signaltyp	Signalformat	Auflösung	Seitenv	erhältnis	V. Sync (Hz)		RGB			YCbCr 4:4:4		YCbCr 4:2:2
					(112)	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit
		640 x 350		16:10	85	V	V	V	V	V	V	V
		640 x 400		10.10	85	V	V	V	V	V	V	V
			1,33		60	V	V	V	V	V	V	V
	VGA	640 x 480	1,55	4:3	72	V	V	V	V	V	V	V
	VGA	040 X 460		4.3	75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
		720 x 400	1,8	9:5	70	V	V	V	V	V	V	V
		720 X 400	1,0	9.0	85	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
					72	Nicht zutreffend	V					
		800 x 600	1,33	4:3	75	Nicht zutreffend	V					
	SVGA				85	V	V	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V
					120	Nicht zutreffend						
		832 x 624	1,33	4:3	75	V	V	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V
		848 x 480			60	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
					70	Nicht zutreffend	V					
	XGA	1024 x 768	1,33	4:3	75	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	٧	V	٧	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
					120	Nicht zutreffend						
PC	CVCA	1152 x 864	1,33	4.0	75	V	V	V	V	V	V	V
PC	SXGA	1152 x 870	1,32	4:3	75	V	V	V	V	V	V	V
	140/04	4000 700	4.07		60	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V
	WXGA	1280 x 768	1,67	5:3	75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
	140/04	4000 000	4.0	10.10	60	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V	V	V	V
	WXGA	1280 x 800	1,6	16:10	75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
		1200,000	4 22	4.0	60	V	V	V	V	V	V	V
		1280x960	1,33	4:3	85	V	V	V	V	V	V	V
	SXGA				60	V	V	V	V	V	V	V
		1280 x 1024	1,25	5:4	75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
	140/04	1360 x 765	4.70	10.0	60	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
	WXGA	1360 x 768	1,78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V
		1366 x 768			60	V	V	V	V	V	V	V
	SXGA+	1400 x 1050	1,33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
	WXGA+	1440 x 900	1,6	16:10	75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
	WXGA++	1600 x 900	1,78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V
	UXGA	1600 x 1200	1,33	4:3	50	V	V	V	V	V	V	V
	UAGA	1000 X 1200	1,00	4.0	60	V	V	V	V	V	V	V
	WSXGA+	1680 x 1050	1,6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	V
	WUXGA RB	1920 x	1,6	16:10	50	V	V	V	V	V	V	V
		1200RB	1,0	10.10	60	V	V	V	V	V	V	V
PC	2K	2560 x 1440RB	1,78	16:9	60	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend

									DVI				
Signaltyp	Signalformat	Auflösung	Seitenv	erhältnis	V. Sync		RGB			YCbCr 4:4:4		YCbCr 4:2:2	
					(Hz)	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	
	SDTV (480i)	720 x 480	1,5	3:2	59,94	V	V	V	V	V	V	V	
	SDTV (480i)	720 x 480	1,5	3:2	60	V	V	V	V	V	V	V	
	SDTV (576i)	720 x 576	1,25	5:4	50	V	V	V	V	V	V	V	
	EDTV (480p)	720 x 480	1,5	3:2	59,94	V	V	V	V	V	V	V	
	EDTV (480p)	720 x 480	1,5	3:2	60	V	V	V	V	V	V	V	
	EDTV (576p)	720 x 576	1,25	5:4	50 50	V	V	V	V	V	V	V	
	HDTV (1080i)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	V	V	V	V	V	V	V	
	11517 (10001)	1020 X 1000	1,70	10.5	60	V	V	V	V	V	V	V	
					50	V	V	V	V	V	V	V	
Fernsehen					59,94	V	V	V	V	V	V	V	
1 GITIGOTION	HDTV (720p)	1280 x 720	1,78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V	
					120	Nicht	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	
					23,98	V	V	V	V	V	V	V	
					24	V	V	V	V	V	V	V	
					25	V	V	V	V	V	V	V	
	LIDT\/ (4000=)	4000 4000	4.70	40.0	29,97	V	V	V	V	V	V	V	
	HDTV (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	30	V	V	V	V	V	V	V	
					50	V	V	V	V	V	V	V	
					59,94	V	V	V	V	V	V	V	
					60	V	V	V	V	V	V	V	
	SDTV (480i)	720 x 480	1,5	3:2	59,94	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend					
SD-SDI	SDTV (576i)	720 v 576	1,25	5:4	50	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
	SDTV (576i)	720 x 576	1,25	5.4	50		zutreffend	zutreffend	zutreffend	-	zutreffend	zutreffend	
					50	Nicht	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	
						Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
	HDTV (720p)	1280 x 720	1,78	16:9	59,94		zutreffend		l	zutreffend	zutreffend		
					60	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
								zutreffend	zutreffend		zutreffend	zutreffend	
					50	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	
	LIDT\ / (4000)	4000 4000	4 70	40.0	50.04	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
	HDTV (1080i)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend		zutreffend	zutreffend	
					60	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	
						Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
HD-SDI					23,98		1	zutreffend	I		zutreffend		
HD-3DI					24	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
						zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	
	HDTV (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	25	zutreffend	zutreffend	zutreffend			zutreffend		
					29,97	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
					25,51	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	 	zutreffend	zutreffend	
					30	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend					
					0.5	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
					25		zutreffend	zutreffend			zutreffend		
	HDTV (1080sF)	1920 x 1080	1,78	16:9	29,97	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
	, ,		<u> </u>			zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend	zutreffend Nicht	
					30		zutreffend	zutreffend	zutreffend		zutreffend	zutreffend	
					50	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
					50	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	 	zutreffend		
3GA-SDI	HDTV (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend					
						Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
					60		zutreffend	zutreffend	zutreffend		zutreffend		
					50	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
		1920 x 1080			-	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	
3GB-SDI	HDTV (1080p)	mit 352M-	1,78	16:9	59,94	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend		zutreffend	zutreffend	
		Payload-ID			60	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
					00	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	

									DVI			
Signaltyp	Signalformat	Auflösung	Seiten	verhältnis	V. Sync		RGB			YCbCr 4:4:4	1	YCbCr 4:2:2
					(Hz)	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit
Oblimatania ab	France Declara				23,98	Nicht zutreffend						
Obligatorisches 3D	Frame-Packing (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	24	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht zutreffend
					50	Nicht zutreffend						
	Frame-Packing (720p)	1280 x 720	1,78	16:9	59,94	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
					60	Nicht zutreffend	-		Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
	0:4- 1 0:4-				50	Nicht zutreffend						
	Side-by-Side (1080i)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	Nicht zutreffend Nicht						
					60	zutreffend	l		zutreffend	zutreffend		zutreffend
					24	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend Nicht	zutreffend	zutreffend Nicht
Obligatorisches	Side-by-Side (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	50 59,9	zutreffend Nicht	l	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht
3D					60	zutreffend Nicht						
					50	zutreffend						
	Top/Bottom (720p)	1280 x 720	1,78	16:9	59,94	zutreffend Nicht zutreffend	Nicht	zutreffend Nicht zutreffend	zutreffend Nicht zutreffend	zutreffend Nicht zutreffend	zutreffend Nicht zutreffend	zutreffend Nicht zutreffend
	(, 200)				60	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht zutreffend
	Top/Bottom	1 1920 9 1080 1		16:9	23,98	Nicht zutreffend						
			1,78		24	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
	(1080p)				59,9	Nicht zutreffend		Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
	0)/04		4.00	4.0	60	Nicht zutreffend		Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
	SVGA	800 x 600 1024 x 768	1,33	4:3	120	V	V	V	V	V	V	V
	XGA HDTV	1024 x 768 1280 x 720	1,33 1,78	4:3 16:9	120 120	V	V	V	V	V	V	V
Frame	HDTV	1280 x 720	1,78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
Sequential 3D	1080p	1920 x 1080	1,78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
	'				60	V	V	V	V	V	V	V
	WUXGA	1920 x 1200	1,6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	V
					24	Nicht zutreffend Nicht						
	0040 0400	0040 0400	4.70	40.0	25	zutreffend			zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend
	3840 x 2160	3840 x 2160	1,78	16:9	30 50	zutreffend Nicht						
					60	zutreffend	Nicht	Nicht	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend
4K					24	zutreffend Nicht zutreffend						
					25	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
	4096 x 2160 SMPTE	0 4096 x 2160	1,9	Nicht verfügbar	30	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht zutreffend
					50	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend
				-	60	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend

Hinweis:

- "V" bedeutet, dass es unterstützt wird, "Nicht zutreffend" bedeutet, dass es nicht unterstützt wird.
- "RB" bedeutet "Reduced Blanking".

						3G-SDI	
Signaltyp	Signalformat	Auflösung	Seiten	verhältnis	V. Sync (Hz)	YCbCr 4:2:2	
						10 Bit	
		640 x 350			85	Nicht zutreffend	
		640 x 400		16:10	85	Nicht zutreffend	
					60	Nicht zutreffend	
			1,33		72	Nicht zutreffend	
	VGA	640 x 480		4:3	75	Nicht zutreffend	
					85	Nicht zutreffend	
					70	Nicht zutreffend	
		720 x 400	1,8	9:5	85	Nicht zutreffend	
					60	Nicht zutreffend	
					72	Nicht zutreffend	
		800 x 600	1,33	4:3	75	Nicht zutreffend	
	SVGA		.,00		85	Nicht zutreffend	
					120	Nicht zutreffend	
		832 x 624			75	Nicht zutreffend	
		848 x 480	1,33	4:3	60	Nicht zutreffend	
		0.07.00			60	Nicht zutreffend	
					70	Nicht zutreffend	
	XGA	1024 x 768	1,33	4:3	75	Nicht zutreffend	
	SXGA	1024 X 700	1,00	4.0	85	Nicht zutreffend	
					120	Nicht zutreffend	
		1152 x 864	1,33		75	Nicht zutreffend	
		1152 x 870	1,32	4:3	75	Nicht zutreffend	
		WXGA	1102 X 070	1,02		60	Nicht zutreffend
PC			1280 x 768	1,67	5:3	75	Nicht zutreffend
10		1200 X 700	1,01	0.0	85	Nicht zutreffend	
					60	Nicht zutreffend	
	WXGA	1280 x 800	1,6	16:10	75	Nicht zutreffend	
	WAGA	1200 X 000	1,0	10.10	85	Nicht zutreffend	
					60	Nicht zutreffend	
		1280x960	1,33	4:3	85	Nicht zutreffend	
	SXGA				60	Nicht zutreffend	
	SACA.	1280 x 1024	1,25	5:4	75	Nicht zutreffend	
		1200 X 1021	1,20	0.1	85	Nicht zutreffend	
		1360 x 765			60	Nicht zutreffend	
	WXGA	1360 x 768	1,78	16:9	60	Nicht zutreffend	
	10,10,1	1366 x 768	1,70	10.0	60	Nicht zutreffend	
	SXGA+	1400 x 1050	1,33	4:3	60	Nicht zutreffend	
	57.67.1	1100 X 1000	1,00	1.0	60	Nicht zutreffend	
	WXGA+	1440 x 900	1,6	16:10	75	Nicht zutreffend	
			.,0		85	Nicht zutreffend	
	WXGA++	1600 x 900	1,78	16:9	60	Nicht zutreffend	
	WXGA++ UXGA	1130 % 000			50	Nicht zutreffend	
		1600 x 1200	1,33	4:3	60	Nicht zutreffend	
	WSXGA+	1680 x 1050	1,6	16:10	60	Nicht zutreffend	
		1000 X 1000	1,0	10.10	50	Nicht zutreffend	
	WUXGA RB	1920 x 1200RB	1,6	16:10	60	Nicht zutreffend	
	2K	2560 x 1440RB	1,78	16:9	60	Nicht zutreffend	

						3G-SDI
Signaltyp	Signalformat	Auflösung	Seitenv	verhältnis	V. Sync (Hz)	YCbCr 4:2:2
						10 Bit
	SDTV (480i)	720 x 480	1,5	3:2	59,94	Nicht zutreffend
	SDTV (480i)	720 x 480	1,5	3:2	60	Nicht zutreffend
	SDTV (576i)	720 x 576	1,25	5:4	50	Nicht zutreffend
	EDTV (480p)	720 x 480	1,5	3:2	59,94	Nicht zutreffend
	EDTV (480p)	720 x 480	1,5	3:2	60	Nicht zutreffend
	EDTV (576p)	720 x 576	1,25	5:4	50	Nicht zutreffend
					50	Nicht zutreffend
	HDTV (1080i)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	Nicht zutreffend
	, ,				60	Nicht zutreffend
					50	Nicht zutreffend
Fernsehen					59,94	Nicht zutreffend
	HDTV (720p)	1280 x 720	1,78	16:9	60	Nicht zutreffend
					120	Nicht zutreffend
					23,98	Nicht zutreffend
					24	Nicht zutreffend
					25	Nicht zutreffend
					29,97	Nicht zutreffend
	HDTV (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	30	Nicht zutreffend
					50	Nicht zutreffend
					59,94	Nicht zutreffend
					60	Nicht zutreffend
	SDTV (480i)	720 x 480	1,5	3:2	59,94	V
SD-SDI	SDTV (576i)	720 x 576	1,25	5:4	50	V
	, ,				50	V
	HDTV (720p)	1280 x 720	1,78	16:9	59,94	V
					60	V
					50	V
	HDTV (1080i)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	V
					60	V
					23,98	V
HD-SDI					24	V
	HDTV (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	25	V
					29,97	V
					30	V
					25	V
	HDTV (1080sF)	1920 x 1080	1,78	16:9	29,97	V
	ĺ				30	V
					50	V
3GA-SDI	HDTV (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	V
					60	V
					50	V
3GB-SDI	HDTV (1080p)	1920 x 1080 mit 352M-Payload-ID	1,78	16:9	59,94	V
	1	JUNITA NICAGIN			60	V
					00	
Obligatorisches	Frame-Packing	1920 x 1080	1,78	16:9	23,98	Nicht zutreffend

						3G-SDI
Signaltyp	Signalformat	Auflösung	Seitenvo	erhältnis	V. Sync (Hz)	YCbCr 4:2:2
						10 Bit
					50	Nicht zutreffend
	Frame-Packing (720p)	1280 x 720	1,78	16:9	59,94	Nicht zutreffend
	(1200)				60	Nicht zutreffend
					50	Nicht zutreffend
	Side-by-Side (1080i)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	Nicht zutreffend
	(1000.)				60	Nicht zutreffend
					24	Nicht zutreffend
	Side-by-Side	1920 x 1080	1,78	16:9	50	Nicht zutreffend
Obligatorisches 3D	(1080p)	1920 X 1060	1,70	10.9	59,9	Nicht zutreffend
					60	Nicht zutreffend
					50	Nicht zutreffend
	Top/Bottom (720p)	1280 x 720	1,78	16:9	59,94	Nicht zutreffend
	(1200)				60	Nicht zutreffend
					23,98	Nicht zutreffend
	Top/Bottom	1020 v 1000	1,78	16:9	24	Nicht zutreffend
	(1080p)	1920 x 1080	1,70	10.9	59,9	Nicht zutreffend
					60	Nicht zutreffend
	SVGA	800 x 600	1,33	4:3	120	Nicht zutreffend
	XGA	1024 x 768	1,33	4:3	120	Nicht zutreffend
	HDTV	1280 x 720	1,78	16:9	120	Nicht zutreffend
	HDTV	1280 x 800	1,78	16:9	120	Nicht zutreffend
Frame Sequential 3D					120	Nicht zutreffend
	1080p	1920 x 1080	1,78	16:9	60	Nicht zutreffend
					50	Nicht zutreffend
	WUXGA	1920 x 1200	1.6	16:10	120	Nicht zutreffend
	WUXGA	1920 X 1200	1,6	10.10	60	Nicht zutreffend
					24	Nicht zutreffend
					25	Nicht zutreffend
	3840 x 2160	3840 x 2160	1,78	16:9	30	Nicht zutreffend
					50	Nicht zutreffend
4K					60	Nicht zutreffend
41					24	Nicht zutreffend
	4000				25	Nicht zutreffend
	4096 x 2160 SMPTE	4096 x 2160	1,9	Nicht verfügbar	30	Nicht zutreffend
					50	Nicht zutreffend
					60	Nicht zutreffend

Hinweis:

- "V" bedeutet, dass es unterstützt wird, "Nicht zutreffend" bedeutet, dass es nicht unterstützt wird.
- "RB" bedeutet "Reduced Blanking".

						V. HDBaseT							
Signaltyp	Signalformat	Auflösung	Seitenv	Seitenverhältnis			RGB			YCbCr 4:4:4		YCbCr 4:2:2	
					(Hz)	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	
		640 x 350		16:10	85	V	V	V	V	V	V	V	
		640 x 400		10.10	85	V	V	V	V	V	V	V	
			1,33		60	V	V	V	V	V	V	V	
	VGA	640 x 480	1,00	4:3	72	V	V	V	V	V	V	V	
	Voit	040 X 400		4.0	75	V	V	V	V	V	V	V	
					85	V	V	V	V	V	V	V	
		720 x 400	1,8	9:5	70	V	V	V	V	V	V	V	
		720 X 400	1,0	9.5	85	V	V	V	V	V	V	V	
					60	V	V	V	V	V	V	V	
					72	V	V	V	V	V	V	V	
		800 x 600	1,33	4:3	75	V	V	V	V	V	V	V	
	SVGA				85	V	V	V	V	V	V	V	
					120	V	V	V	V	V	V	V	
		832 x 624			75	V	V	V	V	V	V	V	
		848 x 480	1,33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V	
					60	V	V	V	V	V	V	V	
					70	V	V	V	V	V	V	V	
	XGA	1024 x 768	1,33	4:3	75	V	V	V	V	V	V	V	
					85	V	V	V	V	V	V	V	
					120	V	V	V	V	V	V	V	
		1152 x 864	1,33		75	V	V	V	V	V	V	V	
	SXGA	1152 x 870	1,32	4:3	75	V	V	V	V	V	V	V	
		1132 x 070	1,02		60	V	V	V	V	V	V	V	
	WXGA	1280 x 768	1.67	5:3	75	V	V	V	V	V	V	V	
PC		1200 X 700	1,67		85	V	V	V	V	V	V	V	
						V	V	V	V	V	V	V	
	140/04	1280 x 800	4.0	40.40	60		-				-		
	WXGA	1280 x 800	1,6	6 16:10	75	V	V	V	V	V	V	V	
					85	V	V	V	V	V	V	V	
		1280x960	1,33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V	
					85	V	V	V	V	V	V	V	
	SXGA				60	V	V	V	V	V	V	V	
		1280 x 1024	1,25	5:4	75	V	V	V	V	V	V	V	
					85	V	V	V	V	V	Nicht zutreffend	V	
		1360 x 765			60	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	V	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	
	WXGA	1360 x 768	1,78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V	
		1366 x 768			60	V	V	V	V	V	V	Nicht zutreffend	
	SXGA+	1400 x 1050	1,33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V	
					60	V	V	V	V	V	V	V	
	WXGA+	1440 x 900	1,6	16:10	75	V	V	V	V	V	V	V	
			'		85	V	V	V	V	V	V	V	
	WXGA++	1600 x 900	1,78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V	
		.000 x 000	-,,,,	. 5.0	50	V	V	V	V	V	V	V	
	UXGA	1600 x 1200	1,33	4:3	60	V	V	V	V	V	Nicht	V	
	Weve .	1680 v 1050	1.0	16:10		V	V	V	V	V	zutreffend V	V	
	WSXGA+	1680 x 1050	1,6	16:10	60					V	V		
	WUXGA RB	1920 x 1200RB	1,6	16:10	50 60	V	V	V	V	V	Nicht	V	
PC	2K	2560 x	1,78	16:9	60	V	Nicht	Nicht	V	Nicht	zutreffend Nicht	V	
FC	∠n.	1440RB	1,70	10.9	00	V	zutreffend	zutreffend	V	zutreffend	zutreffend		

									HDBaseT					
Signaltyp	Signalformat	Auflösung	Seitenv	verhältnis	V. Sync		RGB			YCbCr 4:4:4		YCbCr 4:2:2		
					(Hz)	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit		
	SDTV (480i)	720 x 480	1,5	3:2	59,94	V	V	V	V	V	V	V		
	SDTV (480i)	720 x 480	1,5	3:2	60	V	V	V	V	V	V	V		
	SDTV (576i)	720 x 576	1,25	5:4	50	V	V	V	V	V	V	V		
	EDTV (480p)	720 x 480	1,5	3:2	59,94	V	V	V	V	V	V	V		
	EDTV (480p)	720 x 480	1,5	3:2	60	V	V	V	V	V	V	V		
	EDTV (576p)	720 x 576	1,25	5:4	50	V	V	V	V	V	V	V		
					50	V	V	V	V	V	V	V		
	HDTV (1080i)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	V	V	V	V	V	V	V		
					60	V	V	V	V	V	V	V		
Fernsehen					50 59,94	V	V	V	V	V	V	V		
remsenen	HDTV (720p)	1280 x 720	1,78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V		
					120	V	V	V	V	V	V	V		
					23,98	V	V	V	V	V	V	V		
					24	V	V	V	V	V	V	V		
					25	V	V	V	V	V	V	V		
					29,97	V	V	V	V	V	V	V		
	HDTV (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	30	V	V	V	V	V	V	V		
					50	V	V	V	V	V	V	V		
					59,94	V	V	V	V	V	V	V		
					60	V	V	V	V	V	V	V		
SD-SDI	SDTV (480i)	720 x 480	1,5	3:2	59,94	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend		
OB-OD1	SDTV (576i)	720 x 576	1,25	5:4	50	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend		Nicht zutreffend		
					50	Nicht								
						zutreffend Nicht								
	HDTV (720p)	1280 x 720	1,78	16:9	59,94		zutreffend	zutreffend		zutreffend	1	zutreffend		
					60	Nicht								
					00	zutreffend								
							50	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend				
						Nicht								
	HDTV (1080i)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94		zutreffend	zutreffend		zutreffend		zutreffend		
					60	Nicht								
					00	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend		zutreffend		
					23,98	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend		
HD-SDI												Nicht		
					24	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	zutreffend		
	LIDT\/ (1000m)	1020 × 1000	1 70	16:9	25	Nicht								
	HDTV (1080p)	1920 x 1080	1,78	16.9	25	zutreffend								
					29,97	Nicht								
					-	zutreffend Nicht								
					30	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend		zutreffend		
					25	Nicht								
						zutreffend								
	HDTV (1080sF)	1920 x 1080	1,78	16:9	29,97	Nicht								
	, ,				-	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend Nicht	zutreffend		zutreffend Nicht		
					30	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	zutreffend		
					50	Nicht								
					50	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	1	zutreffend		
3GA-SDI	HDTV (1080p)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	Nicht zutreffend								
					60	Nicht								
						zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend		zutreffend		
					50	Nicht zutreffend								
300.001	LIDTV (4000: \	1920 x 1080	1 70	16:0	E0.04	Nicht								
3GB-SDI	HDTV (1080p)	mit 352M- Payload-ID	1,78	16:9	59,94	zutreffend								
					60	Nicht zutreffend								

Obligatorisches F	Frame-Packing (1080p) Frame-Packing (720p)	Auflösung 1920 x 1080		verhältnis	V. Sync		PCP			YCbCr 4:4:4		YCbCr	
3D	(1080p)	1920 x 1080					RGB			TCDC1 4.4.4		YCbCr 4:2:2	
3D	(1080p)	1920 x 1080			(Hz)	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	
3D	Frame-Packing	1920 X 1060	1 70	16:0	23,98	V	V	V	V	V	V	V	
F			1,78	16:9	24	V	V	V	V	V	V	V	
F					50	V	V	V	V	V	V	V	
	(1200)	1280 x 720	1,78	16:9	59,94	V	V	V	V	V	V	V	
	I				60	V	V	V	V	V	V	V	
					50	V	V	V	V	V	V	V	
	Side-by-Side (1080i)	1920 x 1080	1,78	16:9	59,94	V	V	V	V	V	V	V	
	(1000.)				60	V	V	V	V	V	V	V	
				16:9	24	V	V	V	V	V	V	V	
	Side-by-Side	4000 4000	4 70		50	V	V	V	V	V	V	V	
Obligatorisches 3D	(1080p)	1920 x 1080	1,78		59,9	V	V	V	V	V	V	V	
					60	V	V	V	V	V	V	V	
	Top/Bottom (720p)				50	V	V	V	V	V	V	V	
		1280 x 720	1,78	16:9	59,94	V	V	V	V	V	V	V	
	(720p)				60	V	V	V	V	V	V	V	
			1,78	16:9	23,98	V	V	V	V	V	V	V	
	Top/Bottom	1920 x 1080			24	V	V	V	V	V	V	V	
	(1080p)				59,9	V	V	V	V	V	V	V	
					60	V	V	V	V	V	V	V	
	SVGA	800 x 600	1,33	4:3	120	V	V	V	V	V	V	V	
	XGA	1024 x 768	1,33	4:3	120	V	V	V	V	V	V	V	
	HDTV	1280 x 720	1,78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V	
Frame Sequential 3D	HDTV	1280 x 800	1,78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V	
Sequential 3D					120	V	V	V	V	V	V	V	
	1080p	1920 x 1080	1,78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V	
	WUXGA	1920 x 1200	1,6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	V	
					24	V	V	V	V	V	V	V	
					25	V	V	V	V	V	V	V	
					30	V	V	V	V	V	V	V	
	3840 x 2160	3840 x 2160	1,78	16:9	50	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	
					60	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	
4K					24	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	Nicht zutreffend	
					25	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	Nicht	
	4096 x 2160	4096 x 2160	1,9	Nicht	30	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	zutreffend	
	SMPTE	4090 X 2100	1,9	verfügbar	50	zutreffend Nicht	zutreffend	Zutreffend	zutreffend Nicht	Zutreffend	zutreffend Nicht	zutreffend Nicht	
					60	zutreffend Nicht zutreffend	zutreffend Nicht zutreffend	zutreffend Nicht zutreffend	zutreffend Nicht zutreffend	zutreffend Nicht zutreffend	zutreffend Nicht zutreffend	zutreffend Nicht	

Hinweis:

- "V" bedeutet, dass es unterstützt wird, "Nicht zutreffend" bedeutet, dass es nicht unterstützt wird.
- "RB" bedeutet "Reduced Blanking".

EDID-Tabelle

	DVI	
Etabliertes Timing:	Standard-Timing:	Detailtiming:
720 x 400 bei 70 Hz	1024 x 768 bei 120Hz	1920 x 1200 bei 59Hz
720 x 400 bei 88Hz	1280 x 800 bei 75 Hz	1920 x 1080 bei 60Hz
640 x 480 bei 60Hz	1280 x 1024 bei 60Hz	640 x 480 bei 60Hz
640 x 480 bei 67Hz	1360 x 765 bei 60Hz	720 x 480 bei 60Hz
640 x 480 bei 72Hz	800 x 600 bei 120Hz	1280 x 720 bei 60Hz
640 x 480 bei 75 Hz	1400 x 1050 bei 60Hz	1920 x 1080i bei 60 Hz
800 x 600 bei 56Hz	1600 x 1200 bei 60Hz	720 x 480i bei 60 Hz
800 x 600 bei 60Hz	1680 x 1050 bei 60Hz	720 x 576 bei 50Hz
800 x 600 bei 72Hz		1280 x 720 bei 50Hz
800 x 600 bei 75 Hz		1920 x 1080i bei 50Hz
832 x 624 bei 75 Hz		720 x 576i bei 50Hz
1024 x 768 bei 60Hz		1920 x 1080 bei 50Hz
1024 x 768 bei 70Hz		1920 x 1080 bei 24Hz
1024 x 768 bei 75 Hz		1440 x 480 bei 60Hz
1280 x 1024 bei 75 Hz		1920 x 1080 bei 25Hz
1152 x 870 bei 75 Hz		

	HDMI 1.4	
Etabliertes Timing:	Standard-Timing:	Detailtiming:
720 x 400 bei 70 Hz	1024 x 768 bei 120Hz	1920 x 1200 bei 59Hz
720 x 400 bei 88Hz	1280 x 800 bei 75 Hz	1920 x 1080 bei 60Hz
640 x 480 bei 60Hz	1280 x 1024 bei 60Hz	640 x 480 bei 60Hz
640 x 480 bei 67Hz	1360 x 765 bei 60Hz	720 x 480 bei 60Hz
640 x 480 bei 72Hz	800 x 600 bei 120Hz	1280 x 720 bei 60Hz
640 x 480 bei 75 Hz	1400 x 1050 bei 60Hz	1920 x 1080i bei 60 Hz
800 x 600 bei 56Hz	1600 x 1200 bei 60Hz	720 x 480i bei 60 Hz
800 x 600 bei 60Hz	1680 x 1050 bei 60Hz	720 x 576 bei 50Hz
800 x 600 bei 72Hz		1280 x 720 bei 50Hz
800 x 600 bei 75 Hz		1920 x 1080i bei 50Hz
832 x 624 bei 75 Hz		720 x 576i bei 50Hz
1024 x 768 bei 60Hz		1920 x 1080 bei 50Hz
1024 x 768 bei 70Hz		1920 x 1080 bei 24Hz
1024 x 768 bei 75 Hz		1440 x 480 bei 60Hz
1280 x 1024 bei 75 Hz		1920 x 1080 bei 25Hz
1152 x 870 bei 75 Hz		1280 x 720 bei 120Hz
		1920 x 1080 bei 120Hz
		3840 x 2160 bei 24Hz
		3840 x 2160 bei 25Hz
		3840 x 2160 bei 30Hz
		4096 x 2160 bei 24Hz
		4096 x 2160 bei 25Hz
		4096 x 2160 bei 30Hz

	HDMI 2.0	
Etabliertes Timing:	Standard-Timing:	Detailtiming:
720 x 400 bei 70 Hz	1024 x 768 bei 120Hz	1920 x 1200 bei 59Hz
720 x 400 bei 88Hz	1280 x 800 bei 75 Hz	1920 x 1080 bei 60Hz
640 x 480 bei 60Hz	1280 x 1024 bei 60Hz	640 x 480 bei 60Hz
640 x 480 bei 67Hz	1360 x 765 bei 60Hz	720 x 480 bei 60Hz
640 x 480 bei 72Hz	800 x 600 bei 120Hz	1280 x 720 bei 60Hz
640 x 480 bei 75 Hz	1400 x 1050 bei 60Hz	1920 x 1080i bei 60 Hz
800 x 600 bei 56Hz	1600 x 1200 bei 60Hz	720 x 480i bei 60 Hz
800 x 600 bei 60Hz	1680 x 1050 bei 60Hz	720 x 576 bei 50Hz
800 x 600 bei 72Hz		1280 x 720 bei 50Hz
800 x 600 bei 75 Hz		1920 x 1080i bei 50Hz
832 x 624 bei 75 Hz		720 x 576i bei 50Hz
1024 x 768 bei 60Hz		1920 x 1080 bei 50Hz
1024 x 768 bei 70Hz		1920 x 1080 bei 24Hz
1024 x 768 bei 75 Hz		1440 x 480 bei 60Hz
1280 x 1024 bei 75 Hz		1920 x 1080 bei 25Hz
1152 x 870 bei 75 Hz		1280 x 720 bei 120Hz
		1920 x 1080 bei 120Hz
		3840 x 2160 bei 24Hz
		3840 x 2160 bei 25Hz
		3840 x 2160 bei 30Hz
		3840 x 2160 bei 50Hz
		3840 x 2160 bei 60Hz
		4096 x 2160 bei 24Hz
		4096 x 2160 bei 25Hz
		4096 x 2160 bei 30Hz
		4096 x 2160 bei 50Hz
		4096 x 2160 bei 60Hz

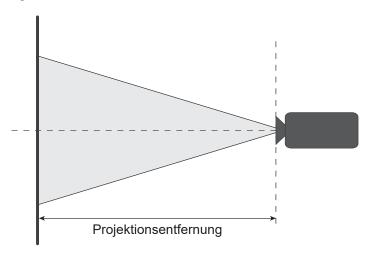
Bildgröße und Projektionsabstand

Plattform				WUXGA						16:10)					
DMD								0,67	Zoll						
Draioktions	a bioktiv		BX-CTA16	вх-с	TA17	вх-с	TA15		A01/BX- A01		A06/BX- A06		A03/BX- A03	вх-с	CTA13
Projektions	Projektionsobjektiv		Ultra-Short- Throw	Kurzer Projekti- onsabstand onsabstand			Breiter Zoom Standard		Langer Zoom		Ultralanger Zoom				
Verhältnis (Projektions Tele)		Veitwinkel/	0,361 (120 Zoll)	0,65 bis 0,75 0,75-0,95		-0,95	0,95-1,22		1,22-1,52		1,52-2,92		2,90-5,50		
Zoomverhä	iltnis		Nicht zutreffend	1.1	5x	1.2	6X	1.2	28X	1.2	?5X	1.9	9X	1.	.9X
Projektions Max.)	abstand (m) (Min./	0,96 bis 3,01 m	0,68 bis	16,61 m	0,79 bis	20,78 m	1,01 bis	26,68 m	1,29 bis	33,19 m	1,61 bis	63,45 m		s 115,61 m
Größe der I	Projektionsf	läche					Pro	jektions	abstan	d (m)					
Diagonale (in)-	Höhe (m)	Breite (cm)	-	Weit- winkel	Tele	Weit- winkel	Tele	Weit- winkel	Tele	Weit- winkel	Tele	Weit- winkel	Tele	Weit- winkel	Tele
50	0,67	1,08	-	0,68	0,79	0,79	1,01	1,01	1,31	1,29	1,62	1,61	3,12	3,18	5,89
60	0,81	1,29	-	0,83	0,96	0,96	1,22	1,22	1,57	1,56	1,95	1,94	3,76	3,78	7,05
70	0,94	1,51	-	0,97	1,13	1,12	1,43	1,43	1,84	1,82	2,29	2,27	4,39	4,39	8,20
80	1,08	1,72	-	1,11	1,29	1,28	1,64	1,63	2,11	2,09	2,62	2,60	5,03	5,00	9,36
90	1,21	1,94	-	1,26	1,46	1,45	1,85	1,84	2,38	2,35	2,95	2,94	5,66	5,61	10,51
100	1,35	2,15	-	1,40	1,63	1,61	2,05	2,05	2,64	2,62	3,28	3,27	6,30	6,21	11,67
110	1,48	2,37	-	1,55	1,79	1,78	2,26	2,26	2,91	2,89	3,62	3,60	6,93	6,82	12,82
120	1,62	2,58	0,96	1,69	1,96	1,94	2,47	2,47	3,18	3,15	3,95	3,94	7,57	7,43	13,98
130	1,75	2,80	1,04	1,83	2,13	2,10	2,68	2,67	3,44	3,42	4,28	4,27	8,20	8,04	15,13
140	1,88	3,02	1,11	1,98	2,29	2,27	2,89	2,88	3,71	3,69	4,61	4,60	8,84	8,65	16,29
150	2,02	3,23	1,18	2,12	2,46	2,43	3,09	3,09	3,98	3,95	4,95	4,94	9,47	9,25	17,44
160	2,15	3,45	1,26	2,27	2,62	2,60	3,30	3,30	4,24	4,22	5,28	5,27	10,11	9,86	18,60
170	2,29	3,66	1,33	2,41	2,79	2,76	3,51	3,51	4,51	4,48	5,61	5,60	10,74	10,47	19,75
180	2,42	3,88	1,40	2,55	2,96	2,92	3,72	3,72	4,78	4,75	5,94	5,93	11,38	11,08	20,91
190	2,56	4,09	1,48	2,70	3,12	3,09	3,93	3,92	5,05	5,02	6,27	6,27	12,01	11,69	22,06
200	2,69	4,31	1,55	2,84	3,29	3,25	4,13	4,13	5,31	5,28	6,61	6,60	12,65	12,29	23,22
250	3,37	5,38	1,91	3,56	4,12	4,07	5,17	5,17	6,65	6,61	8,27	8,27	15,82	15,33	28,99
300	4,04	6,46	2,28	4,28	4,96	4,89	6,21	6,21	7,98	7,95	9,93	9,93	,	18,37	34,77
350 400	4,71	7,54	2,65	5,00	5,79	5,71	7,26	7,25	9,32	9,28	11,59 13,25	11,60 13,26	25,35	21,41	40,54 46,31
450	5,38 6,06	8,62 9,69	3,01	5,72 6,45	6,62 7,45	6,53 7,35	8,30 9,34	8,29 9,33	10,66			14,93			52,09
500	6,73	10,77		7,17	8,29	8,17	10,38		,	13,27				30,53	57,86
550	7,40	11,85		7,17	9,12	8,99	11,42	11,41	-	14,60		18,26		33,57	63,64
600	8,08	12,92		8,61	9,95	9,81				15,93				36,61	69,41
650	8,75	14,00		9,33	10,78	10,63						21,59			75,19
700	9,42	15,08	Nicht	10,05	11,62	,						23,25		42,68	80,96
750	10,10	16,15	zutreffend	10,77	12,45	12,27						24,92			86,74
800	10,77	17,23		11,49	13,28							26,58			92,51
850	11,44	18,31		12,21	14,11	13,91	17,66	17,66	22,67	22,59	28,21	28,25	53,92	51,80	98,29
900	12,12	19,39		12,93	14,95	14,73	18,70	18,70	24,01	23,92	29,87	29,91	57,10	54,84	104,06
950	12,79	20,46		13,65	15,78	15,55	19,74	19,74	25,34	25,25	31,53	31,58	60,27	57,88	109,84
1000	13,46	21,54		14,37	16,61	16,36	20,78	20,78	26,68	26,58	33,19	33,24	63,45	60,92	115,61

Hinweis: Wenn die Leinwand größer als 300 Zoll ist, werden feiner Text und Bilder möglicherweise nicht klar angezeigt.

Projektionsentfernung

Der Abstand zwischen Projektor und Leinwand ermittelt die ungefähre Bildgröße. Je weiter der Projektor von der Leinwand entfernt ist, desto größer ist das projizierte Bild. Die Bildgröße variiert zudem je nach Seitenverhältnis, Zoom und anderen Einstellungen.



Motorisierter Objektivversatzbereich

Projektionsobjek- tiv	Optischer Ob	jektivversatz- eich	Wird dun	ıkles Bild	Mechanischer Versatzbe- reich		
LIV	∆Но	Δ Vo	ΔΗ	ΔV	Max. von ∆Hm	Max. von ∆Vm	
BX-CTA15	30%	100%	2%	50%	40%	120%	

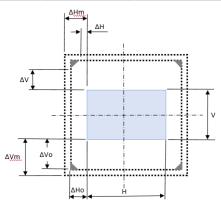
V: Höhe des projizierten Bildes

H: Breite des projizierten Bildes

☐ Projiziertes Bild

Wenn das Objektiv über den beschriebenen Betriebsbereich hinaus verschoben wird, könnten die Bildränder dunkler oder die Bilder unscharf werden.

Hinweis: Die Berechnung basiert auf 1/2 Bildbreite und 1/2 Bildhöhe.



Projektionsobjek-		jektivversatz- eich	Wird dur	ıkles Bild	Mechanischer Versatzbe- reich			
tiv	ΔΗο	Δ Vo	ΔH	ΔV	Max. von ∆Hm	Max. von ∆Vm		
BX-CAA06/								
BX-CTA06	30%	100%	20%	80%	40%	120%		
BX-CTA17								

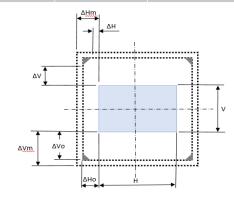
V: Höhe des projizierten Bildes

H: Breite des projizierten Bildes

☐ Projiziertes Bild

Wenn das Objektiv über den beschriebenen Betriebsbereich hinaus verschoben wird, könnten die Bildränder dunkler oder die Bilder unscharf werden.

Hinweis: Die Berechnung basiert auf 1/2 Bildbreite und 1/2 Bildhöhe.



Projektionsobjek-		jektivversatz- eich	Wird dur	ıkles Bild	Mechanischer Versatzbe- reich			
tiv	∆Но	Δ Vo	Δ H	Δ V	Max. von ∆Hm	Max. von ∆Vm		
BX-CAA01/ BX-CTA01, BX-CAA03/ BX-CTA03 BX-CTA13	30%	100%	30%	100%	40%	120%		

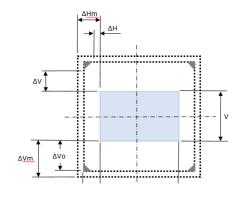
V: Höhe des projizierten Bildes

H: Breite des projizierten Bildes

☐ Projiziertes Bild

Menn das Objektiv über den beschriebenen Betriebsbereich hinaus verschoben wird, könnten die Bildränder dunkler oder die Bilder unscharf werden.

Hinweis: Die Berechnung basiert auf 1/2 Bildbreite und 1/2 Bildhöhe.



Projektionsobjek-	Mechanischer Versatzbereich						
tiv	Max. von ∆Hm	Max. von ∆Vm					
BX-CTA16	+/- 24%	0/-24%					

V: Höhe des projizierten Bildes

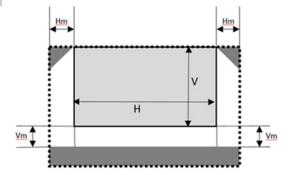
H: Breite des projizierten Bildes

☐ Projiziertes Bild

Menn das Objektiv über den beschriebenen Betriebsbereich hinaus verschoben wird, könnten die Bildränder dunkler oder die Bilder unscharf werden.

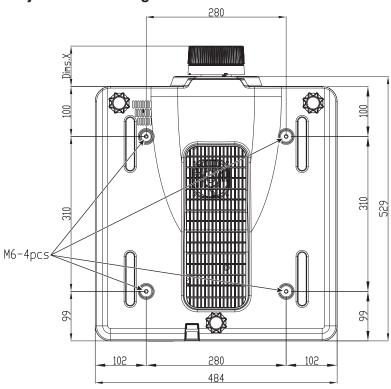
Hinweis:

- Die Berechnung basiert auf 1/2 Bildbreite und 1/2 Bildhöhe.
- "Mechanischer Objektivversatzbereich" dient nur der Veranschaulichung und eine Verschiebung ist nur in einer UST-Testbild-Situation möglich.



Deckenmontage

Projektorabmessungen



Alle Abmessungen werden in mm angegeben

1 Montagelöcher für Deckenmontage

X Entfernung zwischen Projektor und Ende des Objektivs

Objektivtyp	Entfernung X (in mm)				
BX-CAA01/ BX-CTA01	61,6				
BX-CAA03/ BX-CTA03	81,4				
BX-CAA06/ BX-CTA06	80,9				
BX-CTA13	109,1				
BX-CTA15	68,9				
BX-CTA16	315,5				
BX-CTA17	103				

Informationen zur Deckenmontage

Falls Sie ein Deckenmontageset von Dritten nutzen möchten, stellen Sie bitte sicher, dass die Schrauben zur Befestigung des Projektors mit den folgenden Spezifikationen übereinstimmen:

Schraubentyp: M6 x 4

Maximale Lochtiefe: 10 mm

• Anzugsdrehmoment: 25 Kgf-cm bis 30 Kgf-cm

Hinweis: Schäden infolge einer unsachgemäßen Installation lassen die Garantie erlöschen.

IR-Fernbedienungscodes



Taatanlaganda	Taatannaaitian	Wiederholungsformat	Adr	esse	Da	ten	Poochroibung
Tastenlegende	rastenposition	wiedernolungsformat	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4	Beschreibung
Ein (11)	1	F1	32	CD	2	FD	Zum Einschalten des Projektors drücken.
Aus (🕛)	2	F1	32	CD	2E	D1	Zum Ausschalten des Projektors drücken.
1	3	F1	32	CD	72	8D	Als Zifferntasten "1" nutzen.
2	4	F1	32	CD	73	8C	Als Zifferntasten "2" nutzen.
3	5	F1	32	CD	74	8B	Als Zifferntasten "3" nutzen.
4	6	F1	32	CD	75	8A	Als Zifferntasten "4" nutzen.
5	7	F1	32	CD	77	88	Als Zifferntasten "5" nutzen.
6	8	F1	32	CD	78	87	Als Zifferntasten "6" nutzen.

Tastenlegende	Tastenposition	Wiederholungsformat	Adre Byte 1	esse Byte 2		ten Bvte 4	Beschreibung
7	9	F1	32	CD	79	86	Als Zifferntasten "7" nutzen.
8	10	F1	32	CD	80	7F	Als Zifferntasten "8" nutzen.
9	11	F1	32	CD	81	7E	Als Zifferntasten "9" nutzen.
Info ((i))	12	F1	32	CD	82	7D	Zur Anzeige von Informationen über das Eingangsbild drücken
0	13	F1	32	CD	25	DA	Als Zifferntasten "0" nutzen.
ID	14	F1	32	CD	A7	58	Zum Einstellen der Fernbedienungs-ID drücken Beachten Sie "Fernbedienungs-ID einrichten" auf Seite 27.
Autom.	15	F1	32	CD	4	FB	Zum automatischen Synchronisieren des Projektors mit der Eingangsquelle drücken.
Eingabe	16	F1	32	CD	18	E7	Zur Auswahl eines Eingangssignals drücken.
Nach oben (▲)	17	F1	32	CD	0F	F0	Wählen Sie mit Elemente aus oder ändern Sie Ihre Einstellungen.
Nach links (◀)	18	F1	32	CD	11	EE	Wählen Sie mit Elemente aus oder ändern Sie Ihre Einstellungen.
Bestätigen	19	F1	32	CD	14	EB	Zum Bestätigen Ihrer Auswahl drücken.
Nach rechts (►)	20	F1	32	CD	10	EF	Wählen Sie mit Elemente aus oder ändern Sie Ihre Einstellungen.
Nach unten (▼)	21	F1	32	CD	12	ED	Wählen Sie mit Elemente aus oder ändern Sie Ihre Einstellungen.
Menü	22	F1	32	CD	0E	F1	Zum Einblenden des OSD-Menüs drücken.
Beenden	23	F1	32	CD	2A	D5	Zum Zurückkehren zur vorherigen Ebene oder zum Verlassen des Menüs auf der obersten Ebene drücken.
Modus	24	F1	32	CD	5	FA	Zur Auswahl des voreingestellten Anzeigemodus drücken.
Helligkeit	25	F1	32	CD	28	D7	Zur Anpassung der Lichtintensität im Bild drücken.
Kontrast	26	F1	32	CD	29	D6	Zur Anpassung des Unterschieds zwischen hell und dunkel drücken.
Muster	27	F1	32	CD	58	A7	Zur Anzeige eines Testbildes drücken.
Objektivversatz ►	28 29	F1	32	CD	41	BE	Zum horizontalen Anpassen der Position des Bildes drücken.
Objektivversatz ► Fokus ▲		F1 F1	32	CD	42	BD 79	Zur Anpassung des Fokus drücken, um die
Objektivversatz	30	F1	32	CD	86 34	CB	Bildklarheit wie gewünscht zu verbessern. Zum vertikalen Anpassen der Position des Bildes
Objektivversatz a	31	11					drücken. Zum vertikalen Anpassen der Position des Bildes
Objektivversatz ▼	32	F1	32	CD	32	CD	drücken.
Fokus ▼	33	F1	32	CD	26	D9	Zur Anpassung des Fokus drücken, um die Bildklarheit wie gewünscht zu verbessern.
Trapezkorrektur	34	F1	32	CD	87	78	Zum Anpassen der horizontalen Trapezkorrektur drücken.
Trapezkorrektur 🗖	35	F1	32	CD	51	AE	Zum Anpassen der horizontalen Trapezkorrektur drücken.
Zoom 🗨	36	F1	32	CD	52	AD	Zur Anpassung des Zooms drücken, damit eine gewünschte Bildgröße erreicht wird.
Trapezkorrektur \triangle	37	F1	32	CD	53	AC	Zum Anpassen der vertikalen Trapezkorrektur drücken.
Trapezkorrektur 🗖	38	F1	32	CD	54	AB	Zum Anpassen der vertikalen Trapezkorrektur drücken.
Zoom Q	39	F1	32	CD	55	AA	Zur Anpassung des Zooms drücken, damit eine gewünschte Bildgröße erreicht wird.
Blende (AV stumm)	40	F1	32	CD	56	A9	Zum Ein-/Ausblenden des Bildes drücken.
Benutzer1	41	F1	32	CD	57	A8	Zum Zuweisen von Nutzerfunktionen drücken. Beachten Sie "Remote-Setup" auf Seite 70.
Benutzer2	42	F1	32	CD	27	D8	Zum Zuweisen von Nutzerfunktionen drücken. Beachten Sie "Remote-Setup" auf Seite 70.

Problemlösung

Falls Probleme mit dem Projektor auftreten, beachten Sie bitte folgende Informationen. Falls sich ein Problem nicht beseitigen lässt, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder das nächstgelegene Kundencenter.

Bildprobleme

- ? Es wird kein Bild angezeigt
 - Überprüfen Sie, ob alle Kabel und Stromverbindungen, wie im Abschnitt Setup und Installation beschrieben, richtig und fest angeschlossen sind.
 - Überprüfen Sie, ob die Kontaktstifte der Anschlüsse verbogen oder abgebrochen sind.
 - Stellen Sie sicher, dass die Funktion Blende (AV stumm) nicht eingeschaltet ist.
- ? Das Bild ist unscharf
 - Drücken Sie zum Anpassen des Fokus die Taste FOCUS ▲ oder FOCUS ▼ an der Fernbedienung oder am Bedienfeld des Projektors, bis das Bild scharf und leserlich ist.
 - Achten Sie darauf, dass sich die Leinwand in der richtigen Entfernung zum Projektor befindet. (Bitte beachten Sie Bildgröße und Projektionsabstand Seite 91).
- ? Das Bild ist bei Anzeige eines TVT-Titels im 16:10-Format gestreckt.
 - Wenn eine anamorph aufgezeichnete DVD oder 16:10-DVD wiedergegeben wird, zeigt der Projektor das beste Bild im 16:10-Format an.
 - Wenn Sie einen DVD-Titel im 4:3-Format wiedergeben, ändern Sie bitte über das OSD-Menü des Projektors das Format in 4:3.
 - Bitte stellen Sie an Ihrem DVD-Player das Seitenverhältnis auf 16:10 (Breitbild) ein.
- ? Das Bild ist zu klein oder zu groß
 - Drücken Sie zum Anpassen der Größe des projizierten Bildes ZOOM ⊕ oder ZOOM ⊝ an der Fernbedienung oder am Projektorbedienfeld.
 - Rücken Sie den Projektor näher an die Leinwand oder weiter von der Leinwand weg.
 - Wählen Sie aus dem OSD-Menü zum Ändern des Seitenverhältnisses Anzeige > Seitenverhältnis.
- ? Die Seiten des Bildes sind schräg:
 - Ändern Sie nach Möglichkeit die Position des Projektors, sodass er in der Mitte und unterhalb der Leinwand steht.
 - Drücken Sie zum Anpassen der Bildform die Tasten **KEYSTONE** □/□/□/□ an der Fernbedienung.
- ? Das Bild wird falsch herum angezeigt
 - Wählen Sie aus dem OSD-Menü Device Setup > Projektion > Rückseite zur Umkehr des Bildes, damit Sie von der einer transluzenten Leinwand projizieren können.

Sonstige Probleme

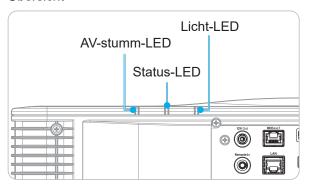
- ? Der Projektor reagiert auf keine Steuerung
 - Schalten Sie den Projektor nach Möglichkeit aus, ziehen Sie das Netzkabel und warten Sie mindestens 20 Sekunden, bevor Sie das Netzkabel wieder anschließen.

Fernbedienungsprobleme

- ? Wenn die Fernbedienung nicht funktioniert
 - Prüfen Sie den Betriebswinkel der Fernbedienung innerhalb ± 30° horizontal und ± 20° vertikal zu IR-Empfängern am Projektor.
 - Achten Sie darauf, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Projektor befinden. Achten Sie darauf, dass die Fernbedienung nicht weiter als 10 m von dem Projektor entfernt ist.
 - Achten Sie darauf, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
 - Wechseln Sie die Batterien aus, wenn sie erschöpft sind.

LED-Statusanzeigen

Übersicht



Erläuterung

Nachricht	Licht-LED			Status-LED			AV-stumm-LED	
	Grün	Orange	Rot	Grün	Orange	Rot	Grün	Orange
Bereitschaftsmodus								
Einschalten (Aufwärmen)					Blinkt			
Eingeschaltet und Laserdiode ein	Leuchtet			Leuchtet			Leuchtet	
Abschalten (Abkühlung)					Blinkt			
AV-Stummschaltung aus (Bild wird angezeigt)	Leuchtet			Leuchtet			Leuchtet	
AV stumm ist aktiv (Bild ist schwarz)	Leuchtet			Leuchtet				Leuchtet
Projektorkommunikation	Leuchtet			Blinkt			Leuchtet	
Firmware-Aktualisierung				Blinkt	Blinkt			
Einbrennen	Leuchtet			Leuchtet			Leuchtet	
Werksrücksetzung			Leuchtet	Leuchtet				
Überhitzungsfehler						Leuchtet		
Lüfterfehler						Blinkt		
Farbrad-Fehler						Blinkt		

Hinweis: Bedienfeld-LED (Ein/Aus-Taste) leuchtet beim Bereitschaftsmodus dauerhaft rot.

Technische Daten

Optisch	Beschreibung
Auflösung	WUXGA (1920 x 1200)
Objektiv	Motorisierter Zoom/Fokus und vollständiger Objektivversatz
Projektionsentfernung	Bitte beachten Sie die "Projektionsabstand"-Spezifikationen in "Bildgröße und Projektionsabstand" auf Seite 91.

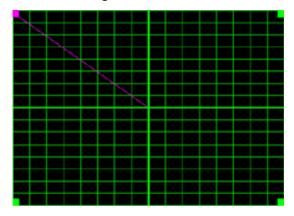
Elektrisch	Beschreibung
Eingänge	2 x HDMI-Eingang (Version 2.0) (mit Sperrschraube)
	1 x DVI-D
	1 x HDBaseT
	1 x 3G-SDI-Eingang
	1 x 3D-Sync-Eingang
Ausgänge	1 x HDMI-Ausgang (Version 2.0) (mit Sperrschraube)
	1 x 3D-Sync-Ausgang
Steuerungsanschluss	1 x RS232 (D-Sub, 9-polig) (PC-Steuerung)
	1 x Kabeleingang (3,5-mm-Klinkenanschluss) (Fernbedienungseingang)
	1 x 12-V-Auslöser (3,5-mm-Klinkenanschluss / Schwarz)
	1 x USB Type-A (5 V/0,5 A)
	1 x RJ-45 (LAN)
	2 x IR-Empfänger (Vorder- / Oberseite)
Stromversorgungsanforderungen	100 bis 240 V Wechselspannung, 50/60 Hz, 8,5 A

Mechanisch	Beschreibung
Installationsausrichtung	360°-Drehung, keine Einschränkungen
Abmessungen	484 (B) x 529 (T) x 207,8 (H) mm (ohne Objektiv, mit Füßen) 484 (B) x 529 (T) x 195 (H) mm (ohne Objektiv, ohne Füße)
	Im Betrieb: 0 °C bis 40 °C; 10 bis 85 % relative Luftfeuchte, nicht kondensierend
Umgebungsbedingungen	Lagerung: -10 °C bis 60 °C; 5 bis 90 % relative Luftfeuchte, nicht kondensierend
	Hinweis: Wenn Große Höhe > 1524 m, arbeitet das System im Bereich von 0 bis 35 °C, um den normalen Projektorbetrieb zu gewährleisten. Die Lichtleistung wird aufgrund von hoher Umgebungstemperatur (≥ 35 °C) reduziert.

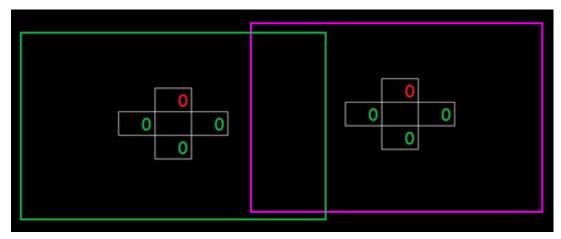
Hinweis: Alle technischen Daten können ohne Ankündigung geändert werden.

Anweisungen zur manuellen Verzerrungssteuerung

- 1. Die Option Verzerrungs-/Vermischungsregelung muss auf die OSD-Option eingestellt werden. Schritte: Menü -> Anzeige -> Geometriekorrektur -> Verzerrungsregelung -> Erweitert.
- 2. Eine Änderung der Rasterfarbe kann dabei helfen, die Rasterfarblinien an jedem Projektor bei Abschluss der Verzerrungsanpassung zu unterscheiden. Die Optionen Warp/Blend Grid Color beinhalten: Grün (Standard), Magenta, Rot und Cyan. Schritte: Menü -> Anzeige -> Geometriekorrektur -> Erweiterte Krümmung -> Gitterfarbe.

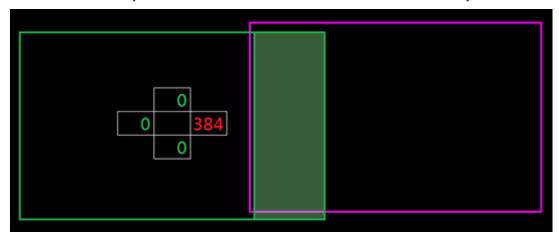


- 3. Stellen Sie die Vermischungsüberlappungsgröße ein. Schritte: Menü -> Anzeige -> Geometriekorrektur -> Erweiterte Krümmung -> Vermischungseinstellung -> Vermischungsbreite. Optionen und effektiver Bereich der überlappenden Größe sind wie folgt:
 - (a) Links: 0 (0 %) / 192 (10 %) bis 960 (50 %)
 - (b) Rechts: 0 (0 %) / 192 (10 %) bis 960 (50 %)
 - (c) Top: 0 (0 %) / 120 (10 %) bis 600 (50 %)
 - (d) Unten: 0 (0 %) / 120 (10 %) bis 600 (50 %)
- 3.1 Stellen Sie die Projektoren ein und legen Sie die Überlappungsgröße entsprechend der tatsächlichen Überlappung der Projektion fest.
 - A. Vergewissern Sie sich, dass die Überlappungsgrößer kleiner ist als die Überlappungsgröße der tatsächlichen Projektion.
 - B. Durch Einschalten des Vermischungsbreite-Bildschirms für alle Projektoren können Sie den effektiven Überlappungsbereich ermitteln.
 Nachstehend erfahren Sie mehr über Einstellungen für ein 1x2-Layout als Beispiel, befolgen Sie die nachstehenden Schritte:

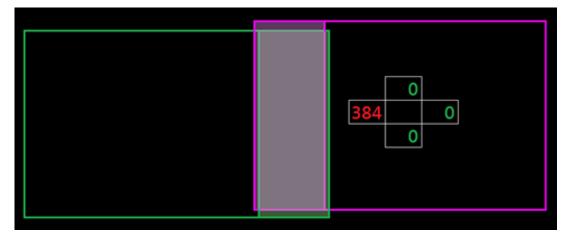


3.2 Passen Sie zunächst die Überlappungsgröße des rechten Rands des linken Projektors an.

- A. Die linke Seite des überlappenden Bereichs verschiebt sich entlang der Werte der Vermischungseinstellung. Der überlappende Bereich wird durch ein Quadrat mit heller Farbe gezeigt.
- B. Passen Sie die Überlappungsgröße an, bis die linke Seite des überlappenden Bereichs des linken Projektors nicht mehr über den linken Rand des rechten Projektors hinausragt.



- 3.3 Passen Sie die Überlappungsgröße des linken Rands des rechten Projektors an.
 - A. Die rechte Seite des überlappenden Bereichs verschiebt sich entlang der Werte der Vermischungseinstellung. Der überlappende Bereich wird durch ein Quadrat mit heller Farbe gezeigt.
 - B. Passen Sie den Wert der Vermischungseinstellung auf den der überlappenden Größe des rechten Rands des linken Projektors an.
 - C. Stellen Sie sicher, dass die rechte Seite des überlappenden Bereichs nicht über den rechten Rand des linken Projektors hinausragt.
 - D. Falls nicht, reduzieren Sie den Wert der Vermischungseinstellung, bis das Ergebnis mit dem Zustand von Schritt C übereinstimmt.
 - E. Falls der Wert der Vermischungseinstellung des rechten Projektors niedriger ist als der des linken Projektors, passen Sie den Wert des linken Projektors identisch mit dem des rechten Projektors an.



- 4. Verwenden Sie Rasterpunkte und Verzerrung innen zum Abschließen der Verzerrungskalibrierung.
 - A. Rasterpunkte-Optionen beinhalten: 2x2 (Standard), 3x3, 5x5, 9x9 und 17x17.

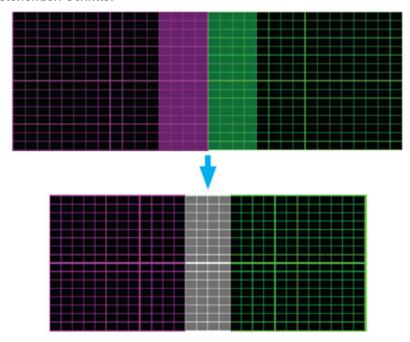
Hinweis:

- 1. Wählen Sie mit ♠, ♣, ♠ oder ➡ den Rasterpunkt.
- 2. Drücken Sie zur Auswahl des Punkts die Enter-Taste.

- 3. Verschieben Sie dann mit ♠ , ♣ , ♠ oder ➡ die ausgewählte Punktposition.
- 4. Drücken Sie 👈, um zur vorherigen Seite zurückzukehren.
- B. Verzerrung innen: Innensteuerung ein-/ausschalten.

Hinweis: Verzerrung innen unterstützt den Rasterpunkt 2x2 nicht.

- C. Der überlappende Bereiche ist im Verzerrungsmuster in vier gleiche Teile unterteilt.
- D. Verwenden Sie die Verzerrungseinstellung zur Ausrichtung der Rasterlinien der Überlappung mit den beiden Projektoren zum Abschließen der manuellen Vermischung. Befolgen Sie die nachstehenden Schritte:



- (1) Wählen Sie Rasterpunkt 2x2 und richten Sie die Grenzen der Projektoren an den Seiten der überlappenden Bereiche aus.
- (2) Wählen Sie je nach Installationssituation Rasterpunkte 3x3, 5x5, 9x9 oder 17x17 zur Anpassung der Rasterlinie.
- (3) Schalten Sie Verzerrung innen zur Anpassung des Innenrasters ein.
- (4) Alle Rasterlinien werden ausgerichtet. Drücken Sie zum Verlassen des Rasters "Beenden", anschließend ist die manuelle Vermischungseinstellung abgeschlossen.
- 5. Sind die Rasterlinien nicht mehr gerade, sondern krumm verzogen, sind die Rasterlinien verzerrt und werden gezackt dargestellt. Zur Vermeidung können Benutzer die Bildränder durch Anpassung der Verzerrungsschärfe verwischen oder scharf einstellen.

Optoma-Niederlassungen weltweit

Bitte wenden Sie sich für Service und Kundendienst an Ihre örtliche Niederlassung.

USA

Optoma Technology, Inc. 47697 Westinghouse Drive. Fremont, Ca 94539

888-289-6786 **[**] 510-897-8601

services@optoma.com

China

Room 2001, 20F, Building 4, No.1398 Kaixuan Road, **Changning District** Shanghai, 200052, China www.optoma.com.cn

- **(** +86-21-62947376 **| +86-21-62947375**
- servicecn@optoma.com.cn

Kanada

Optoma Technology, Inc. 47697 Westinghouse Drive. Fremont, Ca 94539

- 888-289-6786
- 510-897-8601

Japan

services@optoma.com https://www.optoma.com/jp/

Lateinamerika

Optoma Technology, Inc. 47697 Westinghouse Drive. Fremont, Ca 94539

- 888-289-6786 **510-897-8601**
- services@optoma.com

Korea

https://www.optoma.com/kr/

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills Hemel Hempstead, Herts,

HP1 2UJ, Vereinigtes Königreich www.optoma.eu Kundendienst-Tel.: +44 (0)1923 691865

- (+44 (0) 1923 691 800
- **1** +44 (0) 1923 691 888
- service@tsc-europe.com

Taiwan

https://www.optoma.com/tw/

Australien

https://www.optoma.com/au/

Benelux BV

Randstad 22-123 1316 BW Almere Die Niederlande www.optoma.nl

(+31 (0) 36 820 0252

+31 (0) 36 548 9052

Frankreich

Râtiment F 81-83 avenue Edouard Vaillant 92100 Boulogne Billancourt, France

- (+33 1 41 46 12 20 +33 1 41 46 94 35
- savoptoma@optoma.fr

Spanien

C/ José Hierro.36 Of. 1C 28522 Rivas VaciaMadrid, Spanien

+34 91 499 06 06 **| +34 91 670 08 32**

Deutschland

Am Nordpark 3 41069 Mönchengladbach Deutschland

(+49 (0) 2161 68643 0 **=** +49 (0) 2161 68643 99

info@optoma.de

Skandinavien

Lerpeveien 25 3040 Drammen Norwegen

3038 Drammen Norwegen

(+47 32 98 89 90 +47 32 98 89 99 info@optoma.no PO.BOX 9515

